昭和62年10月16日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第3巻第18号(通巻43号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可

ファミリーコンピュータMagazine

350 YEN

●秋のニューゲーム7本

桃太郎伝説
覇邪の封印

リップルアイランド/ロマンシア
カリーンの剣/アウトランダーズ
宇宙船コスモキャリア

ボードゲーム版

覇邪の封印

①マスターブック②マップ③カード・チップシート

3大付録で遊ぼう

●話題作攻略
ウルティマ/新鬼ヶ島

ドラゴンクエストIII

①総力取材最新情報!②特製ロゴステッカー

スーパーファミコン
情報第1弾

10月16日号
1987 NO.18

昭和62年10月16日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第3巻第18号(通巻43号) 昭和62年9月17日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータMagazine

350 YEN

●秋のニューゲーム7本
桃太郎伝説
覇邪の封印
リップルアイランド/ロマンシア
カリーンの剣/アウトランダーズ
宇宙船コスモキャリア

ボードゲーム版
覇邪の封印
①マスターブック②マップ③カード・チップシート

3大付録で遊ぼう

●話題作攻略
ウルティマ/新鬼ヶ島

ドラゴンクエストIII
①総力取材最新情報！②特製ロゴステッカー

スーパーファミコン情報第1弾

1987 NO.18
10月16日号

ファミリーコンピュータMagazine 1987 NO.18 10月16日号
昭和62年10月16日発行 第3巻第18号(通巻43号) 昭和62年9月17日 第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳 編集人 山森尚
発行 株式会社徳間書店 編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105 東京都港区新橋4-10-1 問い合わせ ☎03(459)1700(代)
特別定価 350円

雑誌 27713—10/16 © by Tokumasyoten 1987 印刷 凸版印刷 Printed in Japan

ひとめでわかる!! 新作カレンダー

記号のみかた
●カセット ■ディスク
★メーカー名 ♣予価

10月

2日 ■パルサーの光 ★ソフトプロ♣2980円
2日 ■カリーンの剣 ★DOG♣3300円
9日 ●ウルティマ ★ポニー♣5900円
9日 ■トップルジップ ★ボーステック♣4200円
9日 ●エスパ冒険隊 ★ジャレコ♣5300円

16日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1987 No.19発売日

20日 ●インドラの光 ★コトブキシステム♣5300円
21日 ■ファルシオン ★コナミ♣2980円
23日 ●覇邪の封印 ★アスキー♣5800円
23日 ●ミネルバトンサーガ ★タイトー♣5500円
26日 ●桃太郎伝説 ★ハドソン♣5800円
26日 ■妖怪屋敷 ★アイレム♣3100円
27日 ●トップガン ★コナミ♣5300円
27日 ●星をみるひと ★ホット・ビィ♣5300円
30日 ●ロマンシア ★東京書籍♣5300円
30日 ■ファミリーコンポーザー ★東京書籍♣2980円
30日 ■F1レース ★任天堂♣3500円
30日 ●宇宙船コスモキャリア ★ジャレコ♣4900円
30日 ■バブルボブル ★タイトー♣3500円
下旬 ●サイドポケット ★ナムコ♣未定

11月

2日 ●ジャウスト ★HAL研究所♣3900円

6日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1987 No.20発売日

上旬 ●とびだせ大作戦パートII ★スクウェア♣未定
上旬 ■真田十勇士 ★コトブキシステム♣2980円
上旬 ●リップルアイランド ★サン電子♣4900円
上旬 ●ファミリーサーキット ★ナムコ♣未定
上旬 ●パーディ・ラッシュ ★データイースト♣未定
上旬 ■ザ・マネーゲーム ★ソフエル♣未定
上旬 ●アウトランダーズ ★ビクター音楽産業♣5300円
上旬 ●アルテリオス ★日本物産♣5500円
13日 ■谷川浩司の将棋指南II ★ポニー♣3000円

20日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1987 No.21発売日

20日 ■エアフット ★バップ♣3300円
中旬 ■アスピック ★ボーステック♣未定
中旬 ■ファイアー・バム ★HAL研究所♣3300円
中旬 ●忍者くん阿修羅ノ章 ★UPL♣5300円
中旬 ●タイトーグランプリ ★タイトー♣5500円
27日 ●松本亨の株式必勝学 ★イマジニア♣9800円
下旬 ●ガーディック外伝 ★アイレム♣5300円
下旬 ●ウィザードリィ ★アスキー♣未定
下旬 ●ファザナドゥ ★ハドソン♣5900円
下旬 ●ランボー ★パック・イン・ビデオ♣未定
下旬 ●スティックハンター ★ケイ・アミューズメントリース♣未定
下旬 ●愛の伝説(仮称) ★イマジニア♣5300円
下旬 ●信長の野望 ★光栄♣未定
未定 ●ロックマン ★カプコン♣未定
未定 ■ナゾラースペシャル ★サン電子♣2980円
未定 ■SDガンダム ★バンダイ♣3300円
未定 ●ファミトレ大運動会 ★バンダイ♣4900円
未定 ●怒II ★SNK♣5500円

未定 ■タロット占い(仮称) ★スコーピオンソフト♣未定
未定 ■地理大冒険(仮称) ★スコーピオンソフト♣未定
未定 ■歴史大冒険(仮称) ★スコーピオンソフト♣未定

12月

4日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1987 No.22発売日

上旬 ●ファイナルファンタジー ★スクウェア♣未定
上旬 ●スーパーマン ★コトブキシステム♣5500円
上旬 ●鉄道王 ★デービーソフト♣未定
上旬 ●ドナルドランド ★データイースト♣未定
上旬 ●スーパー・ブラックオニキス ★BPS♣未定
16日 ●マグナム危機一髪 ★東芝EMI♣5300円

18日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1988 No.1発売日

18日 ●ボールブレイザー ★ポニー♣5500円
中旬 ●ドラゴンクエストIII ★エニックス♣未定
中旬 ●京都龍の寺殺人事件 ★タイトー♣5500円
28日 ●武田信玄 ★ホット・ビィ♣5800円
下旬 ■ドルイド ★ジャレコ♣未定
下旬 ●ドタ君の冒険浪漫 ★イマジニア♣5300円
未定 ■極楽遊戯 ★ソフエル♣未定
未定 ■上海 ★サン電子♣未定
未定 ●ディープダンジョンIII ★スクウェア♣未定
未定 ●スケバン刑事III ★東映動画♣未定
未定 ●スターウォーズ(仮称) ★ナムコ♣未定
未定 ■ウルトラマン2(仮称) ★バンダイ♣3300円
未定 ●ゲゲゲの鬼太郎2(仮称) ★バンダイ♣5500円
未定 ●ファミトレ突撃 風雲たけし城(仮称) ★バンダイ♣4900円
未定 ●飛龍の拳2 ★カルチャーブレーン♣未定
未定 ●エリュシオン ★東京書籍♣未定
未定 ●パリ・ダカール・ラリー・スペシャル(仮称) ★CBS・ソニー♣未定
未定 ●大戦略 ★ボーステック♣未定

1月～4月

1月上旬 ■ナゾラーランド3 ★サン電子♣未定
1月未定 ●仮面ライダー倶楽部(仮称) ★バンダイ♣5500円
1月未定 ●横浜港連続殺人事件 ★データイースト♣未定
2月下旬 ■風雲少林拳2 ★ジャレコ♣未定
2月未定 ●百鬼夜行(仮称) ★ユース♣未定
2月未定 ●双截龍 ★テクノスジャパン♣未定
2月未定 ●ゴルゴ13 ★ビック東海♣未定
3月下旬 ●ロゼッタの謎 ★コトブキシステム♣未定
3月未定 ●赤影(仮称) ★東映動画♣未定
4月未定 ●浦島次郎(仮称) ★バップ♣5500円

発売日未定

■ライジン(仮称) ★DOG ●トップ・シークレット ★カプコン
■ガンスモーク ★カプコン ■MR GOLD ★東映動画
■ムーンボールマジック ★DOG ●聖書1999 ★イマジニア
■聖剣伝説 ★DOG ●ジャンプワールド ★バップ
●めぞん一刻 ★ボーステック ●ラッシュ&クラッシュ ★カプコン
●ギャリバン ★日本物産 ●アイランド・アドベンチャー ★ソフエル
●サイコ・ソルジャー ★SNK ●ピットストップII ★ポニー
●太陽の神殿 ★東京書籍 ●ファンタジー ★ボーステック
●電撃ビッグバン ★ビック東海 ■エイリアン2 ★DOG
■ポケットザウルスクイズワールド ★バンダイ
■アイスホッケー(仮称) ★任天堂 ●ファンタジーII ★ボーステック
●ダンプ松本 ★サンリツ電気 ■コズミック・システム(仮称) ★イマジニア
●甲子園(仮称) ★ケイ・アミューズメントリース ●キャプテン翼 ★テクモ
●シャーロック・ホームズ犯罪組織壊滅作戦 ★トーワチキ

☎03-459-1700 読者のみなさまからのお問い合わせは、休日をのぞく月曜から金曜の4時から6時の間、左の番号で受け付け
留守番電話になっています。質問内容は雑誌に書いていることのみで、ゲームの解答やヒントについてはいっ

★次号で特集

アルテリオス

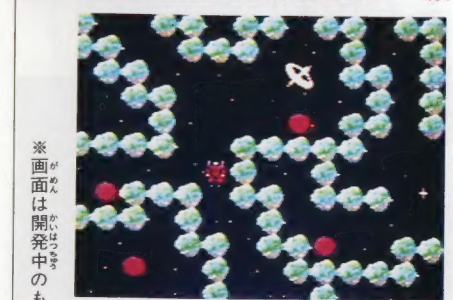
カセット

11月上旬発売予定
日本物産 5500円

悪の帝王サーベラーを倒すのだ

宇宙空間アルテリオスを支配する悪の帝王サーベラーを倒し、ラド博士とその娘レティシアを助け出すことが目的のRPGだ。主人公は、ラド博士が造ったサイボーグ戦士。彼は、目的をはたすために、謎のクリスタルを見つけ出し、ある場所に設置しなければならない。

まず、自分の強さを設定し、惑星間をワープしながら敵と戦ってクラスアップしていこう。戦闘画面は、画面上の照準でねらって撃つシューティングになっている。

○武器のパワーはエネルギーの消費にも関係するから注意しよう

○赤い色の○が敵。出会うと戦闘画面に切りかわり、シューティングになるのだ

※画面は開発中のものです

武田信玄

カセット

12月28日発売予定
ホット・ビィ 5800円

武田信玄の戦略国取りゲーム!

戦国時代を舞台にしたシミュレーションゲーム。キミは武田信玄になりかわり、天下をとるため戦うのだ。

モードは3つ。"信州平定"では、外敵と戦いながら、甲斐の国の中で起こる災害やはやり病などにも対処していかなければならない。"風雲!川中島"は、ご存知、甲斐の虎・武田信玄と、越後の竜・上杉謙信との戦いだ。そして、"覇王への道"では、実現することのなかった、信長・家康の連合軍との対戦と、3つのゲームが楽しめるのだ。

○外敵を倒すだけでなく、国内にも目を向けなければならない

○鉄砲・槍・弓・騎馬・足軽などの隊がある。キミは戦略をたてて各隊を動かすのだ

※画面は開発中のものです

ドナルドランド

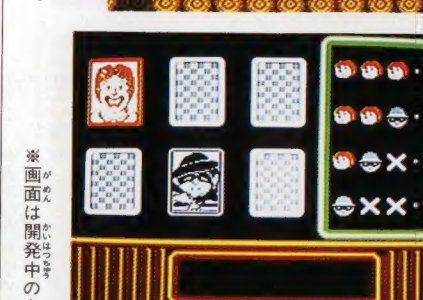
カセット

12月上旬発売予定
データイースト 価格未定

マクドナルドのゲームができた

ハンバーガーのマクドナルドとタイアップして作ったアクションゲーム。

悪魔の集団に魔法をかけられてしまった「ドナルドランド」に平和をとりもどすため、主人公・ピエロのドナルドが武器のリンゴ爆弾を手に、悪魔退治にでかけるんだ。

ステージは街、海、空など約10ステージ(まだ、全部決まっていないんだって!!)。ドナルドは、宝箱やアイテムを取りながら、敵の悪魔たちを倒して、先へ先へと進んでいくのだ。

○ドナルドの武器はリンゴ爆弾。バンバン敵を倒してススメススメ

○カードゲームに挑戦! うまくいけば1UP

※画面は開発中のものです

転職のノウハウ

そうか、メンバーを入れかえるとクリアするまでに時間がかかるのかと悩んでしまうキミには、転職という手がある。転職するにはそのキャラがある程度成長していないといけないようだけれど、なんといっても、魔法が使えない戦士が、魔法使いや僧侶に転職しちゃえば、戦いに強くて魔法も使えるようになるというんだから、転職を使わない手はないよね。ただし、勇者だけのパーティを作りたいと思っても、仲間のキャラは勇者にはなれないからね。

賢者を仲間にする

転職でもうひとつ。失敗しないためには、すべての職業のキャラの性格や、役割りをしっかりと把握しておくこと。何と言っても、勇者と賢者がいれば、DQIIIで使える全ての呪文を使えるようになるんだもんね。そこに、戦闘に強いキャラが加われば、もうこわいものはない!?

だけど、賢者だけに人気が集中するとつまんないから、ちゃんとハンデがつけてあるんだ。それは、賢者は、登録するメンバーには選ぶことができないってことなんだ。君のパーティに賢者を入れるのなら、経験を積んで成長させたキャラを、賢者に転職させるといいんじゃないかな。

ファイナルファンタジー

12月上旬発売予定 スクウェア 価格未定 カセット

天野喜孝さんデザインのキャラが動く、ファンタジーRPG

このゲームの目的は、世界の平和を取りもどすこと。そのためには、コーネリアの王女をさらったガーランドを倒し王女を連れもどさなければならない。そして、悪の親玉を倒し、土、火、水、風の4つの力をコントロールするクリスタルの輝きを取りもどすのだ。

主人公は戦士、シーフ(盗賊)、モンク(修道士)、白魔術師、黒魔術師、赤魔術師の中から4人を選ぶことができる。それぞれの得意な力をいかして、メンバーチエンジしながら、敵と戦っていこう。

実際にプレイしてみなければちょっとわからないけれど、画面の切りかえが、今までのゲームと違うのが特徴だ。キャラデザインは、"タイムボカン"などで有名な天野喜孝さんが担当しているぞ!!

❍ゲームを始める前に、4人の主人公キャラと名前を決めよう

❍コーネリア城からスタートだ

❍戦闘画面。敵キャラの大きさもなかなか。迫力があるね

❍海の上は船で!! このほかに、どこへでも飛んで行ける飛行船もある

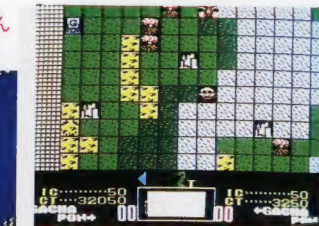
※画面は開発中のものです

SD-GUNDAM (仮称) ガチャポン ウォーズ

11月発売予定 バンダイ 3300円 両面

❍敵のユニットと出会うとバトルモードに。場所によって背景も違う

❍カワイイくて気持ちワルイ(?)2等身のキャラたちがウジョウジョ

❍残り時間あと48秒。武器を選んで戦うことができるぞ

❍マップモード。キミは、ユニットの移動、生産の命令を出すのだ

※画面は開発中のものです

SDガンダムが大活躍! 戦略を立てて敵国を占領しちゃえ!!

百円玉を入れて、ツマミをガチャっとまわすと、ポンとカプセルの出てくる機械を知っているよね。そのカプセルから出てくる2等身のゴムの人形が登場する戦略シミュレーションゲームなのだ。

キミの目的は、自国の持っているユニット(ボードゲームの駒みたいなの)を動かして敵のユニットと戦わせ、敵国の首都を陥落させることだ。所有するユニットの数を増やしていくためには、領土を拡げて税金をとり、そのお金でユニットを生産しなければならない。もちろん、値段によって、ユニットの性能も違う。

マップモードで移動・生産、バトルモードでは戦闘というパターンでゲームを進めよう。戦闘は、60秒の制限時間内でのシューティングゲーム。キミが戦略を立てるのだ。

!! 早く会いたいね! 150種類の敵

戦闘シーンを楽しくさせてくれる敵キャラは150種類。今のところ姿を見せてくれているのは、7種類だけ。DQには欠かせない竜のようなキャラには、まだ名前がついていない。それとは逆に、名前だけ発表されているものには、リザードマン、ゴートドン、ゾンビマスター、トロル、まほおばば、なんてのがいる。IIのときは容量の関係でカットされたキャラがいたけど、こいつも復活するといいね。

!? 新しい試み! IIIには時間があるぞ

リアルタイムの旅

DQIIIには、IやIIにはなかった、グラフィックでわかる時間の変化があるんだけれど、一体どうやって時間の変化を表すのだろう。歩数によって変わるのか、セーブをすると日が変わるのか、宿屋に泊まると朝になるのか、など疑問はつきないけれど、どうやら時間の表示はないようだ。

夜になると何が…

そしてさらに、夜になると町や村のお店はしまっていて、人々も眠りについている。夜だけしかやっていない店もあるらしいが、武器屋や道具屋、そしてなによりも宿屋がしまっていたらどうなるのだろうなどと思ってしまう。夜になると出現する敵キャラや、夜には強い敵キャラもいるようだし、とにかく夜は要注意。

真の勇者と認められた者だけが本当の冒険に挑戦できるのだ!!

魔王を倒し、エリュシオン島に平和を取りもどすことが目的のRPG。4つの種族から1人を選んでスタート。まず、地下4階のダンジョン・試練の迷宮で王の隠した勇者の指輪を探しだし、王のもとに持ち帰らなければならない。それによって本当の冒険が始まる。3つの宝石を探しだして聖剣を手に入れ、魔王を倒すのだ。マップは広くて複雑だし、謎解きがあったりと、なかなか頭がイタイぞ。

タイトル画面。3つの宝石を見つけだすと、剣のつかの穴がうめられるのだ

試練の迷宮。指輪のほかに巻き物も見つけると良いことがあるぞ

あまりにも東洋的な魔夜さんのキャラに合わせて作られた神秘の岩場

まよいの森は、どこも似たような地形で迷子になってしまうのだ

これが全マップのイラスト。これをぜ~んぶまわるのだ!

まよいの森にある4つの洞窟のひとつ、さまよいの洞窟。クリアは困難だ

ここ聖なる台地は、エリュシオン島とまよいの森の両方と通じているぞ

12月発売予定　東京書籍　価格未定

主人公によって違うゲームが楽しめるちょっとオトクなゲーム

主人公は、ゲームスタート時に、男種族のミノス族・アイレックス族、女種族のディオネーア族・ヴィスカム族の4つから1人を選ぶんだ。このゲームの一番の特徴は、男種族か女種族かによって、ゲームの背景ばかりではなく、敵キャラも違ってくるということ。2倍ゲームが楽しめるというわけ。

キャラデザインは、ご存知、漫画家の魔夜峰央さん。独特のユニークなキャラがたくさん登場するぞ。西洋風、東洋風のキャラが入り乱れて、とってもフシギなフンイキだね。

伝説の谷。コマンドはやっぱりウインドウに表示されるのだ

美しい女性を攻撃するジョカンナは神秘の岩場に…

ハーゲンダックはあひると犬の混血だ

魔王の島で男種族のとき登場するクラーゲン

まよいの森で女種族のときはハナハナが道しるべになるぞ

イーグルソルジャーは男種族のとき賢者の島で登場

ブラックソルジャーは男女共通の敵

DQIII 特製 ロゴステッカー
特別とじこみふろく
DRAGON QUEST
III
ドラゴンクエストIII
そして伝説へ…
ドラゴンクエスト
DRAGON QUEST
ドラゴンクエストII
悪霊の神々
ふで箱に…
下敷に…
机に…
ファミマガからの贈り物!

タイトルロゴの剣はロトの剣!?

ロトの盾

ロトの印

ロトの剣

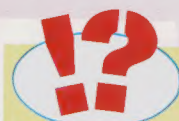
ロトの鎧

ロトの兜

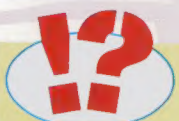
!? 戦いに不可欠なアイテムは120種

剣・兜・鎧・盾…。武器や防具、そして、キメラの翼や毒けし草など、敵との戦いには持ってなくてはならないアイテムがある。

そんなアイテムが、DQIIIでは、なんと120種類もある。武器や防具は人によって装備できなかったりするから、15人ものキャラがいれば、それくらいになるんだろうね。

それにしても、DQといえばロトのアイテム。今回も登場するんでしょうかねェ。

!? 旅に出る仲間は、ある場所で探せる

ゲームを始めてすぐ、パーティを組むって話はしたけれど、一体どうやって仲間に会うのかっていう説明はしていなかったね。別にもったいぶってるわけでもなく、いじわるしてるわけでもなくて、仲間を選ぶプロセスは確認ずみの決定事項なんだけれど、こっちのほうは、まだ未確認の情報だからさ。では、その未確認情報をここで披露しよう。

DQIでは、勇者は1人で旅に出た。IIで3人のパーティを組んだけれど、あのときは、1人でスタートして、2人の仲間を探し出したね。でもIIIでは最初から4人。そして、その仲間は、ある場所に行って探してもらうのだ。勇者である主人公のキミのかわりに、仲間を探してくれる。うーん、なんて便利な世の中になったものじゃろう!? ただし、賢者だけは見つかりにくいようだぞ。

!? 遊び人にだって立派な能力があるっ

依然、その実体が明かされないキャラ、遊び人。役立たずとか、LVが上がれば上がるほど足手まといになると言われている。登録メンバーに入れないで、ゲームに参加させなければいいじゃない、と思うキミ! 甘い甘い。遊び人には、ちゃんと"運がいい"というメリットがあるのだぞ。

おまけ情報 パッケージイラストも決まった!!

No.17では、DQIIIのタイトルロゴをスクープして発表したけれど、キミが今読んでいる本誌のP.44~45には、DQIIIのパッケージイラストが掲載されている。タイトルロゴとパッケージイラストで、キミがおもちゃ屋に走って買いに行き手にする、DQIIIをイメージしてくれ!

超新作ゲーム先取り大作戦

カセット

忍者くん 阿修羅ノ章

11月中旬発売予定 UPL 5300円

ごぞんじ忍者くんが帰ってきた。ゲーセンからの完全移植?だよ

ファミコン界ではすっかりおなじみ、忍者くんの最新作だ。業務用同タイトルゲームからの移植で、忍者くんが悪の親玉・阿修羅を倒しに行くというストーリー。

忍者くんの武器は4種類ある。スタート時の武器は手裏剣だ。3ラウンドごとにあるボーナスラウンドをクリアすると、武器は1つずつ増えていき、より強力な武器を使えるようになる。武器が4つそろったら、さらにそれぞれパワーアップし、3連射で使えるようになるけれど、これもボーナスラウンドクリアが条件だ。

忍者くん自身の動きはかなりユーモラス。壁をトコトコよじ登ったり、壁と壁の間を連続ジャンプで一気に駆け上がったり。でも、これも大切なテクニックのうちなんだ。

手裏剣

○初期装備している武器。まっすぐ横に飛んで行く

忍者くん

○壁をトコトコよじ登る姿はなんともけなげ

○水の中をスイスイ泳いじゃったりするのだ

火炎の術

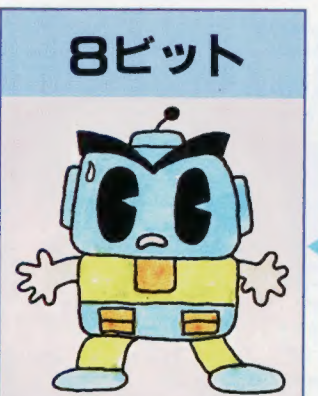
○火の玉が体のまわりを回る術。ただし時間制

バクダン

○かなり広範囲の敵に効果のある強力な武器

追尾手裏剣

○ブーメランのように飛ぶ手裏剣なのだ

ベスト20

16ビットのCPU搭載

スーパーファミコンは、CPUに16ビットのものを使用している。CPUというのはCENTRAL PROCESSING UNITの略で、日本語訳は中央処理装置。コンピュータの頭脳中枢部分のことだ。ファミコンだってれっきとしたコンピュータだから、CPUを持っているが、現行は8ビットだった。

"ビット"は情報の単位で、CPUにとっては1度に取り扱える情報量を示しているのだが、これが8から16になるのだから、当然、処理スピードが速くなる。8から16だから2倍かといえばそうではない。それ以上、一般的には数倍速くなるといわれている。

さらに利点もある。今1Mとか2MとかのROMメモリのゲームがファミコン用に作られているが、現行ファミコンは同時にそんなに多くのメモリを使うことができない。実は1Mなら1Mをいくつかのブロックに分けて、使っているのだ。ところが16ビットなら、一般的にははるかに多くのメモリを分けることなしに、同時に使うことができる。分けることなしに使えるメモリの量を"メモリ空間"と呼ぶんだけど、これが拡大するわけだ。

メモリ空間が拡大

○そのため、より豊かできめ細かなゲームを楽しむことができる

○メモリ空間の拡大は、CPUにとっては手が増えたようなものだ

処理スピードも数倍

○アップ率は2倍以上で、カメに対するウサギの速さぐらい!?

○処理スピードも速くなるため、ゲームもスピードアップできる

前人気の高かった新作だが第1週のポイントは低い

この時期、新作ゲームがそれぞれの週のトップになったが、ポイントは22と19で、前人気が高かったわりには、思ったほど伸びなかった。前号のトップのポイントにくらべても、かなり低い。

全体的に低調な中で、ちょっと目についたのは、東芝EMIの「メカ生体ゾイド」だ。ポイントは高くないが、3週連続で上位にランクされている。前人気がイマイチだったわりには、健闘しているといえよう。

なお、この2週間のランキングに「聖闘士星矢」が入っていないのは、ほとんどの店で品切れのためだ。

新鬼ヶ島前編

9/14〜9/20

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	★つっぱり大相撲	テクモ	19
2	新 鬼ヶ島前編	任天堂	17
3	燃えろ!!プロ野球	ジャレコ	16
4	女神転生	ナムコ	12
5	メカ生体 ゾイド	東芝EMI	9
6	ドラキュラII	コナミ	4
7	ファミリースタジアム	ナムコ	3
8	ボンバーキング	ハドソン	3
9	夢工場	フジテレビ	3
10	水戸黄門	サン電子	2
11	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	2
12	★勇者への挑戦	アイレム	2
13	ハイウェイスター	スクウェア	2
14	奇々怪界	タイトー	2
15	ファンタジーゾーン	サン電子	2
16	ドラゴンクエストII	エニックス	2
17	シェラザード	カルチャーブレーン	1
18	月風魔伝	コナミ	1
19	トランスフォーマー2	タカラ	1
20	ドラゴンクエスト	エニックス	1

9/7〜9/13

前週順位	今週順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
—	1	★女神転生	ナムコ	22
1	2	新 鬼ヶ島前編	任天堂	17
3	3	メカ生体 ゾイド	東芝EMI	13
2	4	燃えろ!!プロ野球	ジャレコ	12
5	5	ハイウェイスター	スクウェア	7
4	6	ドラキュラII	コナミ	5
7	7	水戸黄門	サン電子	3
12	8	ファミリースタジアム	ナムコ	3
10	9	夢工場	フジテレビ	3
—	10	★SWAT	東映動画	3
15	11	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	2
6	12	奇々怪界	タイトー	2
13	13	ボンバーキング	ハドソン	2
14	14	ファンタジーゾーン	サン電子	2
17	15	ファミリーマージャン	ナムコ	2
11	16	トランスフォーマー2	タカラ	1
16	17	ヘラクレスの栄光	データイースト	1
9	18	シェラザード	カルチャーブレーン	1
25	19	ドラゴンクエストII	エニックス	1
22	20	ドラゴンスレイヤーIV	ナムコ	1

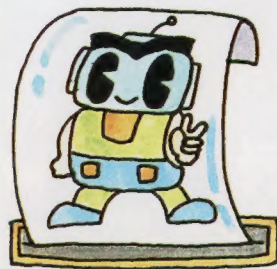
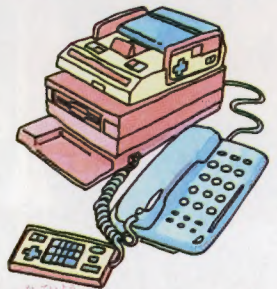
★はその週に発売されたゲームです。

●ポイントは全国有名デパート、玩具店の協力を得て、その販売本数をもとに編集部で計算したものです。

周辺機器も続々発売!

任天堂が発売を予定しているハードは、実はこのスーパーファミコンだけではない。以前に紹介したことのある家庭用のディスクファックスも来年あたりは市販される可能性が強いし、さらにいろいろなものが任天堂では着々と準備されているようだ。

そんななかでいちばん興味深いのが、プリンタだろう。考えてみれば、今までプリンタが発売されていなかったほうが不思議なくらいだが、どうもスーパーファミコンが発売されるより以前に、それもかなり格安で出てくるようだ。もちろん、今までの任天堂の例にもれず、プリンタ本体とともにソフトも発売される。これはプリンタでいろいろな絵がかけるようなもので、ファミコン版のプリントゴッコともいえるようなものになりそうだ。

ともあれ、豊富な周辺機器で、ファミコンの世界はますます広がりそうだ。

○プリンタで年賀状も作れる!?

○家庭用ディスクファックスも

発売開始は来年の後半

今までみてきたように非常に魅力的なスーパーファミコンだが、実際に発売されるのは来年の後半になりそうだ。任天堂はそのために現在、スーパーファミコン自体の仕上げと、その機能を100パーセント生かしたゲームの開発とに、全力を上げて取り組んでいる。さらに任天堂以外の数社からも、スーパーファミコン用のゲームが出る可能性が高いぞ。

3Dメガネ用アダプタ内蔵

液晶シャッターを使った3Dメガネと対応ソフト"ザクソン3D"が10月下旬にセットで発売されるが(予価9800円)マスターシステムにはこの3Dメガネを直接つなぐ専用端子が内蔵されている。もっともMKIII本体と3Dメガネを接続するアダプタは、3Dメガネ+"ザクソン3D"を買うとついてくるという話なのだが……。

○3Dメガネ対応、"ザクソン3D"の画面

秒間20発の連射機能

ゲームプレイヤーにとって必需品なのが連射機能。マスターシステムでは、秒間最大20発の連射が可能だ。これはSG-1000II・MKIII用の「ラピットファイアユニット」と同機能だ。

お買いどく度比較

●マスターシステム使用の場合

項目	価格
本体価格	1万6800円

●MkIII使用の場合

項目	価格
本体価格	1万5000円
FMサウンドユニット	6800円
ラピットファイアユニット	1500円
計	2万3300円

MKIIIをマスターシステムと同機能にするためには、FMサウンドユニットとラピットファイアユニットが必要だ。価格を比べてみると、マスターシステムはこんなにおトク。

●10月中旬
SDI 5000円
マスターズゴルフ 5000円

●10月下旬
エイリアンシンドローム 5500円
ザクソン3D 予価9800円

●10月
麻雀戦国時代 価格未定

○SDI

○エイリアンシンドローム

●11月
パーティーゲームズ 価格未定
プロテクター 価格未定
赤い光弾ジリオンII 価格未定
アレックスキッド 価格未定
ファンタジースター 価格未定

○パーティーゲームズ

●12月
アフターバーナー 価格未定
スーパーマン 価格未定
ムーンボール 価格未定
ビリオネア3D 価格未定
スペースシューティング 価格未定

ぐわんばれ○○○○

第4回

まだなまえがないのダ

まんが/高瀬ひろし

語りべのコサーマを探し話を聞くのだ！

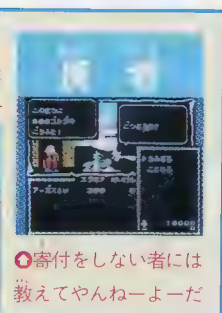
まずは語りべのコサーマを見つけて、覇邪の封印の伝説を聞きだせ。きっと君の進むべき道を教えてくれるだろう。

旅で出会う者は敵ばかりではない。情報を教えてくれる善良な人々もいるので、間違えても倒しちゃダメだぞ。

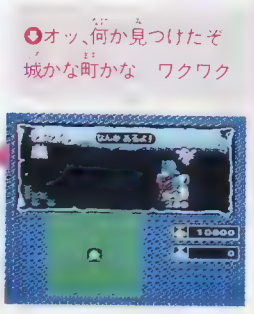
ガリアの町へ進め

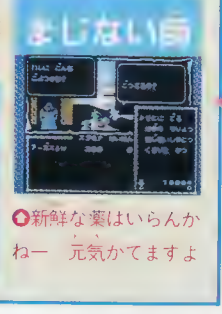
物語はアルカスの城から始まる。王の話を聞いた後は、城から一番近いガリアの町に行って、旅の準備と情報集めをしておこうぜ。

ハァーイ、私が妖精よ　この世界を案内するの

ラッシャイ　取れたての武器や防具だよー

寄付をしない者には教えてやんねーよーだ

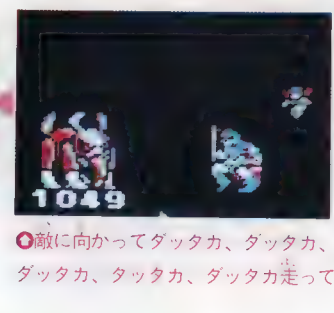
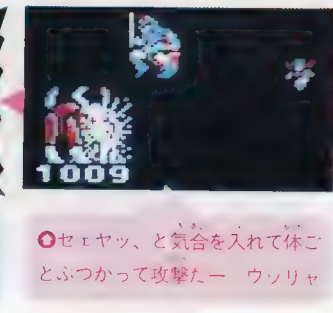
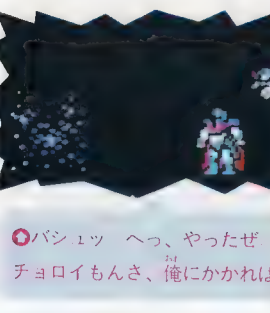
ワシの手にかかれば新品同様に直してやる

新鮮な薬はいらんかねー　元気がでますよ

オッ、何か見つけたぞ　城かな町かな　ワクワク

ホッホー　ここがガリアの町ですかいなっ

邪魔する敵を倒せ

ガリアの町で準備を終えて町の外に出ると、多くの敵が君を狙って襲いかかってくる。

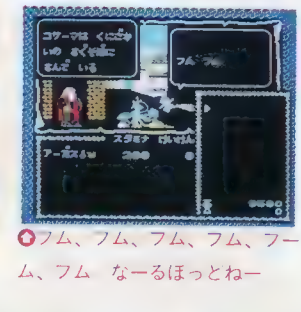
戦闘はコマンド形式で、「たたかう」のコマンドを使うと敵に向かって走り出し、攻撃を開始するのだ。

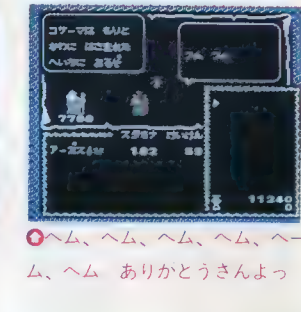
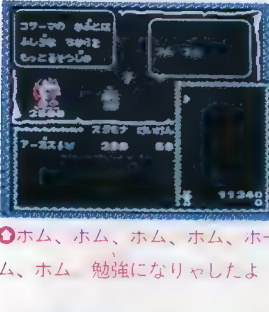
敵に向かってダッタカ、ダッタカ、ダッタカ、タッタカ、ダッタカ走って

セェヤッ、と気合を入れて体ごとぶつかって攻撃たー　ウッリャ

バシュッ　へっ、やったぜ　チョロイもんさ、俺にかかれば

コサーマはどこに

戦闘を繰り返しながらウロウロ歩き回っているだけでは、コサーマを見つけることは不可能に近い。

町や村の長老や旅人など善良な人に、話を聞いて回らなきゃダメだぞ。長老はお金を寄付しないと教えてくれない。

聞いた話をまとめてみるとコサーマはどうやら……。

フム、フム、フム、フム、フーム、フム　なーるほっとねー

ヘム、ヘム、ヘム、ヘム、ヘーム、ヘム　ありがとうさんよっ

ホム、ホム、ホム、ホム、ホーム、ホム　勉強になりゃしたよ

遂にコサーマ発見

コサーマに、古代文字を読むための古きかぶとという魔術品と、次に目指す場所の情報をもらった。

魔術品は長老に使い方を聞かないと、力を発揮しないぞ。

スキップ、スキップ楽しいなー　オリョ、誰がいるのかな？

オー、やっとコサーマばあちゃんに会うことができたよ

古きかぶと　古代の魂が宿っているかぶとなのです

ヘッエー、このかぶとは頭突き用の物じゃなかったんですかい

★またまたでました！体感ドライブゲーム！

僕達ゲーセン野郎

ニトロ爆発で急加速。今度の体感マシーンはスピード感が気持イイぞ!!

左の写真を見て、「あッ、これデパートの屋上にある子供の乗り物みたーい」などと言ってはいけないよ。これこそ、今話題のニュー体感ドライブゲーム、『フルスロットル』なんだから。

恥ずかしがらないで、まず座席に座ってみよう。

そして毎月の少ないおこづかいの中から、百円玉を取り出して入れるんだ。ゲームスタート！

はじめはローギアにしておいて、左上のエンジン回転数のメーターが上がってきたらハイギアへ移そう。車はドンドン速く走る。

もちろん、いっしょに道路を走っている車や、道端の家や看板に当たっちゃいけないぞ。

当たってクラッシュしたら、残りタイムが少なくなって、次のステージへ進めなくなっちゃう。

あッ、トンネルだ！　トンネルの暗闇は、なぜか若者のハートを熱くさせるのサ

FULL THROTTLE™

ブラックドラゴン

ドラゴン退治の旅

『魔界村』タイプのアクションゲーム。敵を倒して金（ゼニー）を貯めて武器を買おう。最終目的はドラゴンだ。途中ジイさんを助けると「あなたは命の恩人です」などと言う。

ゼニーを貯めて強い武器を買う！

ストリートファイター

相手を殴り倒せ！

珍しいアップライト（立ってプレイするタイプのゲーム機）専用のアクションゲーム。日本、中国、アメリカ、イギリス、そしてタイと世界中の強豪達と戦え！　スピーディなゲーム展開が魅力だ。

ケンカをするせ

はじゃのふういん

正義を誓うと白の魔球を…

白き力を魔獣に浴びせるのだ

ヒッと白い魔球が飛び出て

敵に向かって飛んで行って

白き無限の力を浴びせるのだ

1人目の仲間のガイを遂に見つけたぞ!

ブローニュの森の石碑から、1人目の仲間のガイが隠れているらしい場所がわかった。しかし、川や強力な魔獣のいる山・砂漠が行く手をさえぎっているので簡単には進めないぞ。

一番安全な方法は船を買って川を進むことだ。川の中には魔獣達もいないので、かなり楽に進めるだろう。しかし船の値段はとても高いので、少し苦労するぞ。

ガイを仲間にするためには、石碑に書いてあった呪文の他にも必要な物がある。簡単に仲間になってくれないのだ。

これが白の魔球だ

白の魔球は白き偉大な力によって黒き者を破滅させる魔呪品だ。3回までしか使えない。特定の敵には威力絶大だ。

呪文だけでは……

ガイを仲間にするには呪文だけでなく、イリスの戦斧が必要なのだ。

魔獣の牙を集めろ

イリスの戦斧を手に入れるためには、魔獣の牙を集めて城で交換するのだ。

あっれぇー なーにがたりねえっていうんだよー ここまで苦労してきたのに

ヨーシッ、あそこで聞いておいた呪文を唱えましょう ××××××××

イマイチ意味がよくわからねーけど、まっいいやー 市場へ急ぎましょっと

魔獣の牙 城で金に換えれるのだ

そんなにためれっかなー

さっさっさー。牙をこんなにも集めなきゃならんのかよ、オイッ

ヘェー そういうわけだったんですかいっ それならそうと早く教えろよなっ

ガイが仲間になる

イリスの戦斧を手にして呪文を唱えると、ガイが登場して仲間となるのだ。仲間ができると戦闘がとても楽になる。

仲間さえいればこっちのものさっ頼むぜっガイさんよっ

ひっとりじゃないってーすってきなっことねー

キャー、ガイさん、スッテキー

イリスの戦斧 アーガス専用最強武器

伝説の最強武器 イリスの戦斧もらっちゃったぁー、ホンットッ苦労したよなぁ

アイテムの一部だ

船を持つと川や海を自由に動きまわれる。船を持っていないときに川や海へ入ると、水流に流されて遠い所へ運ばれてしまう。流されると体力も減ってしまうのだ。

遠めがねを持つと3×3マスだった視界が、3×5マスに広がる。これさえあれば迷子になることは少なくなる。

千里の玉の効力は離れている建造物を、マークして表示できることだ。町や石碑を見落としてしまうことがなくなるぞ。

アッ、川に入っちゃった

ながされて行く私

船さえあればヘッヘッヘ

遠めかね使用前ですよ

使用後はこんなに広く見えるのさっ

千里の玉の使用前 町はどこだっけかなー

オッ、あったそー

ちょっとおしゃべり

野菜君の不思議 ボクの友だちは『ハオ君の不思議な旅』のハオを"八才と勘ちがいしオマケにそれを"ヤサイ"と読んで「ヤサイ君の不思議な旅」と言った。彼は大学生です(東京都/花火師クン)。スゲーまちがいかただぜ。グレードだわだわ。このぐらいスゲーと、バカにできなくなっちゃうよね。サスガ大学生だけある!

ドラゴンスレイヤーIV
大関技 ナント128回、復活! ほとんど、フルアイテム

東京都/プラム麻里子クン

No.16のBGMセレクト技を使うウル技だよ。

まず、タイトル画面のときに左下にある第1のコマンドを入力しよう。するとアラームが鳴るはずだ。

次に、家の中が映ったらひいおじいちゃんの絵にカーソルを合わせてコントローラⅠのⒶボタンを押すと、BGMが変わるんだね。Ⓐボタンを押すたびに次々とBGMが変わるので、これで好きな曲を選べるワケだね。ここまではNo.16で紹介済みだ。

次に、地上のSHOPへ行って、右側のクリスタルの前でⒶボタンを押して買ってみよう。でも、初めはお金を50Gしか持っていないので、実際には95Gのクリスタルは買えないんだ。でも、アイテム表示画面を見ると、なぜかアーマーを手に入れているのだ。

そこで、家に戻りアーマーを身に付け外に出よう。アーマーは身に付けているだけでマジックポイントがドンドン減っていくよね。そうして、マジックポイントを全部、使いきってしまうのだ。すると、主人公が3回まで生き返ることができるようになるんだ。

そして家に戻り、ひいおじいちゃんの絵にカーソルを合わせて、第2のコマンドを入力しよう。

すると、クラウンとドラゴンスレイヤー以外の全アイテムを各16コずつ持っているのだ。それだけじゃないぞ。128回も生き返ることができるんだ。しかも、表示にはないけれど、お金も満タンなんだ。

ホント、いたれりつくせりのウル技だね。

タイトル画面で第1のコマンドを入力

ひいおじいさんの絵にカーソルを合わせてAボタン

地上のSHOPのクリスタルの前でAボタンを押そう

なぜか、アーマーを手に入れている…

見よ! このフルアイテムを、どんなモンだい

絵にカーソルを合わせ第2のコマンド

第1のコマンド

Ⅱコンの右下とⒶⒷボタン、Ⅰコンの左上とセレクトを押しながらスタートを押す。

第2のコマンド

Ⅱコンの左とⒷボタン、Ⅰコンの右を押しながらⒶボタンを押す。

ドラゴンスレイヤーIV
リルルちゃんがテーブルの上に乗ってしまうんだよ

東京都/尾崎魔弓クン

幕下

家の中でキャラクター選択のときに、写真①のようにリルルの上にカーソルをおいて、十字ボタンの下とⒶボタンを同時に押そう。するとリルルがテーブルの上に乗ってしまうのだ。

お行儀わるいぞ、リルルちゃん!

写真①。タイミングが難しいぞ

●ハイウェイスター

車を選んだらスタートボタンを離さずに、ず〜っと押していよう。するとまっ黒の画面になってしまうのだ。スタートボタンを離さなければ、ず〜っと黒い画面のままなので、何時間でも、キミの根性の続く限り黒い画面を見られるゾ。

(静岡県/中村幾太郎クン)

ウル技 場外技

異次元獣

異次元獣の司令官テラリンを先頭に進入して来た魔獣達だ。山や砂漠に強力なヤツラがいるのだ。
仲間のいないときや体力が少ないときは、平地や森以外は歩かないほうが良い。

ローバル
平地によく出現するが弱い弱い

ゲルフィーズ
常に暗闇に住んでいるぞ。弱っちいヤツ

レッター
ブキミな1つ目で相手をニラミつける

ジャーディン
森の中に住んでいる。強さは中級だよ

デラーザー
山岳地帯に好んで住んでいる。強いぞ

アギャーマ
砂漠に多く住む しつこい性格だよ

ブルーシュ
焼鳥のように見える けっこう弱いぞ

人間キャラ

白の導師
善人にはとてもやさしい人だよ

黒の導師
異常なぐらいに強いが弱点もあるよ

商人
行商しているので情報をよく知ってる

悪徳商人
金もうけのためならなんでもするヤツ

旅人
あちこち旅をしているので情報が早い

盗賊
弱いくせに何度も襲いかかって来る

謎の記念碑だ！

この世界にはイアソンの記念碑や石碑などが数多く見つけられる。しかし、それが何のために何を示すものかということはまだ不明なのだ。

イースター島のモアイに見えるか

イアソンってヤツは、こんな変な顔たったの？

※画面は開発中のものです

ちょっとおしゃべり！

赤ちゃん取り違え事件？ 新鬼ヶ島の男の子は、生まれたときは黒髪なのに、成長するとみずいろの髪になっている。どこかで取り違えられたにちがいナイ。あれは別人だあぁっ（東京都／新堂博久クン）。オシャレな人で髪をそめているのかもよー。特異な体質で変色したのかもよ。ハゲになっちゃってカツラなのかもよ。

大魔司教ガリウス

小技

またもや、発見。隠れボーナスステージPART2だ

東京都／キューティ鈴木クン

なんと、キャッスル内部にあらたな隠れボーナスステージが発見されたぞ。
まず、キャッスルの左上にある写真①の場所に行こう。次に、左下のカベに主人公を押しつけると、カベの中をスルスルとすりぬけるんだ。そのまま、ドンドン左に進んでいこう。
すると、コインのある隠れボーナスステージにたどり着くのだ。ただし、ボーナスステージには、落とし穴が隠されているから、注意しようね。

写真①。マップで位置を確認しながら、ココまでこよう

なんと、すりぬけてしまったボボロンくん このまま、左に進むと

ボーナスステージに到着 マップを見ると城から、はみでてるね

アルマナの奇跡

大技

ウルル地下水脈の隠し部屋へ最短距離で行ける技だよ

埼玉県／西巻元晴クン

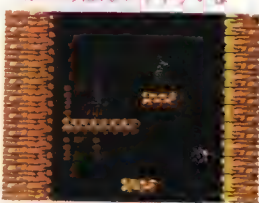
まず、写真㋐のようにロープをかけて登り、端まで来たら、十字ボタンの上を押しながらⒶⒷボタンを連打しよう。すると、岩の中をドンドン上にすりぬけて、真上にある隠し部屋にたどりついてしまうんだ。

写真ア この位置でやろうね

ホラこの通り。上に登っていくのだ

ナント隠し部屋にたどり着いたぞ

アルマナの奇跡

番下

おおっ、カイトくんの上半身が消えてしまった!?

香川県／六車和高クン

上下に動く岩のリフトに乗って、リフトが上にあがっているときに、Ⓐボタンを連打しよう。すると、カイトが画面からはみ出して下半身だけになるのだ。

ステージ2・カティス砦 ここかいちばんやりやすいよ

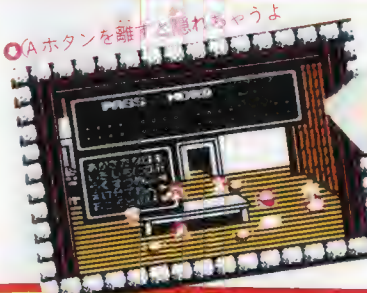
リフトか上にあがっているときに、Aボタンを連打するのだ

ドラゴンスレイヤーⅣ

番下

これで、お父さんもお兄ちゃんもいっしょだねっ

千葉県／清水久子クン

家の中でおじいさんにカーソルを合わせてⒶボタンをずっと押していると、パスワード入力表示に隠れるハズのゼムンとロイアスが画面上に現れるんだよ。

Aホタンを離すと隠れちゃうよ

おじいさんにカーソルを合わせてAホタンをず～っと押しているんだ

そうすると、アルファベットがe・N・n・Yと出てくるので順番に取ってから、ツボをゲットばす。するとっ、ジエニーはセレクトボタンで剣攻撃ができるようになるのだ！ ぬわ～んと剣だと、たった2発でボスキャラを倒すことができるぜ。らっきィ～～。
（神奈川県／長屋尊紀クン）

これが桃太郎の旅する世界の全体図だ

これが桃太郎の旅する世界の略図だ。このようにとても広い。今回は花と木の国を紹介するけれど、全体から見ればこれがほんの一部だということがわかるだろう。

ゲーム中の画面を見てみることにしよう

左の写真はスタートボタンを押してステイタスを見るときと、プレイ中の画面の写真だ。段、心、体、技などの言葉があるが、これを普通のRPGと比べると、段はレベル、心は経験値、体は体力、技は魔法のことだ。また年という項目があって、2時間で1歳増えるのだが、これはゲームの進行には関係がなく、プレイ時間の目安になるだけだ。

ちょっとおしゃべり

悩み相談（P108の続き）そうすれば、勉強をマジメにやる意欲もわくであろう。『ヴァリス』などオススメの本である。また、任天堂などに就職するコトを人生の第一目標にする方法もある。就職を成功させるタメには勉強もできなくちゃイケナイし、クラブ活動もやんなきゃ内申書も悪くなるし。力が入るようになるぞ。

エアー・フォートレス

大関技

パスワードで8面のどこからでも始められるゾ

東京都／佐藤博之クン

8面までのパスワードを紹介しよう。左の表のパスワードを入力すれば、好きな面から始められるというわけなんだ。たとえば、SUGAと入力すればいきなり8面から始められるよ。

面	パスワード
2	I 8 T A
3	K A 9 1
4	6 K A I
5	8 N Y U
6	2 A P P
7 O S 8 5
8	S U G A

PASSWORD: SUGA

YOU HAVE ENCOUNTERD THE LAST 'AIR FORTRESS'.

◯このパスワードをエイッと入力してみると……

◯あーっ とっても難しい8面が始まったーっ

夢幻戦士ヴァリス

横綱技

こいつは便利だアイテムが減らないぜ！

群馬県／吉田直孝クン

ブーメランやボムは使うと減ってしまうアイテムだね。だけど、このウル技を使えば、いくらアイテムを使ってもなくならないんだよ。まず、ジャンプしたら、すぐにスタートボタンを押してサブ画面にしよう。次に、使うアイテムを選び、マップを使おう。Ⓑボタンを押して元の画面に戻すと、アイテムを使っても減っていないのだ。

奇々怪界

お玉でお札をかせげばお札長者も夢ではありません

小結技

埼玉県／中野渡卓也クン

お玉が3匹連なっているのをやっつけたら、少し立ち止まっていよう。するとお札のマークが出

エアー・フォートレス

横綱技

これぞ裏エアー・フォートレスなり

岡山県／亀山和幸クン

コンティニューを選んで、GYUWと入力してスタートボタンを押そう。つぎにAGOGと入力し、スタート。そしてOOONと入力してスタートボタンを押すと、裏エアー・フォートレスが始まるのだ。

また、ゲームオーバーになった後に、左のパスワードを入力すれば、裏の好きな面をプレイできてしまうよ。

G Y U W
A G O G
O O O N

面	パスワード
2	1 1 N A
3	8 A J I
4	T O B I
5	N D A 4
6	M A 1 K
7	D O M O
8	7 N D E

裏面だぁ〜

空中要塞 AIR FORTRESS START CONTINUE © 1987 HAL LABORATORY

◯裏はタイトルが緑色だ

●マイケルEnglish大冒険

なんと、いきなりエンディングが見られるよ。やり方はカ〜ンタン。タイトル画面のとき、セレクト・スタート・ⒶⒷボタンを同時に押すんだ。だけど、これじゃ英単語のお勉強ができない？ ふ〜ん、いんだいっ、可愛いマイケルをすぐに見たいんだもんねエ〜〜〜。

桃太郎伝説
PEACH BOY LEGEND

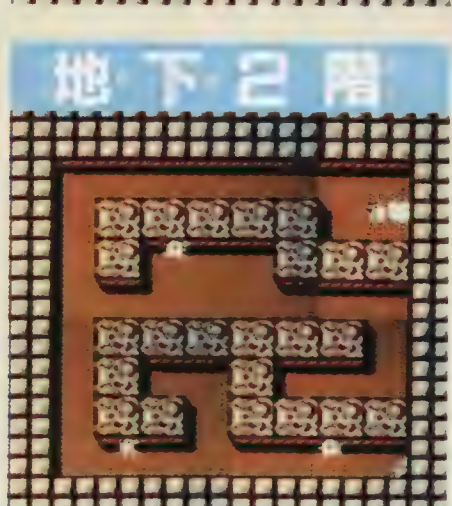
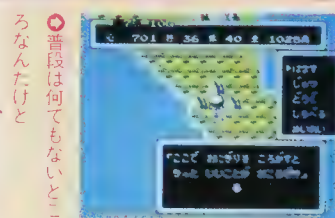
一角仙人の家

修業して勝つときんたんの術を教えてもらえる。4段ぐらいになったら行こう。

一角仙人に勝つと、きんたんの術を教えてもらえるのだ　これで体力回復できるぞ

一角仙人はいろいろと言葉を浴びせながら攻撃してくる　何回もしつこく攻撃しよう

一角仙人ははっきり言って強いし、術で体力を回復してしまう　レベルが1段では歯が立たない

何気ない小さな家に入ってみると、おじいさんが1人立っている。話しかけてみると・

おむすびころりんのお地蔵さん

ここにもお地蔵さんがいる。このお地蔵さんの前でおにぎりを転がすと、地面に穴が開く。この中へ入っていくと、おにぎりが2個置いてあって奥にはネズミがいる。ネズミに話を聞くと、かぐや姫の宝物のことを教えてくれる。

地下1階

地下2階

普段は何でもないところなんだけど

おにぎりを使うと穴が開いたぞ

中へ入ってみるとつつみか置いてあるぞ

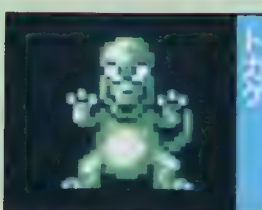
ネズミからかくや姫の宝物のことか聞けたぞ

お地蔵さん

花と木の国のいちばん南にお地蔵さんが立っている。このお地蔵さんに話しかけると宝物のことを教えてくれるのだ。参考にしよう。

さて、金太郎の村はいったいどこにあるのでしょうかね

①9〜10、②3〜4、③6〜7

①11〜14、②5〜6、③45〜55

①7〜8、②2〜3、③7〜8

①8〜9、②4〜6、③2〜3

①8〜9、②1〜2、③9〜11

表の見方　1やっつけるのに必要なダメージポイント　2もらえる心のかず　3もらえるお金

ちょっとおしゃべり!

悩み相談　ぼくはクラブも行かず、人の家へ行ってでもファミコンをやる、中2のファミコン命少年です。あまりにファミコンが好きで勉強に手がつきません。どうしたらマジメに勉強できるようになるでしょうか(大阪府／松岡伸光クン)。キミは視野がせますぎる。本を読んだりして世界を広げるべきである(P110に続く)。

聖闘士星矢　小結技
エンディングで、なぜか服の色が変わってしまうのだ
京都市／片岡哲也クン

黄金聖闘士たちを次々と撃破し、教皇アーレスのニセ者・シャドーを倒すと、いよいよエンディング。アテナの像の前に沙織、いや女神が待っているぞ！

だけど、沙織に会う前に「クロス」のコマンドで聖衣をぬいでみよう。そして、エンディングを見てみると、アレ!?　星矢が聖衣をつけている。しかも、なんか服の色がいつもと違うじゃないかっ！　いったい、いつの間に着替えたんだよっ。

アテナの像の下て、女神になった沙織か待っていてくれるんたよ

聖衣をぬくと、ホラ、服の色かチカウ

聖衣を着たまま沙織に会うこれがふつうのエンディングた

聖闘士星矢　十両技
富士の風穴の落石は、こうして防ぐことができるのだ
大阪府／ドラゴンクン

富士の風穴は、落石がイヤだねっ。そこで、石が落ちてきたら、セレクトボタンを押し、Ⓑボタンで解除しよう。落下中だった石がもとに戻っているから、このスキに通り抜けてしまうことができるぜっ!!

うわわっ、石か落ちてきたっこれは、とってもアフナイ

セレクトとBホタンを押すと石かもとに戻っている

ほらっ、これて通りぬけOK！　いやァ、よかった

聖闘士星矢　幕下
グラードコロッセオのリングには、落し穴があった!?
愛知県／せいんとせいのせこいやつクン

グラードコロッセオに敵が誰もいないときに、リングの中央でⒶボタンで軽くジャンプをする。そして、着地の瞬間にⒶボタンと十字ボタンの下を押そう。星矢がリングの下に引きずり込まれてしまうのだっ!!

リンクの中央て、かるくシャンフた

あれれ!?　リンクにめり込んしゃった

リンクの下に消えてしまうのたっ！

聖闘士星矢　幕下
ジェミニののろい!?　ジャンプが止まらなくなるゥ
福岡県／永富竜男クン

12宮にたどりついたら、右の写真のように双児宮の上の階段へと進もう。そして、階段の折れ曲っている所で少しずつ動くと、なんにもしてないのに、星矢のジャンプが止まらなくなってしまう場所があるんだよ。

ここが双児宮この上の階段で、ちょっとずつ動いてみると —

ヒョンヒョンとシャンフか止まらない　なんかオカシイねっ

●聖闘士星矢
公園を奥に入って行くと林があるよね。そこで聖衣を着て、枝のずっと先っぽにのって、そこで十字ボタンの下を押す。そして、Ⓐボタンを連打すると、本当なら下に降りるハズの星矢が、枝にひっかかったみたいにくるくる回るよ。
(大分県／ハゲタカBOYクン)

桃太郎伝説
PEACHBOY LEGEND

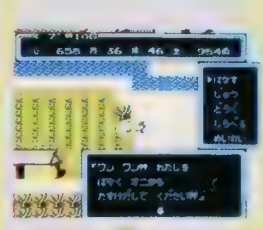
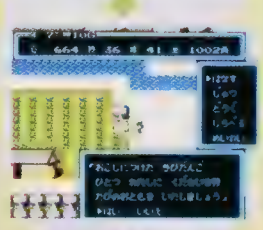
花咲か村

花咲か村は花と木の国のいちばん北側にある。この村は枯木ばかりだが、この村を牛耳っているぎんのオニをやっつけると一面に花が咲くぞ。さらに捕えられているポチを助けると家来になるのだ。持っているきびだんごを与えて家来にしよう。

質屋

○よりよい武器や防具を買って、それまで使っていたのかいらなくなったときに利用するといい

ポチを助けて仲間にしよう

お地蔵さんの上に犬がいる。この犬はぎんのオニに捕えられているので、助けてやると仲間になるぞ。

○またぎんのオニをやっつける前だ　助けてくれと言っているぞ　助け出さなくては

○きんのオニをやっつけたら家来になると言う。きびだんごを与えて家来にしよう

へんなお地蔵さん

花咲か村の中で南のほうにいるお地蔵さんに話しかけると、なーほーざワールドと言うのだ。ヘンなヤツ!!

○なーほーざワールトと言っているわりには、大地の仙人のいる場所を教えてくれるのだ

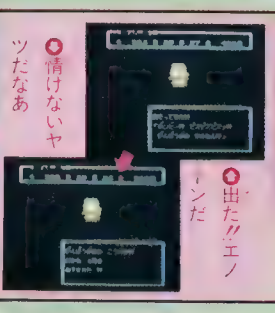
鬼をやっつけたら村に桜が咲いた!!

この村は花咲か爺さんと偽った、ぎんのオニがいる。このオニが村を支配しているので、やっつけて村に平和を取り戻そう。すると村中に桜が咲くぞ。

○花咲か村の左下に家がある　この中にいる爺さんに話しかけてみるといったい…

○この爺さんの正体はぎんのオニだった　こいつはとても強いし、体力を自分で回復させてしまう

○つよさが10段ぐらいなら、なんとかやっつけることができる。さあ外に出てみよう

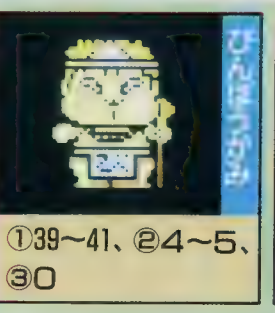
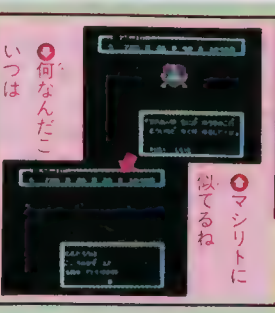
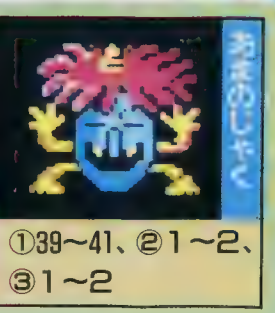
○家の外に一歩踏み出したとたん、画面全体か光って村中の枯木に桜が咲いた!!

ぎんのオニ	びんぼうがみ	あまのじゃく
①25〜27、②5〜8、③18〜22	①39〜41、②4〜5、③0	①39〜41、②1〜2、③1〜2

○情けないヤツだなあ　○出た!!エノンだ

○何なんだこいつは　○マシリトに似てるね

表の見方　1やっつけるのに必要なダメージホイント　2もらえる心のかず　3もらえるお金

ドラキュラII 呪いの封印

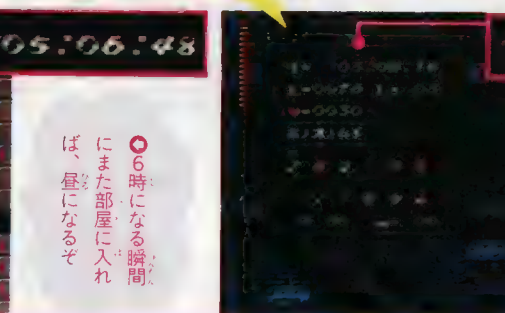
横綱技

センリツノヨルが永久に訪れなくなるぞ

東京都／江崎史享クン

どこの町でもいいからTIMEが18時になる瞬間に、部屋の中に入ろう。うまくいくと音楽が消えるはずだ。そして外に出てみると、昼のままになっているのだ。しかし6時になると夜になってしまうから、6時になる瞬間にまた部屋の中に入ろう。これを繰り返せば、永久に昼のままだぞ。

○今17時59分。18時になる瞬間に部屋に入ろう

○なんと18時を過ぎたのに、昼の状態になっている

○部屋に入ったときに、音楽か消えていれば成功

○6時になる瞬間にまた部屋に入れば、昼になるぞ

○でも6時になると夜。昼と夜があべこべになった

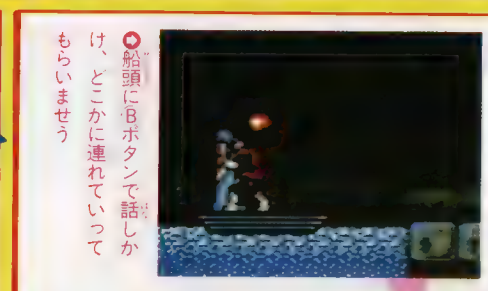
ドラキュラII 呪いの封印

見えない階段を発見。いがいと役に立つかも

東京都／藤井亮クン

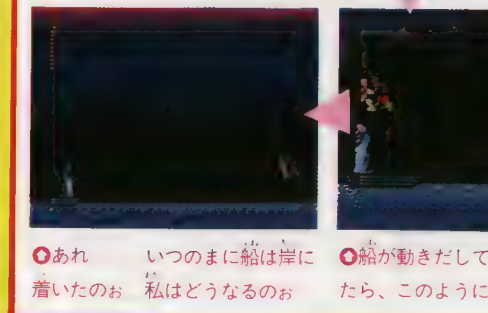
十両技

デニスの森を右に行くと、行き止まりになってしまうよね。行き止まりの壁から左に1歩あるき、十字ボタンの上を押してみよう。するとシモンが空中を歩きだし、上のブロックに上がれるのだ。

もし沼に落ちてしまった場合、この見えない階段を使えば、無駄な体力を消耗しなくてもすむね。

ドラキュラII 呪いの封印

そんなあ〜。渡し船においてきぼりにされちゃった

神奈川県／久保修一クン

十両技

ヨーバの町から左へ行き、船頭に話しかけ、船に乗せてもらおう。船が動き出して画面の左へ行ったら、ジャンプするんだ。次の画面になると船だけが向こう岸に渡っていて、シモンは川に落ちてしまうのだ。

○船頭にBボタンで話しかけ、どこかに連れていってもらいませう

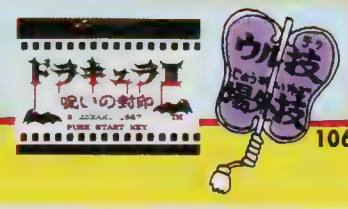
○船が動きだして、画面の左に来たら、このようにジャンプ

○あれ　いつのまに船は岸に着いたのぉ　私はどうなるのぉ

●ドラキュラII　呪いの封印

タイトル画面をしばらく見ていると、ドラキュラの文字から血がしたたり落ちるよね。でもこれが気持ちワルイと思う人は、ここでセレクトボタンを押してみよう。すると血がなくなるのだ。血なんてあんまり見たくないもんね。

(東京都／宮崎啓輔クン)

ちょっとおしゃべり!

おかしな外人選手　燃えプロで、外人選手にボールを当てると「イテッ」と言うがコレはヘンだ。外人選手が日本語をしゃべっているぞ（三重県／小浜幸司クン）。外人選手が日本語しゃべって、どこがおかしいのだ。キミのパパだって兄ちゃんだって「アウチ(英語で痛いの意味)」ぐらい言えるぞ。おかしくなどナイぞ。

P30につづく

21 洗濯が得意。何を洗ってもらえば良いのかが、大ミソだろう

13 ベットに人が 入って良いのだろーか！

誰かいますか コンコンコン

12 入るを使って入ろう

11 ノックすると中で声が

10 民家を発見！ 中に入ってみたいけど

20 家を出て先へ進むと、あらいぐまがたたずんでいた

あらいぐまのラスクさん登場♡

14 ひょっとしてフルーツをあげれば良いのかも……!?

はっ……あんな遠くに村が見える！

9 また違うところへ移動してみると

19 中にはおじいさんがすぐ出されてしまう……

15 となりの家に行ってみると、男の子が！

8 いたてかいとおせんぼされた

16 またよそへ行ってみることにしよう

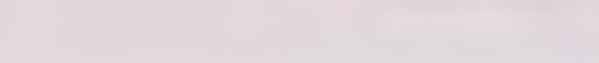
7 また動物かこの先にはもっといるかも

17 何かフツーの状態では会話できそうにないので何かを見つけなければ！

川のほとりの一軒家。おじいさんがひとり

18 またまた家を発見。今度は入れるかなぁ

このままでは自然の調和が崩れ、破滅への一途をたどるであろう。

事態を重くみたドテーラ王は、島の住人たちにおふれを出した。

ゲロゲールを倒した者には相応のほうびを与え、王女を救出した場合は王女と結婚をしてもらいたい。

そのおふれは島はずれの村にすむ、少年カイルの耳にもとどいた。おふれを聞きつけたカイルは、すぐに旅の仕度をととのえると、ゲロゲールの城塞をめざし、戦いの旅へと出発したのであった。

ちょっとおしゃべり

ウソ技アイデア ファミトレの上で寝ると、腰痛、肩こり、神経痛が治る（埼玉県／野口大クン）。コイツのどこがウソ技アイデアなのよッ。磁気ネックレスのようではないか。こーゆーのはウソ性能と言うのよ。ウソ技とは、ウソのウル技のコトなんだからね。でも本当だったらオジジやオババに売れまくっちゃうね、アハハ。

バツ&テリー

横綱技

便利で、お徳な6大隠しコマンド発見!!

宮城県／菊池寿和クン

左のコマンドをタイトル画面のときにコントローラⅡで入力してからスタートボタンを押してみよう。すると6つの特殊な状態からバツ&テリーをバッテリ楽しめるぞ！

ハートが99

Ⅱコン

上上上上右右右右
左左左左下下下下

タイムが3分 Ⅱコン

Ⓐ上左左ⒷⒶ右下右左右上Ⓐ下Ⓐ上

ライフが99

Ⅱコン

左左左左右右右右
左左左左右右右右

このような普通の状態の画面だが……

人数が99

Ⅱコン

ⒶⒶⒷⒶⒷⒷⒶⒷⒷⒷ
ⒷⒷ・ⒶⒷ同時に4回

アイテムがパワーアップ

Ⅱコン

Ⓐ上Ⓑ上Ⓐ下Ⓑ下Ⓐ左Ⓑ
左Ⓐ右Ⓑ右

ラウンドセレクト

Ⅱコン

上下左右上下左右と
Ⓐをラウンドぶん押す

ファンタジーゾーン

大関技

ノリのいいゲームをしたあとはノリのいい曲だぜ

福岡県／岩田勝クン

チェスターフィールド

こいつはすごいゾ！ 完全な無敵になるのダ

北海道／近藤明広クン

横綱技

セレクトボタンを押してサブ画面にしたらコントローラⅡを以下のように操作しよう。ABボタンを同時に押し、A右左上右左下上右下の順に押すのだ。

これで、穴に落ちても死なない完全な無敵になれるんだよ。

ライフは100に戻るノダ！

ライフが無くなってしまいそうだけど

こうなったらすかさずコマンドを入力

●奇々怪界

魔法陣の真ん中でおはらいすると5枚出るお札が違う場所でおはらいすると2枚しか取れないというマル技だ!! スタート地点で、画面の右下へ行く。で、小夜ちゃんにおはらいさせる。するとお札は5枚出るけれど3枚は壁の中なのダ。

（宮崎県／福満和史クン）

36

モグ モグ モグ
オコジョ：ふあ～～ なんだか ねむくなって
きやがった・・・

木の実をあげたら眠ってしまった。そのスキに先へ！

◐眠ってしまった さあこの後は目が覚めない方法を考えて、うまくこの先へ進もう

●キノミ

◐またあいつだ！ とーすればこの先に進めるんだろー

35

ただしコイツは別。倒さなくちゃダメ

◐キャルのおかけて、逃げてた動物たちもアイサツまでしてくれる

34

動物たちは次々と、力になってくれるのだ☆

33

◐キャルと一緒なら逃げない

キャルの力で動物たちが話しかけてくれた！

37

お城が見えた。はやく王様と話しがしたい！

◐やっと通り抜けると遠くにお城が見えた

王様と固く誓い合う、カイルとキャル！

40

◐残ったあと2つの石を見つけることを王と約束

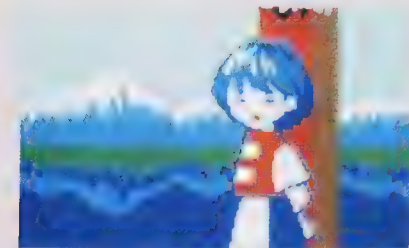
エリア1では、王様に会って、封印されているという3つの石の存在を知った。これから先が本当の勝負。エリア4で迎える、感動のエンディングに期待しよう。

38

◐魔力を持つ3つの石を隠してると言う

カイルに期待をかける王様！

39

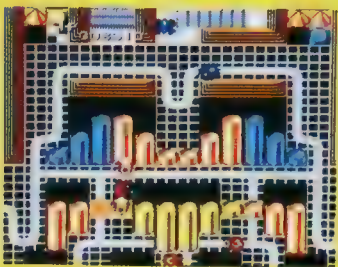
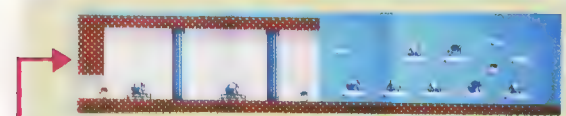
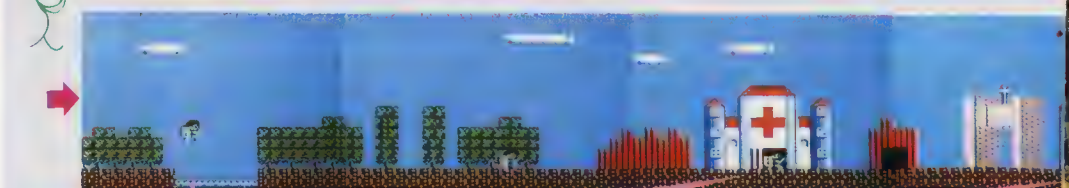
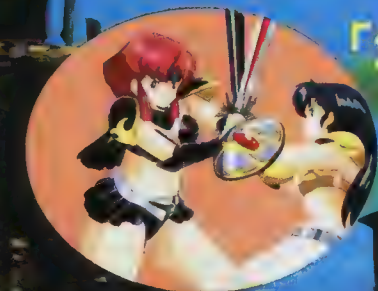
◐王様だ なんとゲロゲール は世の中を動かすほとのヤツ

◐キャルのまばたきやよく動くくちびるもヨイ

◐今までこーゆーゲームは画面が静止していた

◐ウサキが逃げちゃうのも一画面で見られる

ここが違うのネ

「水晶の龍」、「デッドゾーン」とこのテのAVGはいろいろあったケド、このゲームはちょっと違うぞ。キャラも背景も動くという、なかなかの気合いなのである。

イドウ	ハナス
その画面の外に出たいとき、これで移動。	画面内のキャラと会話をすることができる。

今回はロマンシア国のマップを大公開!!
第3弾目になった今回のロマンシア情報は、冒険の森、ロマンシア国そして天上界の全マップを公開。さらにロマンシア国の人たちの会話を教えてあげるよ!
仙人たちがいる天上界
ロマンシア国にいる昇天入道と話をすると、ファン王子の命と引き換えに天上界へ行くことができる。ただしあるアイテムがないと、命をとられるだけで天上界へは行けないままゲームオーバーだ。
天上界を抜けると仙人殿がある。ここでは仙人たちがめい想にふけっている。ファン王子のカルマの数によって、相手をしてくれたりくれなかったりするぞ。
スタート
この人は生命力をくれる
この人は剣の力をくれる
死んでしまい天使になった
のろいで先に進めないのた
もう少しで天使が迎えにくるぞ ガンバレ!
ここでは攻撃ができないのでひたすらよけろ
王様の歓迎をうけたのだ
人の話をよく聞け
人の情報は大切だぞ
井戸が濁っているんだ
水の底には何か秘密がありそうだぞ
この国には病がはやっているそうだ
この教会で薬をもらって人を助けよう
33 ※画面は開発中のものです
ファミリーコンピュータ用ゲームカセット
未知の力"ヴァリス"に導かれた主人公「優子」が、"夢幻戦士"となって「夢幻界」に挑戦!「夢幻魔王ログレス」に囚われた「幻想王女ヴァリア」を救い出すために!
主人公 優子
幻想王女 ヴァリア
LIFE POINT0162000
●製作・発売元…株徳間書店 ●販売元…株徳間コミュニケーションズ PHONE 03(591)8161

ブトンの街

敵と闘う前に、この街で安い武器や防具を買っておこう。闘いで体力が減ったら、医者のところへ行こう。また「真実の指輪」を持っているマリナがいる。

●武器屋の娘のマリナは指輪を持っている

●医者は、ゴールドで体力を回復してくれるのだ

●最初は、この街で体力回復をしながらレベルを上げよう

北の宝物庫

「銀のベル」がある。ただし、門番が守っているので、話をしないと奥へ入ることはできない。

●門番と話さないと、扉は開かないのだ

キェフィールの街

医者が体力を回復させてくれる。その他は、ヒントを話してくれるだけで、アイテムなどは手に入らない場所だ。

●ゴールドで体力を回復

●北にあるキェフィールの街 タリスマンについてのヒントが聞けるゾ

アリタニア城

ゲームを始めたらすぐに王様と話をして、「ファイヤーロッド」をもらおう。「セリナの木の実」と「魔法の井戸の水」で、姫の病気をなおすと、「白いアイドル」がもらえる。「グラドリフの鍵」があれば、グラドリフの部屋で「赤いアイドル」と「タリスマン」がもらえる。暗殺者を倒すと、「ジルコンキー」が手に入るぞ。

●セリナの木の実と魔法の井戸の水のおかげで姫を病いから助け出した

●グラドリフの部屋には、宝箱がある

●王様に会いファイヤーロッドをもらおう

●ニセモノの門番は、王様をねらう暗殺者だった。早めに倒しておこう

アリタニア国

南の宝物庫

「呪文の書」を門番が守っている。レベルがある程度高くならないと、「呪文の書」はもらえない。

●レベルが低いとダメ

アクラの街

体力、魔力それを回復させる魔法のポーションを売る店などがある。貧しい老人は、枯れた魔法の井戸に水をわきたたせる「魔法の粉」を持っている。老人にゴールドを与えよう。

●貧しい年よりにお恵みをくださいという老人がいる

●魔法のポーションを売る店などがある

ジェニスの街

枯れた魔法の井戸がある。「魔法の粉」で「魔法の井戸の水」を手に入れよう。またこの街の西の海岸には、セリナの木があるぞ。

●井戸のある街 ここに姫の病にきくものがあるようだ

●これがセリナの木 しらべるで実を取ろう

●この街の井戸は魔法の井戸だと教えてくれる

コマンドの使いわけがミソなのだ

シミュレーションであるからにして、コマンドは命なのだ。何を選択するかでコスモキャリアの運命が決まるのだ。

コマンドの指定

○黄色のランプか選択表示た

○赤いランプが決定表示だ

コックピット

コックピット部分は固定されている。宇宙画面、惑星画面ともに機能は変わらない。表示も同じだ。

1 COMMUNICATE

通信システム。コレでUFOなどと、交信できるぞ。情報集めにカツヤクしてくれる。

○カーソルで照準を標的にあわせてから、コマンドを使うのだ

○メッセージを持っているゾ。すべての物体に一度は交信しておきたい

2 COMPUTER

惑星なら、環境データ、名前がわかり、敵キャラならば、攻撃力、名前などがわかるぞ。

○画面に出ているものスベテについて調べられるゾ

○惑星について聞いてみると…

○形状と名前か表示されるのだ

3 PARTS

超兵器の集まり具合がわかる。兵器完成のアカツキには、地球破壊をネラう（月を操って地球にぶつけようとしている）敵要塞を撃破するのだ。

○一目でワカル、パーツの集まりぐあい表なのだ。まだ少ししか集まってナイのだす

4 STATE

現在の自分の装備の状態や、コマンドスーツの状態などを知るコトができるのだ。

○ソウビの様子をいろいろと調査することができる

○コスモキャリアについて調べてみると…

○こんなふうに表示される

5 MISSILE

やたらと敵を攻撃するのではなく、あらかじめ敵の能力を調べておくコトが重要だ。

○エネルギー量をセットする

○最初に照準を標的に合わせよう

○ミサイル飛びます　トーン！

○コイツが標的になってると表示される

○無事、倒すとコノ表示が

6 BEAM

十字ボタンで標的を決めて、Ⓐボタンで攻撃。ミサイルよりも相手に与えるダメージは少ないぞ。ザコ敵キャラをやっつけるのに使っていこう。

○ビームはコノように出るのだす

○倒すと、コノ表示がでる

7 SHILED

防御システム。使用するコトによって、敵から受けるダメージが、ぐーんと減るのだ。

○ONすると画面がフラッシュ

○ONでつけて、OFFでハズすのだ

8 MOVE

各惑星、宇宙船、衛星に上陸したり、ワープする時に使う。パワーがナイと使えない。

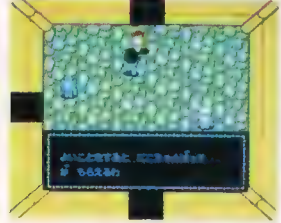
○コマンドスーツが発進

○ワープは他の惑星へ、ジョウリクは、近くの衛星へ

○3つのスーツは性能が異なるので選んで使うのだ

※画面は開発中のものです。

基本を把握しようネ！

このゲームの本質はRPG。つまり哲也を成長させていかなくては、ゲームは進まないということだ。そのためにはできるだけたくさんの敵を倒して経験値を得、お金を貯め、情報を集めなければいけないヨ！ それから、人に親切にすることも忘れずにネ。

人からヒントを…

このゲームでも他のRPGと同じように、できるだけ多くの人と会って会話し、情報を集めなくちゃならない。

いろんな店を回れ

町の中には店があるので、お金があるならいろいろと買い物をしておこう。これらの他にもお店はあるからね。

仲間を増やそうぜ

哲也の仲間は初めは留置場の中で会うナオだけだけど、ゲームを進ませていくと他にも仲間ができる。その仲間をうまく使って敵を倒すこともできるからネ。

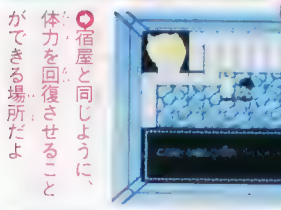
●町の中にもトーゼンのことだけど、人がいるからね

●スクロール面で見える、コレは……!?

●どうやら人のカタマリだったようだ

●体力がなくなったらここで回復させよう

●食堂ではパンを売ってくれる。お金があるならたくさん買おう

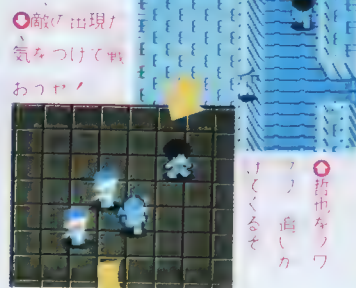
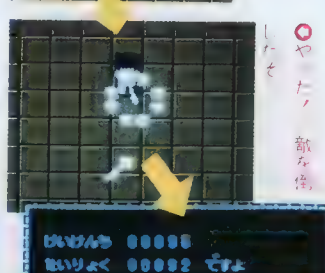
●武器などはここで売ってるんだ

●宿屋と同じように、体力を回復させることができる場所だよ

●魔法を使うこともできるようになるんだ

●これでパーティも仲間に…

レベルを上げるには…?

このゲームは、他のRPGと違い、経験値だけでは哲也のレベルは上がらない。レベルを上げるにはもう1つ、「にこちゃんばっち」が必要なんだ！

経験値を敵から

良いことをしてにこちゃんばっち

●次のレベルUPに必要なのは

●やったね！さあ次のレベルを目ざそう

●もちろん、"はい"を選ぼうね 子供を困らしちゃダメだよ

4章の展開はこうなる！

3章をクリアすれば、後は気が楽な前編のゲーム。4章では、湖底に沈んだ隣村の寺で「ひのえ様」という謎の人物？に出会い、秘密の一部が明かされ、また、後編のゲームを進めるうえでの指針が与えられる。そして都に向かうんだ。途中には、気楽に楽しめる謎解きが用意されてるよ。

↓隣村があった場所は、湖になっていた

↓謎を探るために、湖に潜ってみるのだ

↑水底深く村が沈んでいた。一体さんの店も…！

↑門の奥には、ゲーム全体に関わる多くの秘密が

↓ほこらの壁に謎の言葉が

な、なんなんだこれは！

このゲームでは、いろいろうぷっ！と笑えるシーンが用意されているよね。本筋からはずれる事でもいろいろ試してみれば、思わぬ結果に目を白黒させられるようなシーンが現れ、楽しめるぞ。キミは、こんなシーンをもう見た!?

↓1章でお地蔵さんを倒すと、お化けが出てくるのだ　この、バチアタリめが…！

↑隠れみのの灰のつもりか、あらまっ、はなさかじいさんの灰をかぶっちゃった！

3章

さあ、いよいよ鬼の砦へ、ってんで、前編のクライマックス、血湧き肉躍り、手に汗握る章！　ポイントは3つ。まず、いわの道をうまく通過すること。次に、鬼の砦に侵入すること。そして、銅鐸を奪い、無事に逃げて、鬼の砦を破壊すること。鬼の砦を攻略するまでには下の持ち物が必要になってくるんだぞ！

↓闇夜なのに月影か！　コリャ何たか怪しいぞ

↓可童のお皿は2章の最大のポイントだよね

↓可童ヶ竜の水を止めたら洞窟が現れたぞ！

↓落ちたら死んじゃうせんじん谷。よけいな事をするなと言うのが、何かクサイ

↑別れ道で右を選べば行き止まり　ここに、鬼の砦を攻略する、ひとつのカギが

↓これが問題のシーン！　ハテサテ、どうやって鬼から逃げることができるのか

↑鬼の砦は無事攻略できたが、銅鐸はからっぽ　魂は鬼ヶ島に運ばれてしまった

↑天狗からもらった隠れみのの灰で姿を消し、銅鐸のある部屋にしのびこむのた

鬼の砦・持ち物チェック

男の子
女の子

まるた
かなづち
とおめがね
ばくだん
????

※上と下を自分でつないでネ。

チェックはすんだ？

さい！　状況をじっくり観察することはとても大切なのだよ！

□それでもダメな人。川に映る○○が××なのを確かめるには、河原の石が役立つぞ。また××を取るには、サオの代わりになるのがあればいいじゃろ！

3章

□鬼の砦まで行けない人。丸太を何のために使えばいいか、よ～く考えてみよう！

□鬼の砦に入れない人。鬼はあるもののニオイが嫌いだそうな。何かが出そうなところを、ある道具でよ～く調べてみよう。

□天狗と話ができない人！　天狗は好奇心がとても強いのだ。

□鬼の砦から逃げられない人。見張りの鬼をひるませるのに、????が必要だ。思わぬ所で見つかるから、よく捜そう！

4章

□まことに残念ながら、4章については、具体的なことは何ひとつ教えてあげられまっせん。でも、たったひとつだけヒントをあげる。ここでは首飾りと腕輪が初めて役に立つのデス！　あとは、状況をよく見る、状況を変える工夫をする！　そこんとこよく考えてクリアしてくれ。

TM & © 1987 PPC
Used Under Authorization
© KONAMI 1987

¥5,300

「トップガン」とは、戦闘機パイロットのエリートたちの集まるスクールだ。ここに入学できるのは、全パイロットのわずか1%。選ばれたものだけが、さらにハードな訓練をうけている。「マーベリック」ことピート・ミッチェルは、トップガンを優秀な成績で卒業したエリート中のエリートだ。彼に与えられた任務は、敵国の軍事目標を破壊すること。磨いた腕、きたえた技をみせるのは今だ。さあー、スクランブルを開始しろ。

10月27日発売予定

誕生 3-D SOFT

© KONAMI 1987

¥2,980

3Dのド迫力——。これは、ゲームか現実か。

いつだって、オモシロく新しいソフトをつくり出しているコナミから、またすっごいゲームがでた。初めての本格的3D(立体映像)シューティングゲームだ。敵のキャラや攻撃が次から次とモニターからとびだしてくる。思わずゲームということを忘れてしまうほどの迫力だ。このゲームを体験すると、これはもうヤミツキもんですよ。

10月21日発売予定

(3Dゴーグルなしでも楽しめるゾ。)

立体映像か楽しめるファミコン3Dシステム対応

ただ今、ガリウス・アルマナキャンペーン実施中!!

(最新ソフト情報が聞けるコナミ週刊「テレホンサービス」が増えて、全国ネットになりました。)

〈関東地区〉東京TEL.03(262)9110 〈関西地区〉大阪TEL.06(334)0399
〈北海道地区〉札幌TEL.011(851)3000 〈北陸地区〉新潟TEL.025(229)1141
〈九州地区〉福岡TEL.092(715)8200 〈四国地区〉愛媛・松山TEL.0899(33)3399
〈東北地区〉秋田TEL.0188(24)7000 青森TEL.0177(22)5731

コナミ株式会社

本社 〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25番地
大阪支店 〒561 大阪府豊中市庄内宝町1丁目1番5号
福岡営業所 〒810 福岡県福岡市中央区天神2丁目8番30号
札幌営業所 〒060 北海道札幌市中央区北1条西5丁目2番地9号

甘い考えはすてろ。

TOP

irem アイレム・パーティ

救・世・主・誕・生

地球の運命はこの女性戦士に託された

11月新発売
(くわしくはテレホンサービスできいてね!)

ガーディック外伝 TM

1メガROMカートリッジ ¥5,300

3次元SFスペクタクル・シューティング&RPGゲーム

SF・キャンペーン
A賞 立体3-Dホログラムテレホンカート 500名様
B賞 SF界の鬼才・加藤直之先生の大型ポスター (1030mm×728mm) 先着1,000名様

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
※開発の都合上、ゲーム内容を一部変更することがありますのでご了承ください。
© 1987 IREM CORP. Licensed from COMPILE

アイレム販売株式会社

2メガカセット
2メガ+バックアップ機能付

20年間にわたりアリスミテア王国の平和が脅かされた
魔道士の妻の欲望によって、
エクソダスが鼓動を開始したのだ。
エクソダスとは、はたして何か……?!

大蛇エクソダスが10月9日動きだす!

ファミコン戦士よ、総決起!

史上最大の敵を迎え、その勇気と英智を傾け全身全霊で打ち破れ!
元祖RPGの世界は険しく奥が深い。
今までの経験は役に立たないかもしれない。
しかし、「ウルティマ」に挑まない限り、
真のファミコン戦士の経験値があがることはないだろう!

［10月9日発売決定］
R59V5910 ¥5,900

●音楽● 後藤次利
●アレンジ● 秋元 康
Richard A. Garriott

PONY CANYON

©Origin Systems, Inc /PONY INC
ファミリーコンピュータ ファミコン は任天堂の商標です。

まさに、究極のゲーム・ミュージックだ!!
ALBUM▶発売中
Ultima Mix 後藤次利
SINGLE▶発売中
Ultima 日高のり子 ¥700

ウルティマ グッズ プレゼント!!
オリジナル腕時計とTシャツを
それぞれ500名様に抽選でプレゼントいたします。
●締切:10月31日(当日消印有効)
●宛先:〒102 東京都千代田区九段北4-1-3
(株)ポニーキャニオン PONYCA事業部 ウルティマFCプレゼント係

ファミリーコンピュータ™
「Ultima～恐怖のエクソダス～」完全攻略法10月10日(土)全国書店にて発売 ポニカ出版発行 扶桑社

話題のアクション・アドベンチャーゲーム
Romancia ロマンシア

こんなの有りか?!
掟やぶりのニュータイプ

ロマンシアは森にかこまれた美しい平和な国。ところが、王女セリナが何者かにさらわれてからというもの，井戸水がにごったり，病気がはやったり，ロマンシアは大混乱! ロマンシアの危機とセリナ姫を救えるのは，主人公ファン＝フレディ王子だけ。さあキミもファン＝フレディと一緒に冒険の旅に出かけよう。

ロマンシア
テレホンサービスは
03-223-3000
だよ!

必勝本は
11月に発売
されるよ!!

このイラストに
イタズラ
書きをしたのは……
どこのどいつだ!?

10/30 登場。

ファミコン用メガROMカセット
希望小売価格
5,300円

下のクイズに答えて，
ロマンシアの下じきを
もらっちゃおう。抽せんで
何と2000名にプレゼント!
みんなどしどし応募して
ネ!

©日本ファルコム 東京書籍
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

問題 (ロマンシア王女の名前は ○○○姫)
○にあてはまる文字とキミの住所・氏名・年齢をハガキに書いて，下記の住所まで送って下さい。
〒113 東京都文京区本駒込6-14-9 東京書籍ロマンシアプレゼント係●しめきり 10月16日消印有効

KIDS Scope キッズスコープ

最新の㊙情報がすぐわかる

●秋の夜長は友達と…1
ハウスパーティーを開いて

●秋の夜長は友達と…2
ミステリーがあると夜が短くなる

●学校帰りの寄り道コース
買い食いを楽しむ!!

夏が終わり、当たりまえだが秋になった。秋の過ごしかたにもいろいろある。友達を呼んでパーティーを開くのもいいし、ひとりミステリーを読むのもいい。買い食いを楽しむのも秋らしい。

 イラスト／友永伊知郎

105本 アンケートに答えてゲームをもらおう！ ファミマガ読者プレゼント

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントでほしいものの番号1つ（①～⑧）を書き、下のアンケートに答えて（回答欄はハガキのウラ）、40円切手をはってポストまで。しめ切りは10月15日（必着のこと）、発表は11月20日発売のNo.21です。

正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号[illegible]場合があります

今号のプレゼント（各15名様）

①	覇邪の封印	16
②	桃太郎伝説	22
③	リップルアイランド	28
④	ロマンシア	32
⑤	カリーンの剣	34
⑥	宇宙船コスモキャリア	36
⑦	アウトランダーズ	38

アンケート

1 今号の記事のなかでおもしろかったものを3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

2 また、つまらなかったものを3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

3 これから買おうと思っているソフトを下の表から選び、番号を書いてください。

4 今後、ファミマガで特集してほしいゲームを、下の表から2つ選んで番号を書いてください。

5 また、攻略特集してほしいゲームを2つ選んで番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を左の表から選び番号を書いてください（3冊まで）。

7 あなたが持っているパソコン、ゲーム機、ファミコン周辺機器を左の表から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機、ファミコン周辺機器を左の表から選び、番号に○をつけてください。

10 今号のふろく「ボードゲーム版覇邪の封印」についてどう思いましたか？　番号でこたえてください。
①おもしろい。今後もこういうふろくをつけて欲しい
②遊んでみたが、おもしろくなかった
③遊んでみたが、遊びかたがよくわからなかった
④おもしろいが、ふろくは攻略本のようなもののほうがいいと思う。
⑤まだ遊んでいないが、これから遊ぼうと思っている
⑥興味がない。

11 あなたが今一番ほしいものをつぎから3つ選び、ほしい順に番号を書いてください。
①ビデオデッキ ②ラジカセ ③多機能テレホン ④ワープロ ⑤カメラ ⑥自転車 ⑦腕時計 ⑧ステレオ ⑨テレビ ⑩ビデオカメラ ⑪CDプレーヤー ⑫シンセサイザー ⑬エアコン ⑭その他

No.	雑誌名
6	ゲームボーイ
7	コロコロコミック
10	週刊少年サンデー
11	週刊少年チャンピオン
12	月刊少年ジャンプ
13	月刊少年チャンピオン
14	月刊少年マガジン
15	月刊わんぱっくコミック
16	〔illegible〕ファミコン
17	ファミコン通信
18	ファミコンチャンピオン

No.	今号の記事
6	〈新作〉ロマンシア
7	〈新作〉カリーンの剣
10	〈攻略〉新　鬼ケ島前編
11	キッズスコープ
12	〈攻略〉ウルティマ
13	ファミマガジャーナル
14	30秒　Q速解答
15	超ウルトラ技＋1
16	僕達ゲーセン野郎
17	くわあんばれ〇〇〇〇
18	ゲームベスト20
21	〈ふろく〉ボードゲーム版覇邪の封印
22	〈ふろく〉ドラゴン・ニュー[illegible]

No.	機種名
1	セガマークIII
2	スーパーカセットビジョン
3	MSX
4	MSX2
5	PC-88(mkII,SR,MR,FR,TR,MH,FH,…を含む)
6	セガマスターシステム
7	PC Engine

No.	ゲーム名	No.	ゲーム名	No.	ゲーム名	No.	ゲーム名	No.	ゲーム名
1	勇者への挑戦	26	覇邪の封印	51	ガーディック外伝	76	ファミトレ 突撃風雲たけし城	101	ヒットストップ
2	つっぱり大相撲	27	宇宙船コスモキャリア	52	[illegible]（仮称）	77	ザ[illegible]イザ	102	太陽の神殿
3	井出洋介名人の実戦麻雀	28	アッテンオス	53	SDガンダム（仮称）	78	飛龍の拳2	103	[illegible]
4	スターゲイト	29	妖怪屋敷	54	[illegible]大運動会（仮称）	79	サイコ・ソルジャ	104	電撃[illegible]
5	沙羅曼蛇	30	サイドポケット	55	横山[illegible]連続殺人事件	80	エ[illegible]オン	105	[illegible]
6	快傑ヤンチャ丸	31	ファミリーサーキット	56	怒II	81	[illegible]（仮称）	106	[illegible]
7	キ[illegible]ス2	32	ジャウスト	57	ザ・[illegible]ゲーム	82	大戦略	107	[illegible]（仮称）
8	新　鬼ヶ島後編	33	真田十勇士	58	タロット占い（仮称）	83	[illegible]アドベンチャー	108	キャプテン翼
9	[illegible]	34	リップルアイランド	59	地理大冒険（仮称）	84	ナゾラー[illegible]3	109	[illegible]松本
10	[illegible]の丸	35	ナゾラースペシャル	60	歴史大冒険（仮称）	85	仮面ライダー倶楽部（仮称）	110	[illegible]・システム（仮称）
11	カリーンの剣	36	[illegible]ーティ・ランシュ	61	ス[illegible]マン	86	風雲少林拳2	111	甲子園（仮称）
12	ウルティマ	37	アウトランダーズ	62	鉄道王	87	双截龍	112	[illegible]
13	[illegible]	38	忍者くん　阿修羅ノ章	63	マグナム危機一髪	88	百鬼夜行（仮称）	113	[illegible]犯罪組織壊滅作戦
14	エス[illegible]冒険隊	39	谷川浩司の将棋指南II	64	ドナルドランド（仮称）	89	ロセッタの謎	114	とびだせ大作戦パートII
15	ミネルバトンサーガ	40	エアフット	65	ドラゴンクエストIII	90	[illegible]&クラッシュ	115	極楽遊戯
16	インドラの光	41	タイトーグランプリ	66	京都龍の寺殺人事件	91	ガンスモーク	116	赤影（仮称）
17	ファザナドゥ	42	アスピック	67	ドルイド	92	MR.GOLD	117	甫島次郎（仮称）
18	ファルシオン	43	ファイアー・バム	68	ドタ君の冒険浪漫	93	[illegible]マジック	118	ファンタジー
19	ロマンシア	44	スーパー・ブラックオニキス	69	武田信玄	94	聖書1999	119	ファンタジーII
20	桃太郎伝説	45	スティックハンター	70	上海	95	聖剣伝説		
21	トップガン	46	松本亨の株式必勝学	71	ディープダンジョン	96	[illegible]		
22	星をみるひと	47	ウィザードリィ	72	スケバン刑事III	97	めぞ[illegible]		
23	F1レース	48	ランボー	73	ウルトラマン2（仮称）	98	[illegible]		
24	バブルボブル	49	愛の伝説（仮称）	74	ゲゲゲの鬼太郎2（仮称）	99	キャンパ[illegible]		
25	ファミリーコンポーザー	50	信長の野望	75	ファイナルファンタジー	100	スターウォーズ（仮称）		

中学生100人に聞きました

●買い食いに1週間いくら使う●

①1000円以内	31人	⑥買い食いしない	4人
②1500円以内	20人	⑦3000円以内	3人
③ 500円以内	18人	⑧3500円以内	2人
④2000円以内	13人	⑧4000円以内	2人
⑤2500円以内	6人	⑩4000円以上	1人

●1番よく買い食いするものは●

①清涼飲料水	31人	⑥ハンバーガー	6人
②アイスクリーム	22人	⑦立ち食いソバ	4人
③肉マン	16人	⑧フライドチキン	3人
④コロッケ	9人	⑧ドーナツ	3人
⑤スナック菓子	7人	⑩タコ焼き	2人

都内の某私立中学の3年生100人にアンケートをした結果。公立中学、地方の中学に比べて、かなり買い食いにお金を使っている感がある。運動部の連中に特にその傾向があるようだ。

キッズスコープ総評

はっきり言って使いすぎである。月曜日から木曜日までは、まあ良い。金曜日の立ち食いソバが痛い。立ち食いソバで400円以上も使うなど、もってのほかである。300円以内で抑えるべきだ。土曜日のホブソンズに関しては、純然たる買い食いではなく、デートなので仕方ないかもしれないが――。

渡辺 訊クン自ら総括

今週はちょっと使いすぎたかなぁという感じ。反省してます、ハイ。1カ月のこづかいは5000円だから、あと3週間どうしよう。2550円しか残ってないのに――。今月は、友達の学校の学園祭に行く約束もあるし。トホホ。

はじめまして。マイケル渡辺です。都内某私立中学の3年生です。僕の学校は電車通学をしている連中が多いせいか、買い食いが盛んみたいです。僕も学校帰り、ほぼ毎日買い食いをしてます――。

水曜日 マクドナルド 390円

悪友の玉崎か新発売のベーコンレタスバーガーが食いたいと言うのでつき合う。ポテトとドリンクの付いたサンキューセットにした。ボリュームがあってなかなか満足できた。

木曜日 肉マン(2個) 160円

5時限目の体育がハードだったので、腹が減った。今井商店で肉マンを買う。肉マンの季節がやってきたのだとうれしく思う。公園で子供達の視線を浴びながら食べた。

金曜日 立ち食いソバ 460円

同じクラスの小峰が立ち食いソバを食ったと自慢していた。僕も一度食べてみたかったので学校帰りに寄った。エビ天に、ワカメとタマゴも入れてもらう。ちょっと食べ過ぎかな。

土曜日 ホブソンズ(2個) 1200円

慶応に行っている兄貴か、ホブソンズのアイスクリームがおいしいと言うので行ってみる。学園祭で知り合った東洋英和の恵利ちゃんを誘った。高かったけど、まっいいか。

トップルジップはゲームが面白いだけじゃないぞ

[illegible]くなって登場のトップルジップは10月9日発売だが、[illegible]探してみてもキミは見つけられないかもしれないのである。

そう、ボーステックはまた、オリジナルパッケージにおまけまで入れてくれちゃったってわけなんだ。

カンパッケージはディスクが6枚入るようになっているし、ほかにも使い道は工夫次第ってやつなのである。ボーステックでは、いっそのことカンのなかに住んでしまえ[illegible]もしているのである。

[illegible]じめ、ちまっち号、ギコットヤラクタをポケB(チョロQみたいなやつね)にしたゼンマイで動くプルバックモデル。[illegible]てみてのお楽しみだって。

○オールカラーのマニュアルとシールもうれぴい

○[illegible]を入れたりしてもグーね

ダライアスのテレホンカードとシールをもらおっと

○テレホンカードはグレートシングが出てくるシーンだ

○巨大キャラ[illegible]になってしまったのだ

プレイしたことある人もない人も、これは絶対に一見の[illegible]シミュレーション・ビデオな[illegible]ちゃくちゃきれいだし、音[illegible]やっつけられるシーンで思わず涙がにじんでしまったり。

で、この"ダライアス"と"奇々怪界""スクランブル・フォーメーション"のビデオ発売のお知らせはNo.16でいたしましたが、記念のテレホンカードとシールをセットでプ[illegible]てしまおうというわけ。

〒[illegible]広告局[illegible]FM係までハガキを出してね。10名にプレゼントしますよ。しめ切りは10月15日消印有効です。

ベビースターラーメンを食べてハドソンのソフトを!

○これがうわさのベビースターラーメン。30円と50円の2種類。

ハドソンの新作ゲームソフトを手に入れたい人は、ベビースターラーメンを食べるべ[illegible]

ベビースターラーメンのパッケージにある応募券を300円分集めて、〒151 25三重県一志郡一志町田尻420番地 松田食品(株) ベビースタ[illegible]

[illegible]500名にハドソンの最新作のファミコンゲームソフトが当たってしまう。また、ゲームソフトが当たらなくても、1500名にはハドソンのゲームウオッチが当たるのであ[illegible]

[illegible]月15日までに送れば"ボンバーキング"、10月31日のしめ切[illegible]でゲーム紹介もしている"桃[illegible]どしどし応募しよう。

○"桃太郎伝説"は、10月26日発売予定。なんともコミカルなRPGだ

C HUDSON SOFT

攻略特集 Ultima ウルティマ

～恐怖のエクソダス～

あのドラクエも
これをお手本にしたという、
元祖RPG、ウルティマ。
今回はゲームの進めかたから
キャラの育てかた、
さらには城や町、
3Dダンジョンのマップまで、
初心者にもとってもわかりやすく、
一挙紹介だ。
ファミマガはもう、
キミのプレイにはなくてはならない
ナビゲーターだね！

10月9日発売予定
ポニーキャニオン
5900円
2Mメガ＋64K RAM
バッテリーバックアップ

神秘のベールが今開く！

○55種類のキャラクタを作れる、ウルティマならではの特徴だぜ！

○歩くだけが移動する方法じゃない　なんと馬にも乗れちゃうんだ

○BBでセーブが簡単　電源を切ってもセーブ前の状態でスタート

○3Dダンジョン　もうおなじみの感はあるが、なんたって老舗！！

○新しい戦闘方式　運ではなく、キミの作戦によって生死が決まる

Ultima ウルティマ 攻略特集

謎のエクソダスを倒すのが最終目的!!

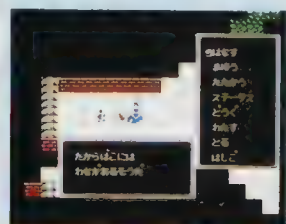
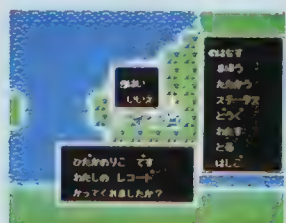
ゲーム・スタート

ウルティマの世界を牛耳ってるロード・ブリティッシュ王が、目的である悪の大蛇エクソダスのお話をしてゲームスタート。舞台となるソーサリア大陸の北東部より旅立つよ。

○王様に招集をかけられた勇者たち。エクソダス退治に出発だっ！

○ここかスタート地点　ゲームフィールドをところせましと歩け！

会話で情報収集

この世界の人々は、みんなイロイロな情報を持っている。その中でも一見なんてことなくて、ギャグばかり言うヤツは特に注意。2回連続して話せばスゴイ手がかりが…。

○こんなふうに地道に取材を重ねていくと、イイ結果が

○たとえ冗談のように思えても、何か秘密があることも……

敵との戦闘シーン

「ヤッパ、RPGは戦闘だぜ」という人も多いハズ。なんたってゲーム中の時間割りが一番長いモン。ウルティマもそのセオリーどおりとっても長いです。スッゴ苦。

○キミの4人のパーティと、敵モンスターが交互に行動して戦う

○ゲームが始まったばかりのときは、魔法が中心の戦いになるゾ!!

3Dダンジョン

とにかく、この3D洞窟にはウ〜ンとレベルアップしてなければ入らないほうがいい。一歩歩くごとにミステリー現象続出！　なまはんかな態度では地上に戻れまへん。

○これが3Dダンジョン。キミは奥へ奥へと進んでいくのだ

○3Dダンジョンの中には泉もある。ただし、HP回復か毒か……

さあ！

イージーモードで4人のキャラクタを選んだら、パーティを組んで冒険だっ！

山賊

魔法は使えないが、武器は全て使いこなせる。宝箱のワナは多少ならばはずせる。

魔女

法力系統の魔法16種類のうち8種類しか使えない。宝箱のワナなら多少ははずせる。

化学者

魔力系統の魔法16種類のうち8種類しか使えない。宝箱のワナなら多少ははずせる。

詩人

魔力系統の魔法16種類のうち8種類しか使えないが、武器は全て使いこなせる。

僧侶

魔力系も法力系も使いこなす。ただし、全てのではない。武器はこん棒ぐらい。

レンジャー

呪文も使いこなせるし、武器も自由に使えるが、すべてが平均的なキャラクタ。

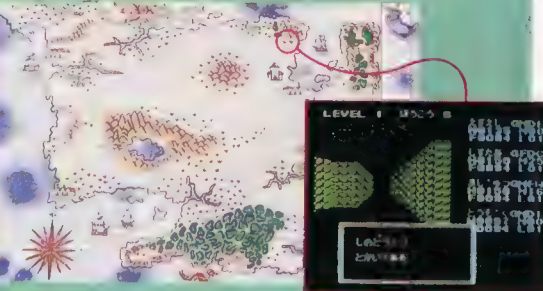
⑦ 死の洞窟

初めての3Dダンジョン。
中は暗く、ロウソクがないと何も見えない。王の印がココにあるというのだが…。

地下1階

下のマップは地下1階の見取り図。残念ながら詳細については発売元のポニーさんの御意向で見せられないが、複雑に入り組んでいるのがわかるかな？

地下2階

ダンジョン内部には通りぬけられるカベがあるんだ。この地下2階にもある。これを見やぶらなければ、王の印を見つけることはできないゾ。ガンバレヨ！

⑧ 黄金の洞窟

目もくらむような輝きがボクたちの心を奮わせる。
壁が金なのか、それとも…。
火の印を求め奥へと進んだ。

地下1階

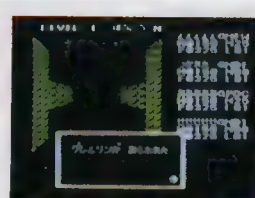
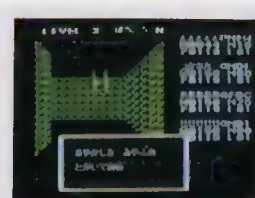
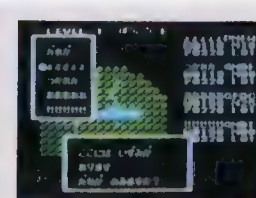
このダンジョンの中には、王の印と火の印などの印が隠されているんだ。実は意表をついて、この地下1階に印のある場所がナント2カ所あったりするんだ。

地下2階

このダンジョンの壁にはいろいろなことが書かれている。チョット紹介できないけど、きっと何かの役には立つんじゃないのかな。いろいろ歩いてみてね。

ダンジョン情報

ダンジョン内部は、具体的にこんなモノが用意されているんだ。残念ながら、詳しくは説明できないけれど、オモシロイ趣向がある。

○ダンジョン内部の風はロウソクの火を消してしまう，ロウソクを何本も持っていこう

○食料をぬすむグレムリンがときおり潜んでいる　場所を覚えておいて近つかないよう

○とても重要なヒントが壁に書かれている．これをたよりにダンジョンをクリアしよう

○ダンジョン内部には泉があって体力を回復できるんだ！　もっとも、毒の泉もあるけど

ムーンゲートって、何のこと!?

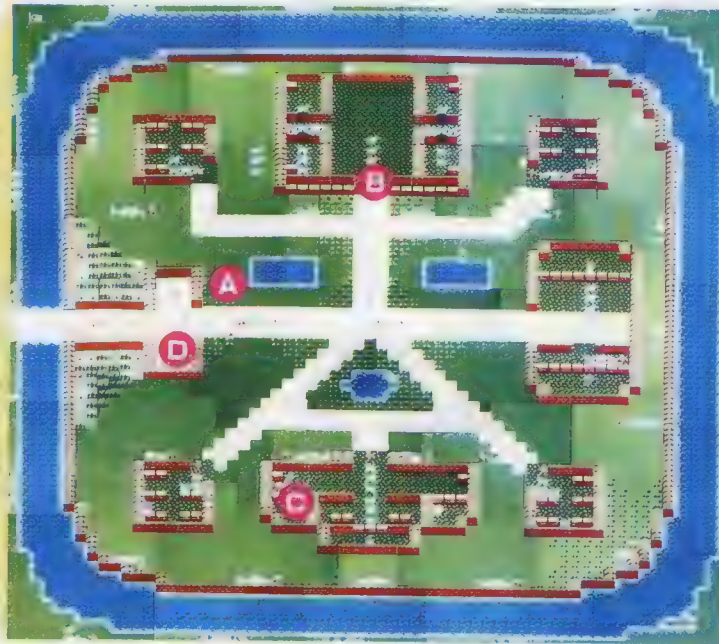
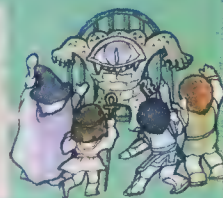
ソーサリア大陸の特定の場所で、ある時間に、突然謎の空間が出現する。これをムーンゲートっていって、入るとどこかにワープできる。

○小宇宙のような空間が突然出現する。入ると別の場所へいけるゾ

名前	説明
騎士	悪の心を持つ騎士。
魔術師	悪の心を持つ魔術師。
戦士	悪の心を持つ戦士。強い！
マーネイス	魔法を使って攻撃してくる。
ブレイドル	毒をもっているモンスター。
ピンチャー	毒をもっているモンスター。
バーバリアン	悪の心をもつ山賊。
盗賊	悪の心を持つ盗賊。
シスター	悪の心を持つシスター。
デーモン	ものすごい魔法を使ってくる。
ガーゴイル	攻撃力が強いモンスター。
スナッチ	毒をもっているモンスター。

データ 武器屋、ヨロイ屋、食べ物屋、酒屋がある。他に、かんごくの中の囚人が重要な情報をくれる。

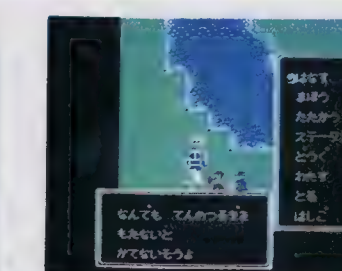
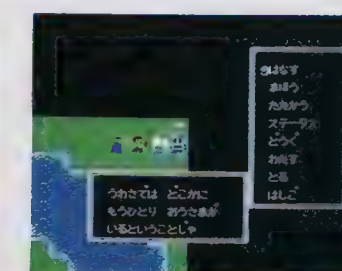
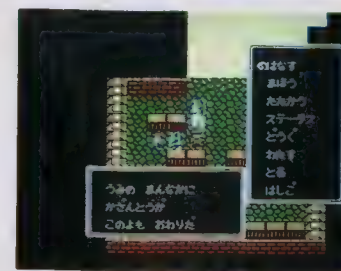
⑤モンターウェストの町

「ボクたちは勇者なんだ」といくら言っても聞き入れてくれないかんごくの番人。中には㊙情報があるのに…。

データ 武器屋、ヨロイ屋、酒屋がある。特にここでは4つの印と4つのカードについての情報がたくさんある。

⑥モンターイーストの町

アイテムについての情報が多いとボクたちは思った。天の剣とは大地のヨロイとはいったいどんな威力か…。

○これはいったい何を意味してるのか？

○3Ｄダンジョンにいるらしい

○コイツかなきゃエクソタスは倒せない

チョットだけ紹介。はみだし情報編!!

町の住人の情報は、今まで紹介してきた以外にもたくさんある。そのうち少しだけピックアップして紹介しておこう。

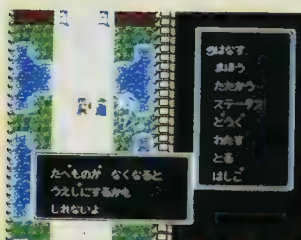
A ロードブリティッシュ王

悪の根源、エクソダスがよみがえろうとしている。封じこめるのじゃ。モンスターを倒し、経験値がたまったらまた来るがよい。

○経験値がたまったら会いに来よう

B セーブデパート

いらっしゃいませ。セーブしますか？ セーブすると、これまでの行動が電源を切っても残って、とても便利ですわ。

○ちょくちょくセーブするのがコツ

C 病院

私が医者ですが、どうしましたか？ ケガを治したり、毒を消したり、生きかえらせたり…。金さえあればドンドン受付けますよ。

○献血するとお金を30もらえるのだ

D 女の子

この世界では食べ物が大事。時間がたつにつれ減っていって、ゼロになるとHPがなくなって死んじゃうのよ。

○遠出のときは食べ物を多く持つ！

○大負け！ 接近して戦うと、敵の攻撃も受けやすいようだ HPが減る

近くで戦うより、遠くから攻撃できる人が必要なようだ……

○パーティを組みかえたいときは、まずセーブデパートに行って、セーブしてから…

○電源を切って、もう1度やり直し。「パーティをへんせいする」にあわせて選び直す

○今度は遠くの敵にも攻撃できる魔術師を選んでみた。クンテ、メドラの魔法で勝負!!

下へ

○ヒエ～、ものすごいダメージを受けちゃった。パーティはどうなっちゃうのかな？

○なんとパーティの1人が死んでしまった。宝箱には、必ずワナがあるみたい

ワナを上手く解いてくれる人が必要なようだ……

○今度は、器用さ抜群の盗賊を選んでみた。宝箱のワナをはずすのが得意中の得意だ！

○再び宝箱を取る場面に！ 盗賊を起用して、果して成功するかな？

下へ

○シスターはアリという魔法で、仲間のHPを回復させてくれる。これで大丈夫

旅を続けていくには、この4人の組合わせみたいね！

編集部より

さてさて、キミはどういうふうにパーティを組んだかな？ このようにいろいろ試行錯誤して、自分にあったパーティを見つけていってね。編集部では、戦士、シスター、魔術師、盗賊の4人を選んで、上のストーリーを進んでいくよ。

ロードブリティッシュ王の話によると、戦いに行かなくてはダメなようだ。ヨシッ！ まずは旅の準備をロイヤルシティで、ととのえよう!!

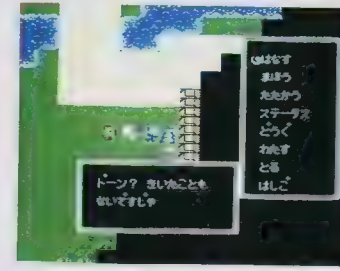
③ ムーンの町

この町の住人は冗談ひとつ言わずに真剣に情報を教えてくれた。ただ断片的な情報なのが気にかかるが…。

データ　食べ物屋、病院、酒屋、教会がある。冗談をいう人も少なく、みんな情報をもっている。

④ グレイの町

不思議な道具がイッパイあった。時を止める砂時計と体力が回復するテントをボクたちは買いあさった…。

データ　武器屋、ヨロイ屋、食べ物屋、道具屋、酒屋がある。宝箱の部屋があるが、兵士に守られている。

2回連続して話すと、話が変わる!?

町の住人の中には、2回話すと違う話を聞かせてくれる人がいる。必ず2回は話しかけるようにすると、得するぞ。

○なーんかあたりまえのことを言うけど

○2回話すと、この通り！ サキじゃん

○まあまあとぼけちゃって この・

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
任天堂 ファミリーコンピュータTM用カセット
WAVE JACK
熱き戦いがいま始まる…。
舞台は古代ギリシア。黄泉の国の神・ハデスに奪われた恋人ヘレネの魂を救い出すため、若者オルフェウスは旅立つ!
迫りくる敵キャラ。戦いを挑むオルフェウス。ファンタジックな映像とともに展開される、リアルなアクションシーンの数々。
壮大な叙事詩は今、キミの手で新たな神話になろうとしている。
【愛の伝説】(仮称)
11月下旬発売予定
希望小売価格5,300円
地響きをたててコルキスが突進してきた
空を駆けケンタウロスが矢を放つ
神殿を守るコッカトリスが襲いかかる
限りなくリアルな戦闘シーン。
感動を呼ぶファンタジックな映像。
アクション+RPGゲームの歴史を変える決定版。遂に登場!!
※画面は開発中のものです。
ウェーブジャックの新作情報が聞けるぞ!ウェーブジャック情報センター
札幌011-731-1111/東京03-342-9191/横浜045-252-0000/名古屋052-914-2000
大阪06-468-9999/泉佐野0724-62-9999/広島082-246-9999/福岡092-781-7000
© INFINITY, © 1987 IMAGINEER CO., LTD.
IMAGINEER CO., LTD.
制作・発売元 イマジニア株式会社
〒160 東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル内郵便局私書箱5024号
ファンタジーが誕まれる。
2,000年の時空を超えた戦いが、始まる
かつて、これだけの魔法、アイテム、武器が使えるRPGがあっただろうか。
まったく新しい、時間を止める魔法、亜空間をあやつる魔法など、その種類64。
アイテム、武器は100を越える。
さらに、マップの広大さは、眼を見張るほどの規模。
勇士たちを乗せる飛空艇は、戦いの重要なポイントとなる。
さあ、2,000年の時空を超えた戦いは、もう目の前にせまっている。
SCENARIO WRITER
「キン肉マン」「きまぐれオレンジ・ロード」(NTV系)など、数々の名作を手がけた現代の脚本家。
寺田憲史
CHARACTER DESIGN
イラストを担当。ファンタジック・イラストレーションの鬼才。
PROGRAMMER
2Mメガ+64KキロRAMラム
バックアップ機能つき
1987年12月発売予定
ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。
●イラストレーション/天プロダクション
テレフォン ドッグニュース
ドッグの新しいヒントと情報が聞けるよ!
Tel.03-221-6000

超新作ゲーム先取り大作戦

超新作 究極!の先取り

赤影(仮称)

カセット

88年3月発売予定
東映動画　価格未定

©光プロ／NTV／東映動画

懐しの"赤影"がファミコンに!!

○主要登場人物が勢ぞろい。アニメ広告用のポスターから――

10月からNTV系で放映されるテレビアニメ"赤影"のファミコン化。"赤影"と聞いて懐しいと思ったキミは、アニメではなくて、実写で見たことがある人だね。

戦国時代、栄の町に"金目教"という謎の集団が現れた。実はこの集団を操るのは、天下をとることをたくらむ甲賀幻妖斉という人物。栄の町を守り、幻妖斉を倒すために選ばれたのが飛騨忍者の影一族"赤影""青影""白影"だ。

ファミコンのゲーム内容はテレビアニメのストーリーをもとにしたアクションゲームになるという話だ。

京都龍の寺殺人事件

カセット

12月中旬発売予定
タイトー　5500円

京都を舞台に連続殺人事件が!

推理小説作家・山村美紗さん書きおろしによるアドベンチャーゲームだ。事件の始まりは、京都の龍安寺で起こった殺人事件。殺された女性は、なぜか手に花びらを握っていた。ゲームの中でキミがふんするのはゲームデザイナー。構想中のゲームシナリオ通りに起こっていく事件に巻きこまれてしまうのだ。自分の容疑を晴らすため、名探偵キャサリンとともに事件を解決していこう。コマンドはアイコンで操作、証拠品はマルチウインドゥに表示される。

○龍安寺で謎の殺人事件が……

○山村美紗さんによく似たマダムのいるカフェ・ド・ミサ。何か教えてくれるのかな?

※画面は開発中のものです

©TAITO CORP.

●スクウェアから"とびだせ大作戦パートII"が11月上旬、カセットで。10月21日発売予定のファミコン3Dシステム対応ソフトで前作とはキャラ、背景、マップ、スピードともまったく違う作品になるという話だ。

●ソフエルの"アイランド・アドベンチャー"は、ディスクからカセットに変更。発売は来年になった。12月には"極楽遊戯"がディスクで発売。ディスクカードの中には、ピンゴやルーレットなど8種類のゲームが入っていて、5人まで同時に遊べるぞ!!

●パップから来年4月に"浦島次郎"がカセットで発売。昔話・浦島太郎のパロディで、ゲームの主人公は浦島次郎。竜宮城へ行き宝物を探しだして、もとの世界に戻ってくることが目的のRPGだ。

●データイーストの"横浜港連続殺人事件"の発売は、来年1月まで延期された。

●パソコンのRPG"ファンタジー""ファンタジーII"が来年、ボーステックから発売。

ディスクカード書き換え日カレンダー

■麻雀家族　★アイレム♠10月2日
■アルマナの奇跡　★コナミ♠10月9日
■トランスフォーマー2　★タカラ♠10月16日
■奇々怪界　★タイトー♠10月16日
■ドラキュラII　★コナミ♠10月28日
■F1レース　★任天堂♠11月13日
■バルサーの光　★ソフトプロ♠12月1日
■カリーンの剣　★DOG♠12月1日
■トップルジップ　★ボーステック♠12月8日

★メーカー名
♠書き換え日

特別付録

ボードゲーム版

3大付録で遊ぼう!

覇邪の封印

①マスターブック　②ゲームマップ　③カード・チップシート

ゲーム別さくいん

●Publisher／山下辰巳　〈編集〉徳間書店インターメディア株式会社　●Editor-in-Chief／山森尚　●Senior Contributing Editor／村田憲生　●Senior Editors／工藤陽子・中村洋司・山本直人　●Editorial Staffs／市原絹代・小沢誠昭・坂井肇・高垣聡・日高律子・水沼広・湊博道　●Assistant Editors／荒田茂樹・太田雅季・加藤千香子・斉藤隆文・桜井雅義・沢谷龍子・諏訪由里子・竹内仁志・千葉隆司・馬場博・原野光一・深川悟郎・前田浩二・増田栄治・守屋貴章・吉田高央　●Proofreader／笠原紀彦　●Contributors／田尻智・藤田久美子・工画堂スタジオ　●Staff Photographer／浜野忠夫
〈制作〉●Art Director／片野厚子　●Editorial Designers／池田伊知郎・岩崎隆介・小川隆・大森優子・倉田園子・栗原央江・住田博幸・保坂一彦　●Cover Designer／保坂一彦　●Cover Illustrator／佐々木けい子　●Finish Designers／㈱創文新社　●Printer／凸版印刷株式会社

ています。なお、その時間以外はさいお答えしておりません。

(仮称)ファミトレ大運動会

カセット

11月発売予定
バンダイ 4900円

みんなで運動会をしちゃおう!

ファミリートレーナーシリーズ第7作目は、なんと運動会! 最高6人までいっしょにプレイできちゃうのだ。

大玉転がし、カニカニレース、むかで競走、綱引き、シャボン玉レースなど全11種目と、よりどりみどりなのだ。

1人プレイはもちろん、2人同時プレイ、2チーム対抗でトーナメントなどのモードもあるから、いろんな楽しみ方ができちゃうね。学校の運動会じゃビリッケツだったキミも、これなら1等賞になれるかもしれないね!!

ボクはカニになっちゃった カニカニレースはカニ歩きだ

スケボーレースは、ちょっとキケンかな 道路で車の間をぬっていくんだからね

※画面は開発中のものです

ボールブレイザー

カセット

12月18日発売予定
ポニー 5500円

無重力空間でサッカーをしよう

これが競技場の全景。2本立っている棒の間にシュートするのだ

未来のサッカーということで、カラクソン星とカラマル星の無重力空間で試合をしようというわけだ。ただし、試合は1人対1人。対コンピュータモードと、1P対2Pのモードがある。キミと対戦相手は、小型宇宙艇ロトフォイルに乗り込み、縦275メートル、横105メートルの競技場で戦うのだ。空中に浮かんでいる球を取り、制限時間内に多くシュートした方の勝ち。画面は上下2つに分かれていて、それぞれの操縦席から見える光景が表示されるぞ。

マスターブレイザーのタイトルをかけて戦うのだ!!

フレイ中の画面は、横から見たカンジ

※画面は開発中のものです

(仮称)ゲゲゲの鬼太郎2

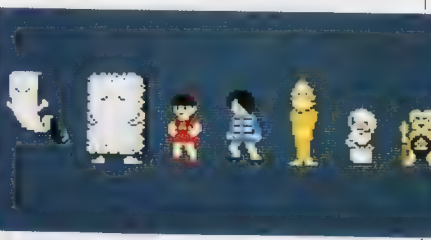
カセット

12月発売予定
バンダイ 5500円

中国妖怪を倒し夢子を助けだせ

アクションゲームだった前作にくらべ、RPGということで、ちょっと複雑になりそう。今回は、キャラクタしか紹介できないけれども、アニメのキャラに迫るリアルさだ。

ストーリーは、日本列島を舞台にくり広げられる。いかだで修業の旅に出ていた鬼太郎は、ある日、強い妖気を感じとり日本にもどると、目玉親父は行方知れず、そして夢子までも姿を消してしまっていた。おまけに、日本の上空は巨大な雲におおわれていた。

関東エリアからスタート。東北、北海道、中部・近畿、中国、四国、九州、伊豆諸島と、全8エリアで、鬼太郎と仲間がパーティを組み、8つの城を守っているボスを倒していくのだ。最終目的は〝謎の大陸〟で百鬼城を探しだし、中国妖怪を倒すこと。夢子を救い、日本を守ることができるか!?

アニメでおなじみのキャラたちが勢ぞろい。こんなキャラが、ゲームでは活やくするのだ

キミはDQIIIの情報通 貼って、大いばりだいっ!

12月中旬発売予定 価格未定 エニックス

2Mメガ + 64K RAM
バッテリーバックアップ

DQIII情報 ぜ〜んぶまとめて大公開

発売まであと2カ月あまり。DQIIIへの期待はますます高まりつつある。そこで今回は編集部が総力を挙げて各方面を取材し、現時点でわかっているすべての情報をまとめてみた。

ただし、今回の情報の中には、残念ながら確認できず、ちょっと不確かなものもある。各見出しの上の記号がその区別のために付けたもので、「!!」は、確認できた確かな情報、「!?」は未確認情報であくまで編集部の責任で掲載したものだ。この未確認情報については今後も続けて取材をし、訂正したり最終的に確認したりと記事でもフォローしていくので、ずっとファミマガに注目してほしい。

(DQIII特別取材班)

!! バッテリーバックアップで12人登録

仲間と出会うには

DQIIIで一番最初にやらなくてはならないことは、主人公の勇者の仲間を決めること。

7つの職業の男女14人の中から、主人公とパーティを組んで旅をする3人を選ぶのだ。

ゲームを始めて、まずバッテリーバックアップ機能に登録する。その数は12人まで選ぶことができるのだ。そして、それには必ず勇者が含まれるので、全部で14人いる仲間の中から、11人まで選べるのだ。逆に、仲間にしなくてもよさそうなキャラを選ぶほうが楽かもね。次に、登録したメンバーの中から、先発メンバーを3人選ぶ。勇者と合わせてこの4人が、冒険の第1歩を踏み出すわけだ。

旅に出るのは4人

4人のパーティが決まったら、早速旅は始まる。もちろん、それぞれにキミが好きなように名前をつけてあげてね。勇者はキミの名前で、男の子のキャラには友達の名前をつけたり、女の子のキャラだったら好きな女の子や、アイドルの名前なんかもいい。とにかく、どんな名前であろうと、旅は始まるんだ。

ゲームの進め方として、最初に組んだパーティでラストまで行く方法と、途中でメンバーを入れかえる方法とがある。IIではできなかったことだからって、メンバーを取っかえひっかえやるのもおもしろそうだけれど、せっかく成長させたキャラを休ませて、新しく加わったキャラを1から成長させるというのも、なかなか大変そうだ。早くゲームクリアしたい人は、スタートのメンバーで通したほうがいい。

パーティの組み方や、登録に関しては、新しい情報を確認しだい報告していくからね。

大戦略

カセット

12月発売予定　ボーステック　価格未定

シビアな思考が要求される現代ウォーシミュレーションが登場

パソコンで大人気のウォーシミュレーションのファミコン化。現在、ボーステックでは12月の発売に向けて、開発進行中。早くも開発中の画面写真を提供してくれたぞ。

ゲームはブルー国とレッド国との戦い。自国の持ち駒を使って敵国の首都を占領するか、敵国部隊をすべて滅ぼすとゲームクリアなのだ。

自国の持ち駒は、歩兵と工兵、装甲車、戦艦などなど。持ち駒は、製造して増やしていくが、そのためにはお金が必要。お金は敵の都市を占領し、税金を取るなどして集めるのだ。

敵国にどこからどう攻め入るか、持ち駒をどこでどう使うか、逆に攻め入られたときにどう応戦するか……。ゲーム進行はキミの戦略・戦術しだいで変わっていくぞ。

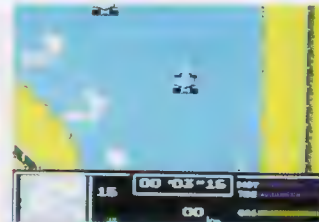
全体マップ画面。次はどこへ攻めこむか、キミの自由な戦略でいこう

拡大画面。ヘックスのマスが四角になったのが、ファミコン版の特徴

戦闘画面はグラフィックで表示。激しい戦火の中、勝敗はどうなる

敵味方入り乱れての大混戦。戦いに勝った者がこの地を治める！

※画面は開発中のものです

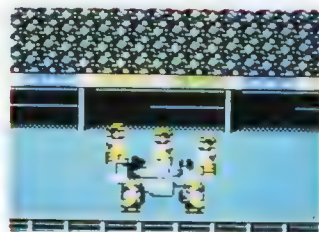
レースには20台の車が参加　6位以内に入賞すると賞金がもらえるぞ

ヒットインして車のタイヤと燃料のチェックをしておこう！

追いつけ追いこせ！　急なカーブもなんのそのなのだ

マリオみたいなおじさんがでてきて車を整備してくれるぞ

※画面は開発中のものです

ファミコングランプリ F1レース

ディスク画面

10月30日発売予定　任天堂　3500円

ディスクファクスで応募して、グランプリの座をめざせ!!

ディスクファクスで全国のファミコンプレイヤーと、グランプリの座を競いあおう。

ゲームのモードは"グランプリ"と"トライアル"の2つ。"トライアル"では、コースとコースを何周するかを設定して遊べるぞ。"グランプリ"に挑戦する前に、このモードで練習できるというわけだ。

"グランプリ"では、所持金で自分の車を購入して、レースに挑戦。上位に入賞して賞金をかせぎ、ドンドン性能の良い車に買いかえていこう。車は、ボディ・エンジン・タイヤの組み合わせで24種類ある。キミは自分の車を3台まで持つことができるんだ。

ファミコングランプリの応募は、この"グランプリ"のモードで、4つのレベルから自分に合ったものを選んで挑戦することになるぞ。

!! 呪文が使える4つの職業の7人とは

3系統の呪文がある

勇者を含む8つの職業のうち、呪文を使えるのは、半分の4つの職業の人たちだけ。それは、勇者、魔法使い、僧侶、賢者。さらに、呪文には3つの系統があり、勇者だけが使う勇者系、魔法使いが使う魔法使い系、僧侶が使う僧侶系に分けられる。賢者は、魔法使い系と僧侶系の2つを使いこなせる、最も頼しいキャラなんだ。そして、3系統の呪文にはそれぞれ特徴があり、魔法使い系は攻撃、僧侶系は防御、勇者系は両方合わせたような効果の呪文なんだ。

その数は72種類！

ところで、気になるのはその呪文の数。勇者が使う勇者系の呪文は24。魔法使いが使う魔法使い系の呪文が24。僧侶が使う僧侶系の呪文も24で、合わせて72種類もある。賢者は、魔法使い系と僧侶系の両方を使いこなすから、48種類も使えるわけだね。

呪文をポイントに職業選びをするなら、だんぜん賢者を選びたいけれども、賢者はLVの上がり方が遅い。しかし、魔法使いなんかだと早くLVが上げられて、次々と強力な呪文をおぼえるんだ。IやIIでおなじみのとおり、LVが上がらなければ、当然使える呪文の数は増えないわけだから…と、眠れなくなりそうなくらい悩んじゃうね。

!! 城や町の数は2倍になってにぎやか

武器やアイテムの買物をしたり、HPを回復させる宿屋があったり、重大なヒントが隠されていたりする城や町や村。IIでは、ムーンブルクから船がある港町ルプガナまでの道のりが、異常に長く感じられなかったかい!?　次の町や村を目指して移動している間に、敵キャラにやられてしまったりして泣かされた。

だけど、IIIでは、その城や町や村や、そしてほこらや洞窟まで合わせると、IIの2倍、なんと70以上もある。全ての所を訪れなければゲームはクリアできないだろうけれど、それだけの数があれば、きっとその間の距離は近くなっているはずだ。

なつかしのラダトーム城

IIではローレシア城から

IIIもお城からスタート？

城に隣接していた町

着いて感激リリザの町

町や村は広くなるかも

攻略コースは12種類。しかも、縦、横、縦＋横のスクロール！

ラウンド1からスタートして、敵のボス・阿修羅が待つのはラウンド31。下の構成マップを見てわかるように、途中いくつかの別れ道があって、攻略ルートが12もあるんだ。

スクロールは、縦、横、縦＋横とラウンドごとに違っていて、スクロールしない1画面きりのラウンドまである。ラウンドクリアの条件も、出口を見つけるものと、全ての敵を倒すものの2種類。どうやら、ルートによってかなり難易度に差がありそうだ。

○全ての敵を倒すのが、クリア条件、その1

○こんな出口を見つけるのがクリア条件、その2

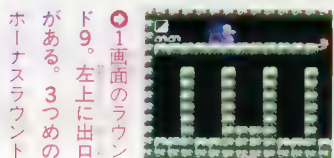
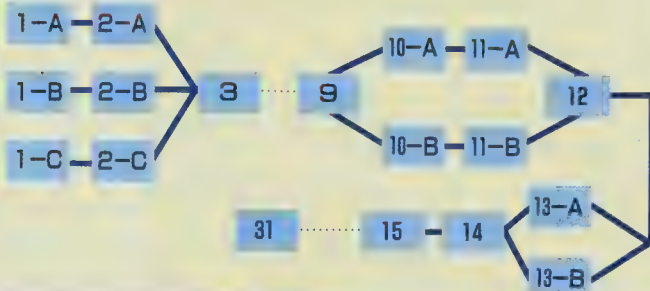
○縦スクロールの例、ラウンド4。敵を倒そう

阿修羅ノ章 構成マップ

スタートのラウンド1から、ルートの選択。最終ラウンド31へたどり着くには12種類ものルートがあるんだ。

1-A — 2-A
1-B — 2-B
1-C — 2-C
3 …… 9
10-A — 11-A
10-B — 11-B
12
13-A
13-B
14 — 15 …… 31

○ゲームがスタートしたら、まずこの画面で花札をめくって、どのルートを進むかを選ぶんだ

○1画面のラウンド9。左上に出口がある。3つめのボーナスラウンド

○横スクロールのラウンド8 巨大なダルマが2匹いるぞ

おなじみのものからファミコン初登場まで敵キャラもワンサカ

忍者くん同様、敵キャラもカワイイ。でもそんなこと言ってられない。小さいものから特大のものまで、たっくさんいるぞ。当然強さもイロイロで、無敵のキャラもかなりいる。その一部を紹介しよう。

ちなみに、忍者くんシリーズに出たことのある敵は弱く、今回初登場の敵は強いんだ。

ダルマ

○地響をたて動きまわる ハクダン2発で倒せる

カミナリコゾー

○カミナリの連射で攻撃してくるぞ

ガイコツ

○剣を投げてくる 連射能力あり

カブキ

○左右に動くカミナリを出してくる

ぼうずめくりで得点を増やそう！

敵を倒すと巻き物が出ることがあって、取った数だけ画面のスミに表示され、ラウンドクリア時のボーナス点になるんだ。この巻き物の中にはお姫様とぼうずが混ざっていて、お姫様が出れば今ある巻き物の数が2倍になる。ところがぼうずが出ると、巻き物は0になってしまうんだ。

巻き物

○取ると画面のスミに表示。クリア時に得点

2倍

0

※画面は開発中のものです

登場人物はなんと1000人以上！

探さなくてはならないアイテムなどのヒントをくれるのは、城や町や村などの人達だ。ゲームの謎を解くには、この人達と話をしなくちゃならない。ところがDQⅢでは、その数ザッと1000人以上！

どの町でどんなヒントを聞いたか、メモを取っていかないと、どこの誰が何を言ったかなんて憶えきれない。ⅠからⅡになったときに、新しいキャラが増えていたけれど、今度はどんなキャラが参加するのかな。とりあえずⅠとⅡに共通して出てきたキャラで、Ⅲにも出てくると思われる6つのキャラを紹介しよう。

きっといるはず!?

お店のおじさん

お城の王様

町の少年

兵士

おじいさん

お城の少女

冒険の舞台は、僕たちの地球だ！

マップの広さは同じ

容量が2Mになったからマップも2倍になるような気がするけれど、ところがこれが違うんだ。マップの広さは、Ⅱと同じで256×256。広大なマップと戦いながら次の目的地へ、というのはⅡで楽しんだから、今度はもっと複雑な謎解きがポイントになってるんだ。だから、町や村の間隔は狭くなっているはず。

大陸に異変が起こる

今回の旅の目的のひとつに、アレフガルドの謎を解くというのがあるんだけれど、この地球にそっくりのマップのどこにアレフガルドがあるのか。マップの南、オーストラリアと南米の間に実在しない島があり、それこそがアレフガルドと言う説があり、その一方では、何らかの形で現在のマップ上の大陸に異変が起きて、海の中からアレフガルドが出現する、という説もあるのだ。

どちらにせよ、このマップ上には、日本やエジプトやギリシャがあり、時代設定はⅠより昔なんだ。

これがアレフガルド!?

○まだ名前もない大陸 世界地図にはない大陸には何か秘密かあるのかな?

2つのアレフガルド説

○見慣れた大陸は沈没し、現れたのは…

○世界が崩壊し始めたぞっ！

今売れているゲームはこれだ！

週間ゲームミコン

任天堂直接取材

シンだ!!

以前からウワサされていた新型ファミコンの発売が、ついに確実となった。いち早く情報をつかんだファミマガの取材に対して、任天堂の今西紘史総務部長が明らかにしたものだ。

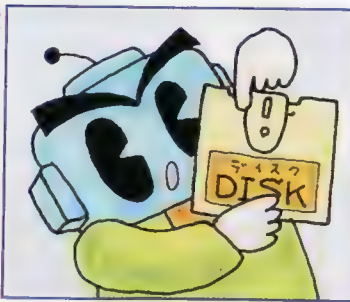
NECのPC Engine、セガのマスターシステムと、ゲーム機の新製品が相次いで発表されるなかで、ピカイチの話題マシンであるこの「スーパーファミコン(仮称)」。発売はまだまだ先なので未確定の部分も多いのだが、とりあえず現時点で決まっていることそして次のページで紹介しているのすべてを紹介しよう。

互換性を保った新機種

スーパーファミコンの最大の特徴は、現行ファミコンの上位互換機であることだ。つまり、現行ファミコン用のゲームカセット、ディスクゲームなどのソフトやディスクシステム他のハードが、そのまま使えるわけだ。

スーパーファミコンはディスクシステムが内蔵されるなんてウワサもあったけれど、そんなことはない。そんなウワサを信じてディスクシステムを買い控えていた人も、互換ということで、安心して購入できるよね。

ただし、後で説明するように、スーパーファミコンには現行ファミコンにない機能が多くある。そんな機能を使ったスーパーファミコン専用のソフト・ハードは、現行ファミコンでは動かない。"上位"互換性というのはこのことだ。

◎互換性ありだから、カセットはそのままスーパーファミコンで遊べる

◎ディスクだってもちろんカセットと同じように、そのままOKだ

◎ディスクシステムの他、ジョイスティックなどのハードも使えるぞ

メーカーランキング

順位	メーカー名	ポイント
1	ナムコ	1830
2	任天堂	1777
3	エニックス	1178
4	ハドソン	1103
5	コナミ	986
6	ジャレコ	803
7	バンダイ	729
8	タイトー	453
9	DOG	408
10	サン電子	248
11	タカラ	196
12	アスキー	164
13	データイースト	107
14	アイレム	101
15	フジテレビ	100
16	テクモ	93
17	東芝EMI	86
18	リコーエレメックス	74
19	東映動画	68
20	カプコン	68

第1週販売本数ベスト20

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	ドラゴンクエストII	エニックス	416
2	リンクの冒険	任天堂	352
3	ファミリースタジアム	ナムコ	260
4	燃えろ!! プロ野球	ジャレコ	221
5	ゴルフJAPANコース	任天堂	200
6	聖闘士星矢	バンダイ	160
7	ドラえもん	ハドソン	151
8	さんまの名探偵	ナムコ	105
9	グーニーズ2	コナミ	94
10	ドラゴンバスター	ナムコ	89
11	パルテナの鏡	任天堂	70
12	ミッキーマウス	ハドソン	69
13	ファンタジーゾーン	サン電子	47
14	たけしの挑戦状	タイトー	47
15	ファミリージョッキー	ナムコ	46
16	ファミリーボクシング	ナムコ	46
17	キン肉マン2	バンダイ	46
18	水晶の龍	DOG	45
19	月風魔伝	コナミ	41
20	新 鬼ヶ島 前編	任天堂	39

●この2つの表は1986年12月1日から87年9月20日までのデータをもとに計算しました。

今年はどんな集計をしてもドラクエばかりが目につく

この号では、昨年の12月1日以降に発売されたゲームの、第1週販売本数ベスト20と、メーカー別のランキングを集計した。

新作ゲームが、発売された最初の週（第1週）にどれだけ売れるかは、そのゲームが最終的にどれほど売れるかを占う重要なデータだ。これまでの集計結果から計算してみると、最終データのほぼ3分の1ちかくが第1週に売れていることがわかる。そこで、その第1週の販売本数ベスト20を調べたのが左の表だ。

メーカー別ランキングは、昨年の12月1日以降に発売された新作ゲームの販売本数を、発売メーカーごとにわけ集計したものだ。

これを見ると、なんといってもエニックスのがんばりが目につく。上位に入ったメーカーは、それぞれ5本から14本の合計数であるのに対して、エニックスは、順位は第3位だけど、「ドラクエII」1本の数字なのだ。

その他では、有名メーカーに混じって、DOGの健闘が目についた。

ありゃ ここは バレーボールの ゲームの 中じゃないか

それに タマが いっぱいで どれか わかんない よ

ピー

ほかに タマは なさそう だし

あ

ボールが 光ってる

あれだ

そのとおり

しめた

このタマは おれさまの ものだ

ありゃ 光が きえた

そうか 新しいボールが でたら前の ボールは光らなく なるんだ

これは 光っているうちに ワープしないと…

よし

ファミ コン仙人 おねがい

あ

よく やった ぞ

おたよりください

はやくなまえの欲しい○○○○。任天堂でも今、必死に思案中!! そこで、キミが〝こんなのはどう?〟と考えたなまえのアイデアや、○○○○へのおたよりを送って下さい。ファミマガから任天堂へバーンと届けちゃうよ!

➡あて先 〒105東京都港区新橋4—10—7 T—M ファミマガ編集部「ぐわぁんばれ○○○○」係

画面も美しく大迫力に

ファミコンには、CPUの他にもう1つ重要な働きをするものとして、PPU(PICTURE PROCESSING UNIT)と呼ばれるLSIが搭載されている。スーパーファミコンでは、このPPUも高性能化されることによって、現行ファミコンよりもきれいで迫力のある画面を出せるようになる。

具体的にいうと、まず画面のきめが細かくなる。現行ファミコンの画面はヨコ256×タテ240のマス目で構成されているのだが、スーパーファミコンではこのマス目がもっと細かくなるわけだ。

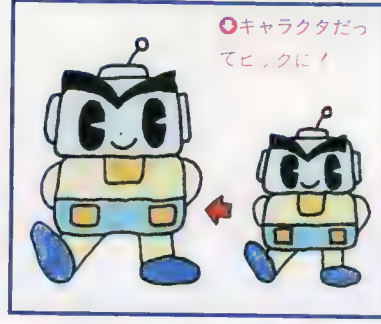
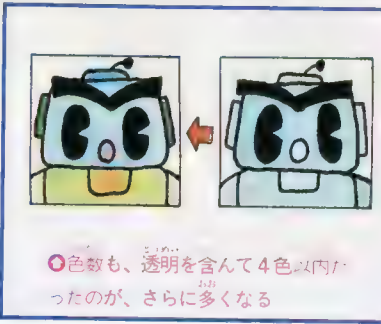
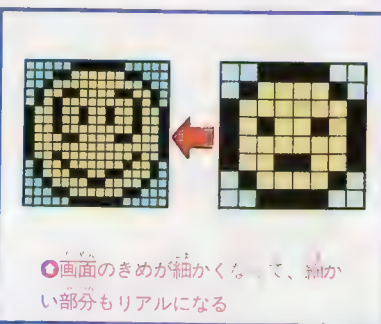
また、現行ファミコンはキャラクタの色は透明を含んで4色以内という制限があるが、これももっと多くの色を出せるようになる。

さらに、より大きなキャラクタが動くようにもなるし、画面がチラつくことも少なくなるはずだ。

こんなふうになると、よりリアルなゲームなどが楽しめるようになるね。

○画面のきめが細かくなって、細かい部分もリアルになる

○色数も、透明を含んで4色以内だったのが、さらに多くなる

○キャラクタだってビックに!

セガからも新機種登場!! マスターシステム大紹介

セガからはMKⅢのバージョンアップ機・マスターシステムが10月中旬発売される(価格1万6800円)。

このマスターシステムは、MKⅢに3つの機能をプラスし、遊びやすく、楽しみやすくなった機械である。もっとも、プラスされた3つの機能は、すでにMKⅢ用オプションが別売りされているので、MKⅢのユーザーにとっては必ずしもお買いどくというわけではない。ゲームもMKⅢと完全互換。セガのゲームをこれから楽しみたい人向けの機械だ。

○これがマスターシステム

FM音源チップを装備

MKⅢにはなかった、マスターシステムならではの機能の1つめは「YM2413」というチップを使ったFMサウンド。九重和音・最大十一音を同時に発することができる。このチップを使うことによって、ゲームセンターと同じ音とまではいかないが、なかなか臨場感あふれるゲームミュージックを楽しむことができるようになった。

このFM音源は、現在MKⅢ用のオプションとして6800円で別売りされている「FMサウンドユニット」と同じもの。すでにMKⅢを持っている人でゲームミュージックを楽しみたい人には、「FMサウンドユニット」を、新しくセガの機械が欲しい人には低価格なマスターシステムを。セガのユーザーへの心配りだ。

○MKⅢの場合は、FMサウンドユニットを接続していた

SEGA 新作ゲーム発売日カレンダー

マスターシステムとMKⅢは互換性を持っているので今までのゲームも、今後発売されるゲームも同じように楽しめる。12月には現在ゲーセンで人気の〝アフターバーナー〟が4Mの大容量で発売されるし、これからのセガに注目したい。

田尻智の FULL THROTTLE が好き!

一昔前のドライブゲームといえば、道路を真上から見たタイプのゲームが主流で、ドライブというよりもレーシングという呼び名がピッタリの内容のモノだった。それが『ターボ』『ポールポジション』をきっかけに自分の車を後ろから見た、立体感のある構図のレーシングが多くなって、完全なるドライブゲーム『アウトラン』が大ヒットした今、ドライブゲームは第二世代を迎えて最高頂期にきたといえるだろう。

しかし『フルスロットル』を遊んでみて思ったのは、おそらくこのゲームは、やがてやってくるであろう第三世代のドライブゲームの橋渡し役ではない、ということだ。

遊べば、それなりに楽しいけど、先輩ゲーム『アウトラン』を初めて遊んだ時に感じた衝撃はない。画面もきれいだしBGMもいい。だけど何か、今までのドライブゲームになかった何かがひとつ欲しかったのだ。

田尻智

美しい街並の風景が右へ左へ流れて消える　シティーなヤツ

タイトル画面もカッコイイ

BGMもなかなかのモノだ

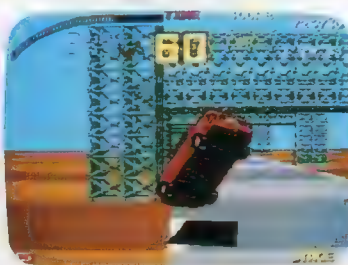
ゲーム機の揺れ方はじつにスムーズ

運良く障害物にぶつからないで速く走り、チェックポイントを通過すれば、次のステージへ続けてチャレンジ。5ステージを走り抜けば、感動的なゴールインが待っている。

このゲーム、もちろん体感マシーンだから、ハンドルを回すたびに、ゲーム機全体が大きく揺れるんだ。同じタイプのドライブ体感ゲームに『アウトラン』があるけど、ゲーム機の揺れ方は、こっちの方がスムーズでいいみたい。

車や船に酔いやすい人は、刺激が強いかもしれないからアップライト(立ってプレイする)タイプでやるといいかも。

ドライブゲームファンにはこたえられない新ゲームだね。

せっかくいい気分で走っていたのに

ドッカーン! クラッシュしちゃった ニトロを積んでるのに大丈夫だろうか

SF調のゲーム!

サイコニクス オスカー

© DATA EAST

オスカーとは主人公の名前だ。次から次にやってくる敵ロボットをやっつけて進もう。敵を倒すとカプセルが残るけど、これを集めるとパワーアップ。『グラディウス』と同じメーター式パワーアップだぞ。

カプセルはパワーアップの素だ

シンプルさが魅力

クエスター QUESTER

© NAMCO

『アルカノイド』の大ヒット以来、ビデオゲームの世界はちょっとしたレトロブームだけど、ついにあのナムコもブロック崩しを出したぞ。しかしパワーアップなどの現代的なゲームデザインがひかえめになっている。シンプルなゲームもたまにはいいね。

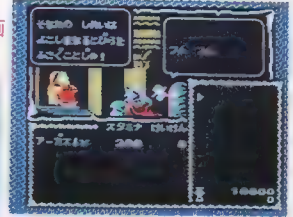
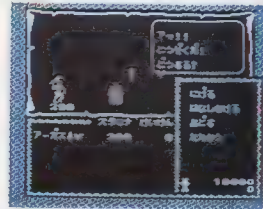
見たとおりのブロック崩した

広大な幻想の世界を力いっぱいRPGだ

以前ファミマガNo.15で紹介した覇邪の封印。今回は語りベコサーマを探し、ブローニュの森に隠されている石碑を探し、ガイの居場所を突きとめて仲間に加えるまでの大ヒントを公開するぞ。

今回は出てこないが君の旅に力を貸してくれる者は、ガイ以外に2人もいるのだ。少しでも早く仲間を全員探しだし、覇邪の封印を探しだそうぜ。その他にも戦闘には参加しないが、案内役として妖精が最初から付きあってくれるぞ。妖精は何か見つけたときに、君に教えてくれる大切な協力者なのだ。

このゲームを早く体験してみたいという人は、本誌付録の覇邪の封印ゲームをやってくれ。覇邪の封印のフンイキをつかめば実際のゲームでかなり役立つと思うぜ。

これが外を歩いているときの画面だ　妖精のメッセージに注意

まず最初にアルカスの城で王様の話を聞きましょう　フムフム

ありゃー、敵でした　まだまだ倒されるわけにはいかないよ

何かと出会うと妖精が教えてくれるよ　敵かな、味方かな

付録のボードゲームをマスターすれば2倍楽しめるのだっ!

No.18 10/16号 ウソテックイズ応募券

ウソテッククイズに応募しよう!!

ニセモノはどれだ!!

今号のウル技に1つだけできないウソ技があるのだ。ウソ技がわかったら、左上の応募券をハガキに貼って下のイラストのようにして送ってね。ウル技番号がなくなったので、技の見出しをはっきりと書いてほしい。

なお送り先は、ウル技の応募先と同じ住所のウソテッククイズ係までだよ。

締め切りは10月8日（消印有効）。正解は、10月10日～15日のテレホンサービスとNo.19誌上で発表するよ。

20名様に好きなゲームを

ウソテッククイズの正解者の中から抽選で20名に、10月2日現在発売中の好きなカセットもしくはディスクカードを1つプレゼントします。当選者は、11月20日発売のNo.21誌上で発表。

超ウルトラテクニック どば～っと大募集!!

ウル技を見つけたら編集部にハガキで報告してほしい。くわしいウル技のやりかたと、①キミの住所、②なまえ（フリガナもふってね）、③電話番号、④とし、をしっかり書くんだよ。

そして、何のゲームのウル技なのか、わかるように表側にゲーム名を赤色で書いて下のイラストのようにして送ってね。

採用は、1つのウル技に1名が原則なんだ。だから早く送られたもの（消印を見る）で、くわしい説明のを採用するんだ。ウル技を見つけたら急いで出そう。

どうしてもハガキに書ききれないときは、封書で送ってもいいよ。

採用者には、それぞれの技の認定証と謝礼が出るよ。くれぐれもあて先を間違えないように気をつけて!!

ひょうしょう

認定された技によって、以下の謝礼が出るんだ。

特別技、優勝技には、金10000円、横綱技には、金5000円、大関技には、金3000円なり。

その他の小結技、十両技、幕下に認定された場合は、ファミマガ編集部特製の電卓を贈るよ。残念ながら、場外技には何も出ないけど。

No.17のウソテッククイズの答え

正解は、「隠しアイテムを発見!! ヨーヨーでスケ番みたい」の夢幻戦士ヴァリスでしたっ。

No.15ウソテッククイズ当選者

秋田／高橋洋平・11歳
福島／野口陽一・13歳
茨城／富山勝己・13歳
埼玉／佐々木康志・12歳
　大根田康仁・11歳
千葉／蔵守隆博・12歳
　今沢正樹・13歳
　江藤公信・12歳
　河田猛・13歳
東京／増田繁・11歳
東京／蛭間隆・14歳
　長肇・12歳
神奈川／春原達行・14歳
　工藤義之・15歳
岐阜／栅橋英二・14歳
静岡／木村正美・13歳
滋賀／平田清賢・14歳
大阪／出口博幸・13歳
広島／宮本雄二・16歳
鹿児島／福徳多加志・14歳

※ウソテッククイズ当選者の敬称は省略させていただきました。

最新版 テレホンサービスカレンダー

カレンダーの見方

下の電話番号で、ウル技や新作ゲームなどの情報が聞けるテレホンサービスは、毎週金曜日に、内容を変えるよ。右のカレンダーの色が同じところは、内容も同じなんだな。

日	月	火	水	木	金	土
					10/2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15		

03-459-8000

ブローニュの森に隠されてる石碑を探せ

次の目標はブローニュの森にあるという石碑を探すことだ。古代文字で書かれた石碑には重要な秘密が隠されているらしいのだ。

ここまで進むと敵も強くなっている。経験を積みレベルを上げたり、強力な武器や防具を装備しなければ石碑を探し出す前に倒されてしまうぞ。

もちろん、こまめにセーブしておいてパスワードをメモすることも最悪の場合を防ぐのに必要だよ。

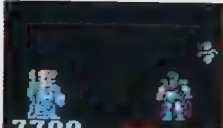
強力な烈地のつえ

魔術品の烈地のつえは、高熱の炎を吹き出し、敵を焼き尽くす武器なのだ。だが3回使うとなくなってしまうよ。

◯烈地のつえをくれる白の導師だよ

◯シュボッと炎が吹き出て敵に向かって行くぞ

◯シュホボボボッと炎が敵の足元に伸びて行くぞ　熱いだろー

◯コオーと炎が敵の体を焼き尽くす　ヘーイッ、サツマアミロッ

◯烈地のつえ　大地の精霊の力で炎を吹き出す

魔獣の牙を集めろ

ある程度敵を倒すと最初の城以外の城でライセンスをもらえる。これがあると魔獣を倒したときに手に入る牙を、金に換えることができるぞ。

◯ヘッヘッヘー、ライセンスもらっちゃったー　返せったって遅いからねーもう

◯オフッオラァー　ケチケチせんと、もっとたくさん牙を出さんかいなっ

◯エッエー　王さんよっもう少し高く買ってくれてもいいんじゃないすかー

石碑が語る秘密!

石碑には1人目の仲間ガイの居場所や、仲間に加える為に必要な呪文などが書かれていたのだ。

◯フーン　そういう所にあるのですかい　アッリがトッサァン

◯オッオッオー。ひょっとしたらここか例の石碑かなぁー。ウッキッウッキッ、ワクワク

◯オーシャッ　1人目の仲間の場所がわかったぜ　男の仲間でも1人ぼっちよりは……

名店街案内

町の中には長老・市場・まじない師・鍛冶屋・酒場がある。

長老・市場……情報を売ってる
市場……武器と防具
まじない師……体力の回復と薬
鍛冶屋……武器防具の修復

◯社長、社長。どこ行くのよ　1杯飲んでってよー

カディアの町

山と川に挟まれているこの町には、金で買えるすべての部品と防具を売っている、とても便利な市場があるのだ。

◯ニイさんっ　いい武器入ってるよ　買ってきな

ガリアの町

この町ではまじない師を雇うことができる。薬を買っておくと傷を受けたときに、薬の量に応じて体力を回復してくれるので便利だ。

◯私はまじない師　なにがなんでもまじない師だ

オルコの町

オルコの町の市場には遠めがねを売っている。

これを買うと視界の範囲が広がり、道に迷うことが少なくなるのだ。

◯視界が広がる遠めがねはいらんかねー　安いよ

メノスの町

この町の市場は船を売っている。

船を買うと川や海を自由自在に動きまわれ、値段は高いがとても便利だぞ。

◯携帯用の便利な船が入荷したよっお客さん

超ウルトラ技+1

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技についての質問は、10月9日以降(平日午後4～6時)にお願い致します。

ドラゴンスレイヤーIV
ゼムン父ちゃんのカワザを見よ ブロック動かし術
小技技

東京都／伊藤勇気クン

ゼムンの高度なブロックの動かし技を紹介しよう。ブロックの上に乗っている場合、ジャンプしてブロックに着地するときにⒶボタンと十字ボタンの左を押すと、下にあるブロックを左に動かせるんだ。また、ブロックの左に立って、十字ボタンの右上を押しながらⒶボタンを押すと、ブロックが右上に上がるんだよ。

◐ブロックに着地する瞬間に、Ⓐボタンと十字ボタンの左を押すと

◐十字ボタンの右上を押しながらAボタンを押すと…

◐なんと、ブロックが左に動いてしまうのだ。父ちゃん、エライ

◐ブロックが右上にあがってしまうのだ。ゼムン父ちゃん、力持ち

ドラゴンスレイヤーIV
せっかく出したアイテムも取れなくなっちゃう㊎技だ
↑両技

千葉県／川村健二クン

カギを持っていないときにできる㊎技だよ。敵キャラが宝箱と重なる瞬間があるね。このときに敵キャラを倒そう。すると、敵キャラの出したアイテムが宝箱と重なって、取れなくなってしまうんだよ。

◐宝箱と重なったときの敵キャラを狙おう

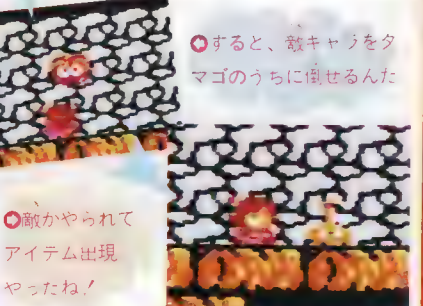
◐ふっとぶ敵キャラ。リルルちゃんたらスゴ腕ね

◐なんとアイテム出現。でも宝箱と重なって取れないよ～

ドラゴンスレイヤーIV
敵キャラを生まれる前に倒せる、なんてうれしーな
↑両技

静岡県／松下潔昭クン

まず、パワード・ブーツを身に付けよう。次に、敵キャラのタマゴに向かってジャンプするのだ。するとタマゴがつぶれて、敵キャラを生まれる前に倒すことができるんだ。

◐タマゴの上に乗るようにジャンプ

◐すると、敵キャラをタマゴのうちに倒せるんだ

◐敵がやられてアイテム出現やったね！

ドラゴンスレイヤーIV
こけたカッコウでクルクル回りつづける父ちゃんだ
落下

東京都／ダーティ大和クン

ゼムンが上から落ちて倒れた格好のときに、十字ボタンの下を押していると、クルクル回りつづけるのだ。

◐高い所から落ちて、こけているゼムン

◐十字ボタンの下を押すとクルクル回る

●ロストワード・オブ・ジェニー

各ステージの最後にある「カウヘッドの魔宮」に着いたら、まず左にある台の上でジャンプしよう。するとアルファベットのJという文字が出現するから、続けて1本目の柱の左側、柱の右側、ツボの右側、その右の段差になっている所でと次々にジャンプしていく。↗

南西部のマップとキャラクタを大紹介！

1人目の仲間ガイは見つけたが、残りの2人はどこに隠れているのか。まだまだ多くの謎が残されているのだ。

出現する魔獣は地元獣と異次元獣の2種類に分けられる。

地元獣はその土地に長年住みついているヤツで、守り神として扱われているヤツもいるらしいぞ。

異次元獣はパァンドゥラの通路から進入してきた異次元の完全な邪悪の魔獣だ。地元獣と違い凶暴なヤツばかりだ。

地元獣

ながーべ

◐あまり強くないぞ。平地に住んでいるのさ

うんむたく

◐山岳地帯に住んでいる。強いヤツだぜ

ころ

◐山や砂漠に住んでいる。見かけより強いぞ

ほうてんげき

◐砂漠の守り神。ムチャクチャ強いんだぜ

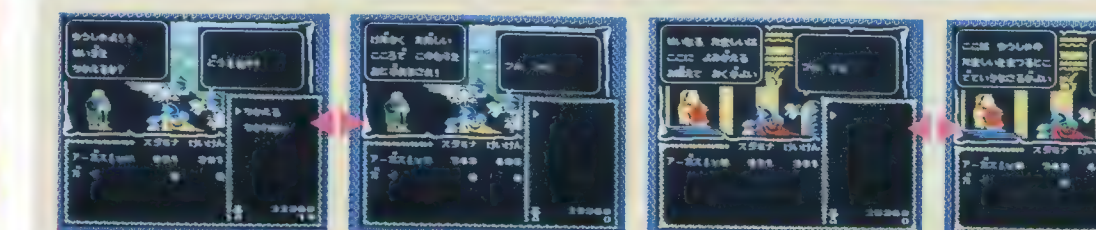
はんじょう

◐伝説の盾を守っている。魔術品で対抗せよ

せんぴ

◐伝説のよろいを守っている恐しいヤツ

知名度とは何か？

知名度とは真の勇者として名が知られている値を示すものだ。友好的な者を殺したりすると知名度は下がり、邪悪な者を殺すと上がって行くぞ。知名度がマイナスまで下がってしまうと、村や城などに入ることすらできなくなってしまうよ。話を聞こうとしても無視されることも多くなるのだ。

◐まっ、ちかえると言っといたほうが無難でしょうなっ

◐オイラの心はどうせ高貴な物じゃありませんよっ、ヘンッ

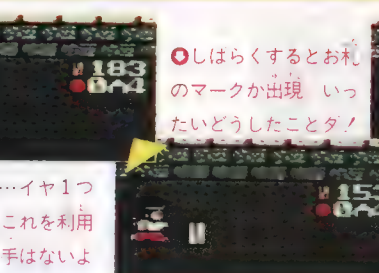
◐ふーん　ここはそういう城だったのかい　憶えときますよっ

◐ヒョエー　なんと冷たいお言葉　少しくらいいいじゃんかよ

次号の発売日は10月16日(第3金曜)です。

⭘マッフを出したらBボタンを連打しましょう

⭘おもいっきり消費アイテムを使ってしまいましょう

⭘着地しないようにすぐにサブ画面にしてセレクト

⭘ますはどこでもエイッとジャンプして

⭘アラアラ不思議なことにアイテムか減ってないヨ

⭘しばらくするとお札のマークか出現 いったいどうしたことタ!

⭘1枚300メー…イヤ1つ30枚 さあさあこれを利用しないっていう手はないよ

⭘お玉か3匹連なってフカフカしていたらそれはラッキーおはらいしようぜ!

てきて取ると、30枚も増えるんダ。

これを何回も何回も繰り返せば300枚、400枚はあたりまえ! 999枚も夢じゃないんだぜ!

ミラクルロピット
3面に隠れキャラのライオンが出現したのだっ

小総技

栃木県/宮下雅孝クン

3面のエレベータに乗っていると、建物の中に入ってしまう。

そこで、左端にいき、ジャンプしながら右へ弾を撃つと、ライオンが出現するのだ。こんなところに隠れキャラがいるとは、すごい。

⭘このエレベータに乗っていれば、それていいんだ すると中へ入れるよ

⭘弾を撃つと、何かに当たったよう なかんじだ 何発も当てていると…

⭘すると、なっなんだ ライオンか出てきたぞ これは、すごいなあ

ファンタジーゾーン
タダの文字に色つきの芸があってもいいじゃないか!

東京都/とええちかてつクン

ツインボムを買って手の形をしたカーソルを少しずつ左へずらして、ソルドアウトの部分が少し青く見えたら右へ戻してみよう。

すると写真のように文字が青くなってしまうんだ。

⭘ソルトアウトソルトアウトソルドアオイロ…つまらんギャグをやってしまった

桃太郎伝説
PEACH BOY LEGEND

みんな誰でも知っている昔話の桃太郎。この昔話をパロディにしてRPGにしてしまったのが、この「桃太郎伝説」なのだ。このゲームにはほかにも金太郎や浦島太郎などが登場し、笑いながらゲームができるぞ。

⭘おはあさんか桃を持ち帰り割ってみると、やはり桃太郎か入っていた

⭘「むかしむかしあるところに…」といつものせりふで始まるのだ

⭘そして6歳になったある日桃太郎は鬼ヶ島へ鬼退治へと向かった

⭘うーむ、なぜか洗濯機かあるそ。昔話てはなく現代の話だったりして……

笑いながらできるRPGだ

とにかくゲーム全体がギャグだらけで、登場するキャラクタも、どこかで見たことがあるようなものもいて、個性タップリ。キミを笑わせてくれるぞ。

⭘オープニング画面からキャクか入っている きびだんご1個てとうするのかな?

⭘にけちゃいやなんて、さびしがり屋のひんほうかみなんているのかね

©HUDSON SOFT

●アルマナの奇跡

アルマナの悲劇を物語るデモ画面はとてもキレイで美しいよね。でも、何回も見ていると、サスガに飽きてしまうんじゃないかな。そんなときにはコレ。デモ画面になったら、セレクトボタンを押そう。すると、デモをとばしてロードされるんだよ。(東京都/まいクン)

超ウルトラ技+1

★ウソテッククイズ実施中につき、この号のウル技についての質問は、10月9日以降(平日午後4～6時)にお願い致します。

聖闘士星矢

やはり情は無用!? シャイナを倒さないとイケナイよ

京都府／曽路地康史クン

聖域でシャイナに出会ったら、闘って倒さずに、逃げてしまおう。そして、どんどん山を登って、魔鈴の家へと進む。本当なら、ここで中に入ると、魔鈴のメッセージが出るハズなのだが、ナゼか出ない。そのうえ、外に出ようとしても出られなくて、「いどう」のコマンドも使えないのだ。

シャイナに出会ったら逃げる やっぱり、ヒキョーかなア?

ここか、魔鈴の家だ 中に魔鈴のメッセージがあるハズなのだが

あれェ なんにもないソーとーゆーこっちゃ

外に出ようとしても、画面から消えるだけ

聖闘士星矢 小総技

やさしいだけじゃないぞっ。老師はやはりキビシイ人!?

神奈川県／せいんとねいやクン

先号の特別付録のウル技でやったように、暗黒聖闘士たちを倒す前に五老峰の隠し洞くつに入ると老師がいて、話をするとコスモやゲームのヒントをたくさんくれる。

しかし「やさしい人♡」なんて甘えちゃダメ。もう一度会いにいってみると、こ～んなキビシイせりふを言われてしまうのだア――。

ここに隠し洞くつがあって中に老師がいる

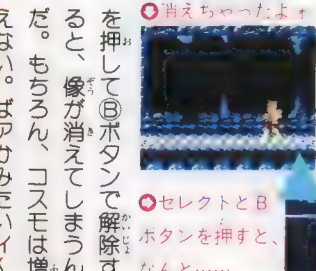
2度目に会う老師のセリフは、前とは変ってしまっている これはマイッタネ

キビシイっっ!

聖闘士星矢

これはイカン! アテナの像を消してしまったよォ～

北海道／西村雅樹クン

聖域の前の山岳で、洞くつの中に入ると、アテナの像があってコスモを100くれるよね。だけど、セレクトを押してⒷボタンで解除すると、像が消えてしまうんだ。もちろん、コスモは増えない。ばアかみたいイ～。

消えちゃったよォ

アテナの像がある

セレクトとBボタンを押すと、なんと……

聖闘士星矢 小両技

星矢の復活。聖闘士は再び立ち上がることができる!!

岐阜県／西川博明クン

街中や富士の風穴などで敵の攻撃を受けて、ダメージが0になってしまったら、すかさずセレクトボタンを押し「のうりょく」の画面でダメージの数字を増やす。そして次に、「いどう」にして、どこかに移動するとナント星矢が復活してるじゃありませんかっ! だけど、この技は移動できるところでしかダメなのよネッ。

クソーッ、こんなヤツにやられるとは

素早く、ダメージの数値を上げよう

んで、場所移動して、復活できるよん

●聖闘士星矢
山岳や峡谷などで、誤って下に落ちてしまったら、スグにセレクトボタンを押して! 「いどう」のコマンドで、場所移動をすれば星矢は死なずにすむんだ。もう一度落ちないように、しっかりとやり直そうぜ、いいかい!
(山口県／セイントせいこクン)

この桃太郎伝説の国はとても広いのだ。このうち今回は花と木の国を紹介するぞ。まずは南半分を見てほしい。

ここにはスタート地点である桃太郎の家がある。ゲームを始めたらまずそのすぐ下にある旅立ちの村へ行って、装備を整えよう。そしてつよさが4段ぐらいになるまではこの周辺で心のかずをためよう、さらにきんたんの術を覚えたら、少し遠出をして心のかずをためよう。

桃太郎の家

桃太郎の家にはおじいさんとおばあさんがいるけれど、ただ励ましてくれるだけだ。あまりやくにたたないよ。

家は狭いし、おじいさんとおばあさんが励ますだけだ

旅立ちの村

旅立ちの村では村の人々がゲームの進め方などを教えてくれるので、必ず話しかけるようにしよう。また、戸口の開いている家には易者などのような人がいることがあるので、各家を見てまわるようにしよう。

泊まると体力と技が回復する

いろいろなアイテムを売っている

お金を払うといろいろ占ってくれる

武器や防具などを売っている

てんのこえを教えてくれる

敵キャラ図鑑

敵キャラ図鑑の見方は①やっつけるのに必要なダメージポイント、②もらえる心のかず、③もらえるお金、だ。

①8～9、②4～5、③1～2

①6～7、②2～3、③2～3

①6～7、②1～2、③1～3

①6～7、②1～2、③1～2

表の見方 ①やっつけるのに必要なダメージポイント ②もらえる心のかず ③もらえるお金

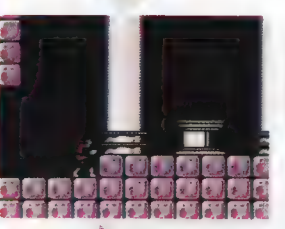
次号の発売日は10月16日(第3金曜)です。

ドラキュラII 呪いの封印

あまりにもムゴイ。最後にきてハマル超負技だあ

北海道／優勝は巨人クン

小結技

必要なアイテムをすべてそろえてもジャンフしながら入ると

シモンは足ぶみばかりしてリセットするしかないのだあ

ドラキュラを復活させる部屋に、ジャンプしながら入ろう。すると普段なら炎に遺骸をくべて、ドラキュラを復活させるのだが、足ぶみをするだけで、コントロール不可能になってしまうのだあ。

ドラキュラII 呪いの封印

壁の中に入れたけれど、ハマッてしまった……

広島県／弓削幸憲クン

大関技

ディム（めだま）の館に行ったら、樫の木のクイを売っている商人のところへ行こう。そしてブロックの左端ギリギリに立って、十字ボタンの上を押そう。すると見えない階段を上がるのだ。また下に降りると壁の中に入れてしまい、そこでⒶボタンを押していると、どんどん壁を上がり、最後にはハマッてしまうのだ。

上にいけばココにこれるのだが

見えない階段かこんなところに

下に降りてみると、この通り壁の中に入ることができる

Aホタンを押すと壁を上かって、最後にはハマッてしまう

ドラキュラII 呪いの封印

シモンのムチがれ、れ、連射してしまう便利な技♡

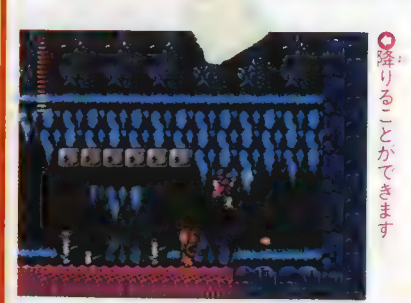
埼玉県／小林宏行クン

十両技

ふつうⒷボタンを押すと、ムチを1回しか振らないよね。でも階段の途中でムチを振ると連射になるのだ。階段で敵にやられてしまうと、下に落ちてしまうから、これは便利だね。もちろん他のアイテム（聖水など）も連射できるよ。

階段の上にいるジャマな敵も、階段の途中から、Bボタンを押せば……

連射で敵を倒せちゃうのだった

聖水を階段の上のほうて使うと、お掃除しちゃう!?

もちろん上から下へも

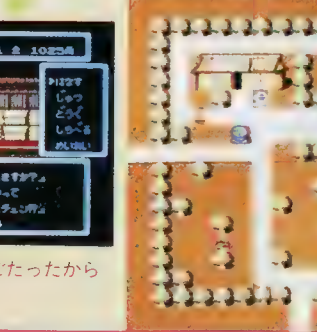
降りることかできます

●ドラキュラII 呪いの封印
ヨーバの町から左に行き、船に乗ろう。そして船が動きだしたら、十字ボタンを船の動く方向に押してみよう。するとシモンは水に落ちずに、踊ってしまうのだ。これはなかなかおもしろいから、ぜひ試してみてね。
（神奈川県／中山理クン）

今度は旅立ちの村より北のほうを紹介しよう。こちらのほうは南部に比べて、敵もずっと強い。それだけに花咲か村周辺へは、8段ぐらいになってから行くようにしたい。このほうにはあまのじゃくやびんぼうがみなどの泥棒がいるから気をつけよう。また、西のほうにはつづらがいっぱいあり、中身のおにぎりがたくさんとれる。そして花咲か村でぎんのオニをやっつけ、ポチを仲間にするのだ。

すずめのおやど

すずめのおやどはちょっとした休憩場所だ。すずめのつづらやで遊んでいくのもいいだろう。

すすめのつつらやでは20両払って選ぶのだ

20両できびだんごたったからもうかったのかな？

いきなりクイズを出してきたぞ

正解したらお金をくれるぞ

③クイズに正解すると90〜106	①8〜9、②3〜4、③13〜16	①9〜10、②3〜4、③12〜13	①9〜10、②4〜5、③11〜13

表の見方 ①やっつけるのに必要なダメージホイント 2 もらえる心のかず 3 もらえるお金

★ウソテッククイズ実施中につき、この号のウル技についての質問は、10月9日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

新鬼ケ島　小銘技
赤い袋を取り続けると、ナレーターがグレてくるぞ！
神奈川県／葛西正明クン

三章で、てんぐの持っている赤と青の袋の灰を選ぶ所で花になってしまう赤い袋の灰をしつこく取り続けると面白い話が聞けるぞ！　ただし最後にはセーブ画面にされちゃうぞ！

あか
あお

おやっ１回目とは違う話が出て来たぞ！

新鬼ケ島　小銘技
おわんのはずが、桃。桃が流れてくるなんてヘン〜〜
兵庫県／荒川治クン

おばあさんが川に洗たくにいったら、川を見よう。すると、おわんが流れてくる。でもここで、コントローラII のマイクに「桃から生まれた桃太郎〜」と叫ぶと、一瞬桃が出現してしまうんだよ。

桃太郎

川はさらさらと流れている

川を見るとおわんか流れてきた

新鬼ケ島　十両技
かっぱに、かけ算を教えられてしまう悲しい技だ！
静岡県／戸塚義一クン

二章の、かっぱに出会う場面があるよね。そこへあらかじめお皿を取ってから行って「しくしく」泣いているのがかっぱだとわかる前に、いきなりお皿を渡してみよう。すると主人公は「しくしく」を4×9と勘違いする。しかも「35！」と間違って答え、かっぱに「36です！」とばかにされてしまう。こんな事では主人公の座をかっぱに、かっぱらわれちゃうぞ〜〜。

この画面の後お皿を渡すと…

このような話が聞けるぞ！

II コンの十字ボタンの左を33回押す!!

まず、気合いを入れてサルファのボスを倒す!!　で、ジ・エンドと出たあとスタッフロールが始まるからそこで、コントローラII の左を33回押す。すると、最後にサウンドテストと出るのでセレクトボタンで曲を選び、スタートボタンで聞くことが出来るよ。

ちなみに曲は13曲ありまっせー。

The End

これか感動のサウンドテスト画面た　やっと曲か聞けるぞ？

BOSS		<SOUND TEST>
YA-DA-YO		
VICTORY WAY	PROME	OPA-OPA!
SHOPPING	HOT SNOW	
ROUND UP!	DON'T STOP	KEEP ON THE BEAT
GAME OVER	DREAMING TOMORROW	SAARI

ウル技場外技
●新 鬼ケ島
男の子と女の子の名前登録の画面で、名前を入力しないでスタートボタンを押すと、男の名前は「どんべ」女の名前は「ひかり」とつけられてしまう。ただし、一度名前登録をした事のあるディスクだと、前の名前が出てくるぞ！
(千葉県／藤井政美クン)

ほのぼの心温まるファンタジックAV

スイッチを入れればアニメの世界！　そのグラフィックの美しさで、アニメファンたちも大興奮！

リップルアイランド

11月上旬発売予定
サン電子
4900円
1M + 64K RAM

絵本のような4つの世界を頭を使って進もォ

「水晶の龍」以来、ひさびさのAVGが出た。なんといってもこのゲームの売りは、とてもキレイな画面が切りかわるなか、アイコンをキミの思うままに使って進めるというコト。進むのは草原・森・洞窟・お城の跡の4エリア。とりあえずはエリア1の世界をたっぷりと楽しんでほしい。

① これがスタート画面　アイコン左端を選んでみよう

② ここでは、この3方向に進むことができる

④ 今度は違う方向へ移動すると

③ 木の実を発見　アイコンのトルを使っちまえ

木の実みつけ。もらおう。プチプチッ

⑤ ウサキと出会ってしまうか

うぴょん うぴょん

あららウサギだコンニチワ

⑥ 一体どーすれば、カイルとお話してくれるかな!?

話しかけたら逃げてしまった

深い深い物語！

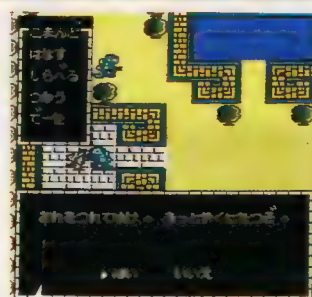
どこかの海のうえに、リップルアイランドとよばれている小さな島が浮かんでいた。島の住人たちは、豊かな自然の中で平和にくらしていた。

ある日、この島をおさめているドテーラ王のひとり娘、ナサレル王女が、皇帝ゲロゲールという魔物によって略奪された。

それは闇の時のはじまりを意味していた。

ゲロゲールは北の海に城塞を築き、リップルアイランドの侵略を開始した。

秋の夜長もやっぱりファミコン。超ウルトラなテクニックを使って、難解ゲームたちをやっつけろ——それにはコレ／ 読むっきゃないねッ

メカ生体 ゾイド

優勝技

つよ～いサラマンダーが3匹

大阪府／岡本豊クン

どんどん味方を集めて戦うこのゲームだけど、仲間が3匹そろうまでがタ～イヘン。だけど、このウル技を使えば最初から4匹の編隊を組むことができるゾ！

ゲームが始まったら、すぐ共和国最後のとりでに行く。そしてサラマンダーと話をするとき、Ⓐボタンを連打。1匹を仲間にしても連打を続けていると、2匹・3匹とサラマンダーが仲間になる。これでいきなり、強力なパーティーを組めるよっ。

な・ん・とっ！ サラマンダーが3匹

⇧サラマンダーと話をしよう

⇨姿は消えても話はできる!?

⇨ホラッ、サラマンダーが3匹に これは強い編隊だぞォ

⇧1匹目の仲間も、2匹目も3匹目も、みんなサラマンダーだ！

つづき

⇩その先へ進むと、そこは草原

⇩どこへ行っても同じ どうも迷いの草原らしい

恐怖"迷いの草原"迷うと怖い

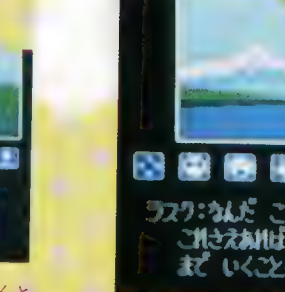
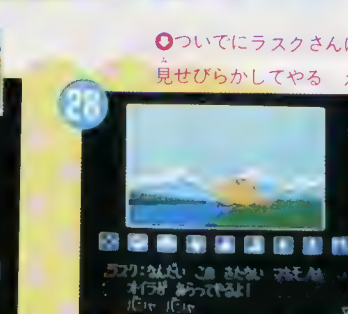
⇩迷ってると、そこには

フルーツ発見。さてこれをどうしようか

フルーツをあげると、美しいお姉さんが起きた！

⇧フルーツをあけると、お姉さんは元気に！

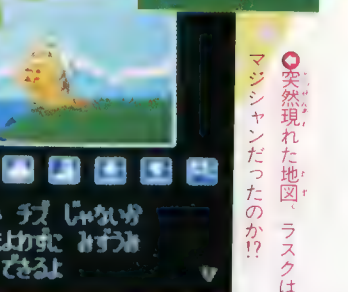
⇧良いことをして気持ちがいいので、もオ一度あのおじいさんちへ行ってみよう！

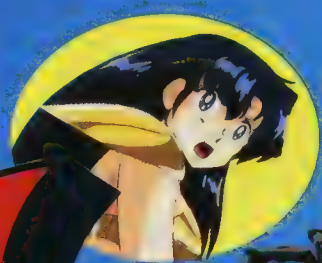
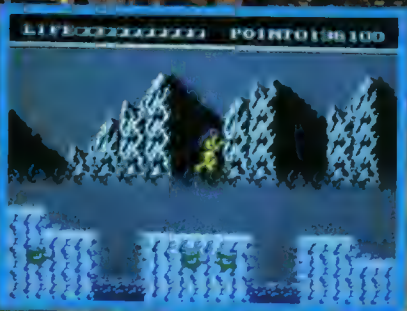
⇧良いことをしたのて、ごほーびが手に！

⇩ついでにラスクさんにも見せびらかしてやる えい

もう一度ラスクのところに行ってみると…

⇧この村て見つけたギャルは、じつはカイルのパートナーになるハズの人物なのてした

⇧行きどまりたった道が開け、村か…

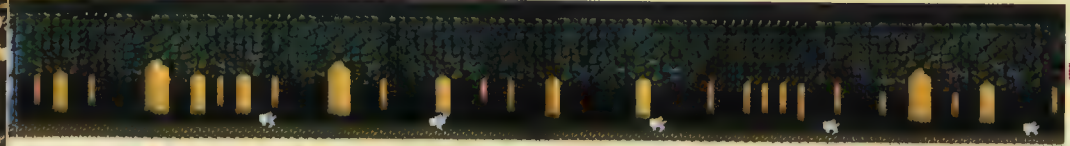
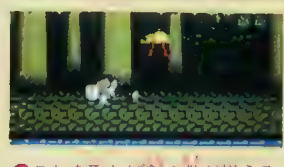
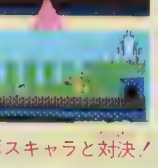
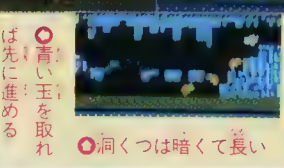
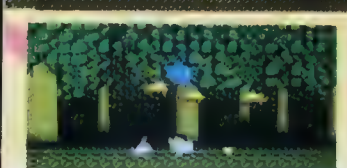
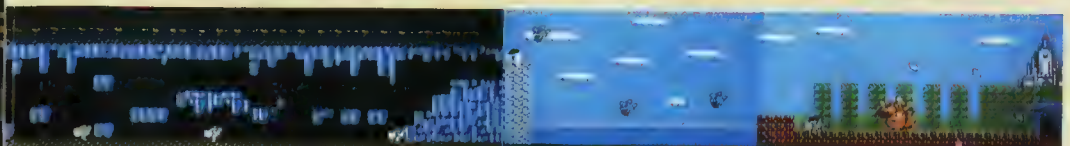
⇧てもって迷いの草原へ行くと

⇧突然現れた地図。ラスクは、マジシャンだったのか!?

ミルシラベル	ト ル	アイテム	ハイル	オスタタク	ヒ ク	セーブ
画面内のものを見たり調べたりてきる	画面内に、とりたいものがあるときに使う	所持アイテムを表示して、選んて使用する	家や穴の中などに、入ることかてきる	画面内のものを押す・叩く。カーソルて	画面内の引きたいものにカーソルを合わせる	ゲームを途中でやめたいときにコレを使う

9つのアイコン

ゲームは、このような9つのアイコンを使って進める。十字ボタンで選択をして、Ⓐボタンを押せば良し。へんな使い方をすれば、キャラを怒らせたりするアイコンの使い方がポイントだ。

10月30日発売予定
東京書籍
5300円
1M+64K RAM

冒険の森からスタート

このゲームは冒険の森から始まる。ここでは、キミの操作するファン王子は敵を倒しながら進まなくてはならない。ライフの数が0になるとゲームオーバー。剣の数が0になると、剣が投げられなくなってしまう。敵を倒すと出てくるハートマークや剣をうまく拾って進もう。エリアの最後には、巨大なボスキャラが待ち伏せている。

○うわぁ、敵に囲まれた！

○これを取れば剣の数が増える

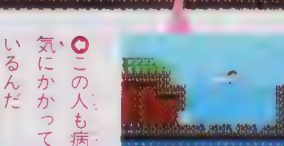
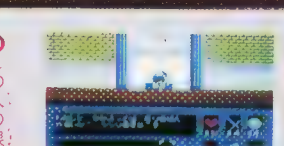
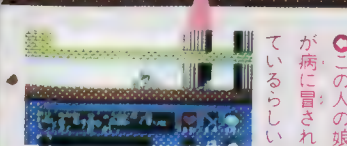
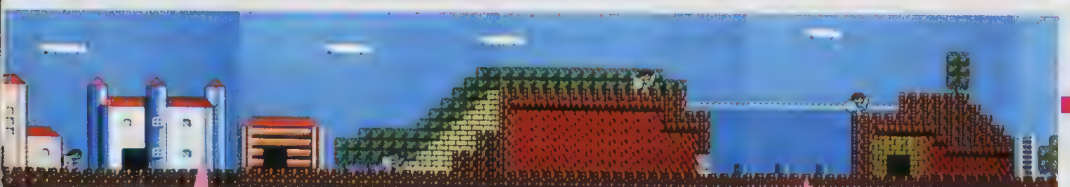
○ハートマークでライフが増える

○ボスキャラと対決！

○雲に乗って逃げられる

○洞くつは暗くて長い

○青い玉を取れば先に進める

ロマンシア国を大公開

無事にロマンシア国に着いたらこの国の王様と話をしてみよう。すると姫がさらわれたということがわかるはず。ファン王子は姫救出のため、町の人からヒントをもらったり、病人を助けてカルマを増やさなくちゃならないぞ。この国には天上界や楽園などが隠されているので、隅々まで探しまわることが重要なのだ！

○水門に入るファン王子。ひゃっ冷たい

○この人も病気にかかっているんだ

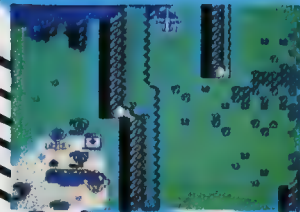
○この人の娘が病に冒されているらしい

○あるアイテムがないと橋を渡れないぞ

○長い橋でも敵が襲ってくるのだ！

○自分の命と引き換えに天上界へ行ける

アリタニア国の秘密を明かす カリーンの剣

はつばいちゅう
発売中
DOG
3300円

カリーンの剣が新しくなって発売された。前に紹介したカリーンだけれど、その変更点を中心に、さらにくわしい内容を、再度ピックアップだ。

アイテムが決め手だ!!

敵と闘い経験値とゴールドを増やしていくことはもちろん大切。それ以上に重要なことは、必要なアイテムをそろえること。

アイテムがそろっていなければ、先へ進めなくなるゾ。つまり全部で41種類のアイテムを、どのように使いこなすかがポイントとなるのだ。

そこで、アイテムを手に入れるヒントになるアリタニア国の城や街をすべて紹介してしまおう。これさえ読めば、すぐに敵の本拠地レンの世界へ行けるはず。

レンの世界は、アリタニア国と同程度の広さを持ち、6つの洞くつがある。そこにカリーンの剣も隠されている。

さあ、レンの世界をめざせ。

レンの世界、ここに敵の悪の根元がある。それを倒すのだ!!

敵との闘いで経験値などを増やそう

アーレム城

レンの世界へ行ける「アミュレット」のある城。魔法の壁に包まれているため、「タリスマン」がなければ入れない。

非常に強い敵が、うじゃうじゃいるので、レベルを上げておかないと、すぐやられる。

また地下に、カリーンの剣の場所などの重要なヒントを話してくれる人がいるが、「プラチナキー」が必要だ。

城の中は敵がたくさんいるので体力が必要

敵の攻撃も激しいので、たいへんだ

2階へ行くには、スイッチを押して…

アーレム城の奥。この宝箱の中に、重要なアイテムが

ヨハンの街

「真実の指輪」を手に入れるのに必要な「ネックレス」を売っている。その他にも、体力を回復してくれる医者や、武器などを売ってくれる店がある。

ネックレスを買わないかい?と聞いてくる

医者、武器を売る店、ネックレスを売る店がある

ニルラグの街

湖に沈んだ街。魔力を取り払い再び湖上に復活させるためには、「銀のベル」が必要だ。

アリタニア国内で、一番強い武器類を売る店や、レンの世界の秘密を知る賢者サーニンなど、重要な場所である。

また「グラドリフの鍵」を持つグラドリフの弟子がいる。

銀のベルにより、街が湖より現れた

武器や防具はいらないかね?

ここがニルラグの街、魔法によって沈められていた

わたしがグラドリフ様の弟子です

わしが賢者サーニンじゃ、レンの世界……

超兵器のパーツ探しが目的なのだ

このゲームは、コマンドを使って「宇宙船コスモキャリア」を操るシミュレーションだ。星の探査やUFOの探査、交信、交戦が8つのコマンドでできちゃうのだ。で、太陽系の各惑星、衛星を飛びまわり、7つの惑星のどこかに隠されたナゾの超兵器の6つのパーツを集めよー、というのが目的。集めたデータを基に兵器のありかを探りだすのだ。

◐コレがゲームのスタート地点。画面上部はスクロールし、下部は固定されてる

◐スタート画面だ ワクワクドキドキ

◐コイツがコスモキャリア号だ

宇宙画面

コスモキャリアが宇宙にいる状態では、宇宙空間の3D画面が広がる。星々の位置関係や環境などはホンモノとほとんど同じでリアル感ありだ。

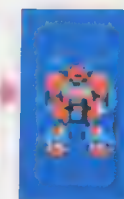
◐惑星の1つ土星 ヒミツがありそう

◐7つの惑星をワタリ歩くのだす

◐上部のみ、3画面分スクロールする。他の星へはワープで

ワープ

太陽系内の各惑星への移動はワープを使う。ワープはコマンドで選択できるのだ!

◐太陽系内の各惑星の近くへとこへでもワープできるのだ

惑星画面

各惑星、衛星には上陸するコトもできてしまうゾ。惑星の環境をしらべ、その環境に合ったコマンドスーツを使って星に降りると、画面が星の表面を上空から見おろした惑星画面になる。ココではロボット獣と戦わねばナラナイ。

◐上陸したい所に標的をあわす

◐コマンドスーツを選ぶ

◐3種のコマンドスーツより各惑星の環境にあったモノを選んだら発進させようねっ!

◐コイツがコマンドスーツというわけね

◐惑星に上陸、パーツを探すのだ

◐ダメージを受けると…

OUTLANDERS

アウトランダーズ

留置場から始まる話だ

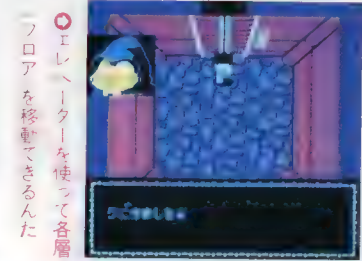
大銀河帝国にある巨大な帝星、セントエバスキュレーゼ。主人公若槻哲也は、この帝国皇帝の娘カーム王女との結婚を認めてもらうため入城したが、反逆者として留置場へ入れられてしまった。
そこから脱出し、仲間を増やしながらカームの元へと急ぐ哲也を待ちうけるのは…?

精神的成長が必要

コマンド形式のRPGはいっぱいあるけど、このゲームは他とはちょっと違う!
それは好感度というものがあることなんだ。つまり体力(経験値)、知力(情報)だけでなく、精神的にも哲也を成長させて、人に好かれるようにならないといけないワケ。

基本コマンド紹介

はなす　敵、または町人などに話しかけるときに使う。
つよさ　現在の哲也の力と、次のレベルまでの力の差を示す。
もちもの　現在持っているアイテムを調べるために使う。
なかま　哲也の仲間を呼び出すときに使用する。
とる　足元にあるアイテムなどを取るときに使う。
まほう　魔法を使える仲間が一緒のときに使用することができる。
おわる　コンティニューのためのパスワードを教えてくれる。
ぶき　哲也の持っている武器を選ぶときに使う。

⬆コマンドを選び、他のキャラクタから情報を得ながらゲームを進行させるのは同じ

➡エレベーターを使って各層フロアを移動できるんだ

アイテムがいっぱい

このゲームに出てくるアイテムから、代表的なものを紹介しよう。他にもいっぱいあるからドンドン取ろう。

パン	ハンマー	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
これを持っていれば、哲也の体力の減りかたがおそくなるゾ。	物や壁、その他を破壊するには剣ではなくこれを使おう。	バティアとカームが魔法を使うのに必要。たくさん集めよう。	仲間のバティアに魔法を使わせるために必要なものなんだ。	閉まっている扉は、これがないと開かない。忘れるナ!	店で売っているものを買うためには、絶対必要だ。	哲也が初めに手にする武器で、一番ポピュラーな武器といえる。

ふぁみこんむかし話 新 鬼ヶ島

前編・攻略ポイントチェック

こりゃこりゃ、「新 鬼ヶ島」で遊んでる皆の衆。こんなページを読んでもためにナンネエ。待て、待ちネエ。俺様を攻略するナンテなあ…!!

こりゃラッキー。チェックシートでバッチリだぜ

前編 2600円 発売中

後編 2500円 発売中

両面（前編・後編とも）

任天堂

1・2・3章のポイントはここだ!

1章

この章は、2人の主人公が登場するまでの、いわばイントロで、ゲームを進めるための肩ならしをするところだ。まさか、ここで行きづまってるヒトはいないだろうな!? まあ、ほんわかムードの中、いろいろ試してみて、昔話の雰囲気を楽しんでくらはい。秘密や謎にとらわれず、気楽に遊べるところなんだから!

"おわん"から、男の子が元気よく飛び出したところで、ハイ1章は無事終了

「そいつは友達のくまごろう。大丈夫だよっ!」と金太郎は言ってるわけネ

あしから山は熊が出る 熊と言えは…、やっぱり金太郎を連れて行かなきゃ

2章

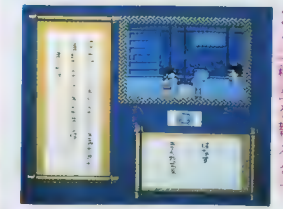
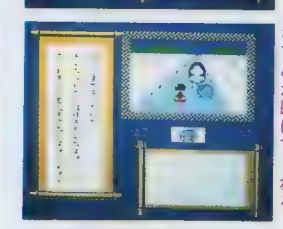
2人が出生の秘密を知り、おじいさんとおばあさんが鬼に魂を吸い取られ、と話が急展開していき、また、一体さんの登場、そして龍の話、と伏線が張られ、なかなか盛りだくさんの章。雪女のくだりが笑わせてくれるぜ! ポイントは、川上の竹やぶにいる河童の皿を探すところだよね。

反物をもらわなきゃ、お話が進まないんだネ

雪女のいじわるには、ねずみが助けてくれる

真夜中に金太郎登場 2人の秘密を教えるぞ

前編攻略のための チェックシート

ゲームで行きづまった人は、みんなこの欄に注目するべし。何か忘れていないか? まだ、やるべき事はないか、しっかりチェックしてくれ!

1章

□ 全く進んでいない人、これから始める人へ。物事を始めるには全て動機があるハズだよ。芝刈りに行こうとする前にいろりの火の状態を確めてみて!

□ また、物事を始めるには、そのための道具も必要だぜ。出かける前に、忘れずに!

□ 川に行ってもおわんが取れないナンテ人。お地蔵さんに蓑と笠を着せっぱなしではだめだぜ。よく話を聞いてみな。このゲームを進めるには、話をすることがとても重要な要素になってることを今後覚えておいて!

2章

□ 雪女のところで行きづまった、ナンテ人。おむすびの使いみちを考えてみた? 持ち物はダテに持ってるんじゃないぜ! 持ち物はいろいろ試してみて。

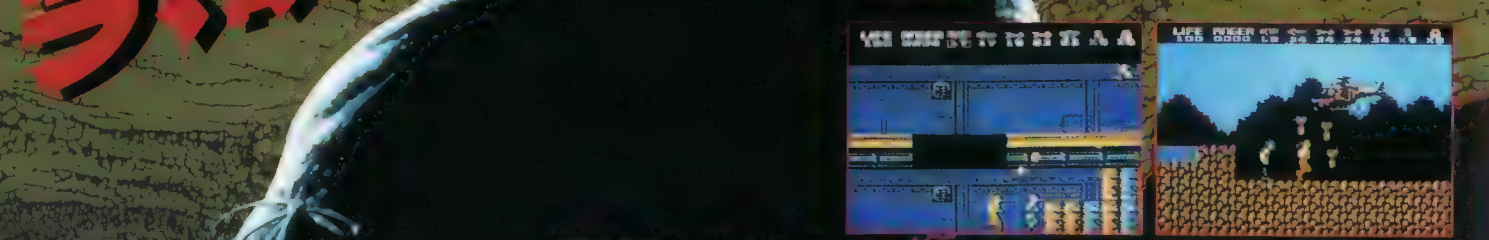
□ 鏡を取っても使えない人。太陽の照り具合を確かめてみな。持ち物の使える状況を考えてみないとダメってワケなのさ!

□ 川上のところで困っている人。川のシーンの画面の絵とそこで出るメッセージをよく見な

　イラスト　石倉淳一

ある大事件のため服役中のランボーは、トラウトマン大佐と、釈放を条件に特殊任務についた。そして、彼はマードック指令官のいる作戦本部へ向った。その任務とは、敵の基地に侵入し、捕虜の写真を撮ることだった……。東側ゲリラ部隊、マードックを始めホワイトハウスに至るアメリカ軍……あらゆるものを敵に、ランボーの"たったひとりの戦争"が火ぶたを切った……。

日米の大ヒット映画が
今、ファミコン界に登場!

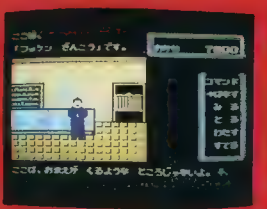
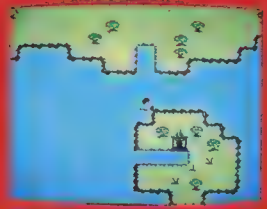
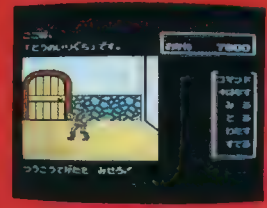
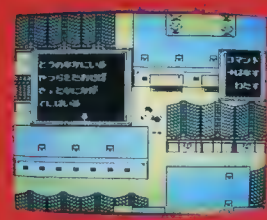
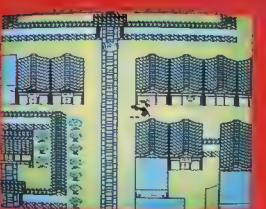
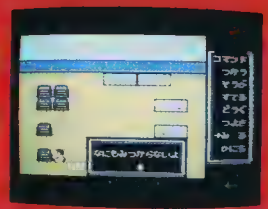
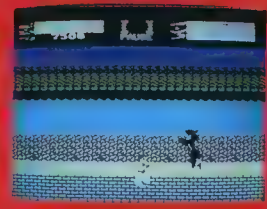
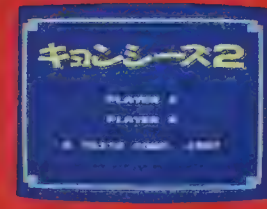
今、映画の興奮が甦る・・・・

アクション&ロールプレイング・ゲーム

RAMBO™
ランボー

11月下旬発売予定
〈価格未定〉
1メガロム+S-RAM

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

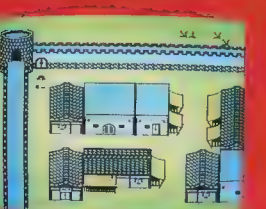
企画・開発・発売元 PACK-IN-VIDEO (株)パック・イン・ビデオ 〒160 東京都新宿区新宿1-16-10 コスモス御苑ビル7F ☎03(226)9491(直)

強!難!児童幸福

キョンシー、ツヨイ!ムツカシイ!ボクラハウレシイ。映画でビデオで大人気の悪霊・キョンシーが、ファミコンでも大暴れ。いざ、勝負だ。キミはチビっ子4人組の1人となる。3人はキョンシーに魂を奪われてしまったのだ。地上を走れ、地下へ進め。昼・夕・夜と闘いはくりひろげられる。敵は多い。しかし、キミの武器も多い。悪霊退治プロのおじいちゃんとその孫娘テンテンが、強い味方だ。仲間の魂を無事に取り戻せ!!日本全国、意欲満々、期待上昇。

標準小売価格5,500円

新発売

キョンシーズ2

2M(メガ) BB
バッテリー バックアップ

楽・し・さ・を・演・出・す・る
株式会社タイトー®
本社/東京都千代田区平河町2-5-3
●タイトー・ファミコン情報局
東京☎03 239 4000 高松支局☎0878 33 6340
●タイトー提供「東京奇々怪界」東京っ子night お遊びジョーズ内 文化放送・1134kHz P.M. 9:35 9:45 月曜・金曜)放送中。

ファミリー コンピュータ™は任天堂の商標です。 協力:大映ビデオ

東映動画より12月発売決定!!

…一緒に
…強いゾ!
風間結花(大西結花)

私達の華麗な技、見せます
使えます。期待しててね!
風間由真(中村由真)

やった—！…ちらのファミコンが
…ることになったと!
…でもあばれちゃる!
楽しみじゃろ!
風間唯(浅香唯)

任天堂 ファミリー コンピュータ

スケバン刑事III

Toei Animation Co., Ltd.

ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です

これがファミコン史上最強のロールプレイングゲーム!!

DRAGON QUEST III

ドラゴンクエストIII そして伝説へ…

これまでのあらすじ

第一章 ドラゴンクエスト

―古しえの昔、伝説の勇者ロトあり……―

その伝説のロトの血をひく若者が、暗闇の支配者、竜王を倒しアレフガルドを救いました。その後、若者とローラ姫は結ばれ、ローレシアを建国しました。

第二章 ドラゴンクエストII 悪霊の神々

百年の平和の後、再び世界をおびやかそうとする邪神の使徒・大神官ハーゴンがあらわれました。ローレシアの若き王子は平和をとりもどさんと、サマルトリアの王子、ムーンブルクの王女とたちあがり、苦難ときせいをはらいながらも、ハーゴンを倒したのです。

第三章 アレフガルド伝説の謎を

…としています…。

ドラゴンクエストIII 『そして伝説へ…』

今回の冒険は、4人パーティーでの出発じゃ。君は勇者となり、残り3人の仲間を7つの職業のそれぞれ男女(つまり14人じゃな…)から好きな人を選んでもらうことになる。名前も君がつけられるし、職業は修業をつめば途中で…することもできるんじゃよ。

ドラクエIIに比べ、さらに壮大になったマップ上では、町や城、ほこら、洞窟の数も70以上をゆうにこえておる。これは大変な冒険になりそうじゃ!さらにじゃ!!朝が来たり、夜になったり、…もあるのでもし夜遅く町に入ったら人々は寝静まっていたりなんかするので一日を計画的に行動せんといかんのお〜。

おおっと!大切な事を忘れておった!!バッテリーバックアップシステムは複数の人ができるので、ご安心、ご安心…。

おっ?…は何かって?ホッホッホ……。それは君がこの冒険に旅立って解いてもらうことになるのじゃよ。

エニックスの仙人より。

さあみんな!いくぞっ!!

東京書籍
キミも今日から作曲家
ファミリーコンポーザー
DOO DOO DOO
10月30日発売!!
希望小売価格2,980円
音楽のことなんかな〜んにも知らない人も，自分には才能がある！と思っている人も，
これさえあれば今すぐ大作曲家〃 ベートーベンも，モーツァルトも，ビートルズだってキミにはかなわない〃
©ミュージカルプラン 東京書籍
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
近日発売予定
大魔王を倒すのはキミだ!! 超本格派RPG
ELYSION
エリュシオン
魔夜峰央キャラクターデザイン。
超本格派RPG，"エリュシオン"いよいよファミコンで登場〃
©システムソフト／東京書籍
ファミリーコンピュータ ディスクシステム
PHOTO
ファミコン将棋界に現われた必殺刺客人謎の四天王、無敵の名人と対局！
谷川浩司の将棋指南II
●名人への道●
特長
☆得意戦法を持ったキャラクターと対局でき、しかも指し手が驚くほど早くイライラさせません。
☆実戦向き「詰将棋」40題と「次の一手」20題で谷川浩司があなたの棋力を判定します。
☆棋力アップのために豊富な拡張機能が付いています。
●手戻しと再現 ●セーブとロード
●盤面反転 ●棋譜入力（人間対人間モード）
☆入門者から有段者まで楽しめ、確実に強くなる内容になっています。
●対局(入門者〜2級向き)…………序盤の勉強に最適
●次の一手(初段〜四段向き)………中盤の勉強に最適
●詰将棋(5級〜二段向き)…………終盤の勉強に最適
☆オリジナルブック「谷川疾風流寄せの奥義」(60ページ)が解説書に付いています。
☆谷川浩司による棋力認定書発行（応募方法は解説書をご覧下さい）。又認定書申込み者先着100名様に谷川浩司の色紙プレゼント。
[11月13日発売] L30V5912 ¥3,000
<刺客四天王>
泥沼和尚(45才 AB型)
四天王の先峰を務める。得意戦法は破壊力のある四間飛車に、最強の囲いである穴熊を駆使する泥沼流振り飛車。たいていの挑戦者はここで挫折する。
自然大王(41才 B型)
なぜこの自然を愛する男が刺客道に入ったのか、謎に包まれたままである。得意戦法は矢倉。一点集中攻撃である銀棒を加えて破壊力抜群。
自在将軍(48才 A型)
四天王きっての知性派で、その戦略のうまさには誰もが舌を巻く。すべての戦法を自在にこなすし、刺客という役割を考え、中飛車、しかも一直線に攻め込む破壊攻撃型で挑戦者を粉砕する。
ヒゲ仙人(年齢、血液型不詳)
未だかつてまともにその容姿を見た者はいないと言われる幻の仙人。得意戦法は風の噂では仙人流三間飛車美濃囲いに囲って軽快にさばいてくるらしい。
<無敵の名人>
谷川浩司
(25才 O型)
五重の塔の最上階にドッシリと腰を据える若き覇者。最上階へ昇って来た挑戦者には実力名人制を自ら説き、五番勝負をもって真価を問う。もしあなたが彼を破った場合には、彼は潔くその座を降り、ファミコン名人位に挑戦してくれるだろう。名人らしくどんな戦法をも指しこなす。
イラスト/バトルロイヤル風間
PONYCA が PONY CANYON に変わりました。
ポニーキャニオン
販売元/株式会社ポニーキャニオン販売
札幌支店TEL011 232 5151
仙台支店TEL022-261-1741
東京支店TEL03-221-3271
名古屋支店TEL052 322-4001
大阪支店TEL06-541-971
広島支店TEL082-243-2915
福岡支店TEL092-751-9631
ニッパンポニーTEL03-667 3741

NOVA発売1周年記念

マラドーナ・ユニフォームプレゼント

■対象商品／ノバ缶コーヒー7品種 ■応募方法／●ノバ缶コーヒーのリングプル5コを1口としてご応募いただきます。●ご応募はお1人様何口でも結構ですが、1通のご応募につき1口と限らせていただきます。●リングプルはテープ等で台紙に貼り、郵便番号・ご住所・お名前・年齢・性別・ご職業を明記のうえ、応募封筒もしくは市販の封筒に入れ60円切手を貼り郵送してください。■抽選／ご応募いただいた方の中から、抽選で5.000名様にマラドーナ・ユニフォームを、先着30.000名様にポスターカレンダーをお贈りします。■締め切り／10月31日土〔締め切り当日の消印有効〕■宛先／〒100-91東京中央郵便局私書箱155号 アサヒビール株式会社「ノバ マラドーナ・ユニフォームプレゼント」係 ■当選発表／発表は景品の発送をもってかえさせていただきます。

先着30,000名様に
マラドーナ・ポスターカレンダー
ディエゴ・マラドーナの迫力あるキックシーンをとらえたポスターカレンダーです。

抽選で5,000名様に
マラドーナ・ユニフォーム
マラドーナ着用のものと同じです。

ノバに新しい兄弟
新発売

▶ガブノミコーヒー 350g 軽い口あたりで、一気に飲める
◀ストロング・コーヒー 190g 苦味のきいた、コクのある味わい

100円

NOVA BROTHERS

おいしい缶コーヒーは「ノバ」

NOVA

100円 ●マイルドコーヒー（250g）●モカブレンド●ブレンドコーヒー●カフェオレ●ブラック（各190g）

アサヒビール株式会社

ビクター音産のファミコン用カセット

OUTLANDERS

アウトランダーズ

トラベル型ロール・プレイング・ゲーム

地球の先住民族を名乗るセント・エバスキュレーゼ帝国の王女カームと日本人カメラマン若槻哲也は、地球救済の為に結婚を決意。カームの父皇帝の許しを得ようと帝国に乗り込んだが…。次々と登場する敵と闘い、幾多の謎を解きながら、君は哲也となってカームを見つけ、結婚の許しを得ることができるか？

- ♥人気漫画「アウトランダーズ」（真鍋譲治作、白泉社刊）を基にした楽しいキャラクター
- ♥迷路型の複雑で広大なマップ
- ♥ゲームの鍵を握る重要なメッセージ
- ♥勿論、数々の強敵を倒し君の経験値をあげて強くなっていくのだ
- ♥良い行為が君を助ける好感度の導入
- ♥アイテム、魔法も一杯の楽しい大作、間もなく登場！

近日発売！
希望小売価格¥5,300

胸ワクワクのオープニング・シーン

留置場から逃げた哲也を番兵が……

情報は多くの人から聞いておこう

お金も大事なアイテムだ！

道具屋で必要なものを買わなくっちゃ

敵に出会うとアクション画面にかわる

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。 ご注意 開発中につきゲーム内容 画面に変更のある場合もあります。

ビクター・ファミコン情報は（東京）03-236-5200 発売元：Victor ビクター音楽産業株式会社
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷3-16-1 日世パレス5F

秋をエンジョイ

秋の夜長は友達と…①

ハウスパーティーを開いて

秋の夜長を家族とばかりすごしているのは芸がない。たまには友達を自分の家に招待しよう。西洋風にいえば、ハウスパーティーだ。ポイントは、できるだけ少ない予算でゲストを退屈させない演出をこころがけること。さて小沢クンの場合は…?

ホスト(招待主) 小沢真司クン

9月のある夜、小沢クンはぼんやり物思いにふけっていた。とりあえず試験も先のこと。秋の夜長は、[illegible]すぎる。そこで、次の土曜日に仲の良い友人3人を自分の家に招待することを思い付いた。ちょっとしたパーティーだ。お金はあまりかけられないので……

ゲスト(招待客) 鈴木義昭クン 茂原純一クン 佐藤哲也クン

鈴木クン達3人は、小沢クンもあわせて、よく一緒に遊び歩く4人グループだ。しかし、夏休み中は、学校で顔をあわせることもなく、それぞれ夏期講習にかよったり、家族で旅行にいったりと忙しくて、4人一緒に[illegible]機会が少なかった。そろそろ4人でなにかしたいところだな、と誰もが思い始めていた、ちょうどそんなとき……。

ある日、謎めいた招待状がキミの手もとに届いたならば、それはエキサイティングな週末が待っている証拠!

招待状を出す

スリーマッセ・3センチ×3センチのワンポイントイラスト専用のプリントゴッコ。3950円

たとえ予算がとぼしくても、せっかく友人を招待するのだから少しは気取りたい。正式なパーティーらしく招待状を作ろう。ハガキ大程度のカードと封筒があれば、文面は手書きでOK。

小沢クンは、父親のワープロと、新しい物好きの兄が買ってきた、ミニサイズのプリントゴッコ、スリーマッセを使って招待状を作った。

食事の手配をする

[illegible]ない。手料理でもてなすのもよし。友人とわいわい言いながら作るのも楽しい。親しい仲間なのだから、[illegible]でもてなす[illegible]。

小沢クンは手軽に作れて、結構さまになるスパゲッティを作ることにした。

ベーコンと卵のスパゲッティ! 調味料を別にすると、4人分でだいたい3000円くらい

秋をエンジョイ

秋の夜長は友達と…②

ミステリーがあると夜が短くなる

ミステリーは1人で楽しむことしかできないと思ったら大間違い。たとえば、小沢クン達のパーティーでは、こんな楽しみかたを……

ミステリーを遊ぶ

ミステリーゲームは「ポートピア」のようなものばかりだと思ってはいけない。大勢で楽しむゲームもあるのだ。

○殺人ゲームへの招待

ミステリーを見る

ミステリー映画は多いけれど、「殺人ゲームへの招待」……類用意されているんだ。友人と推理比

○ボディー氏

見るだけじゃつまらないよ!!

小沢クンの提案は…

「事件の真相を推理するんだ。3種類ある結末のうち、1つでもみやふった者か勝ちということで、どうかな？」

事件は山奥の豪邸で起きた

ゲスト3人も即OK。映画が始まった。ゲーム「クルー」同様、怪しげな屋敷に6人の人物が集まり、ボディー氏が殺された！

謎解きの前にビデオをとめて

映画はゲームよりはるかに複雑だ。容疑者も6人たけてはない！ いよいよ謎解き、というところで、小沢クンはビデオを止めた。

ニューソフト緊急調理メモ

キョンシーズ2

大霊界への行き方を、手取り足取り教えてあげよう。

キョンシー支配の元締め大悪霊。大霊界のこいつを倒せばハッピーエンド。これがなかなかムズいから、ちょっとヒントを教えてあげよう。

護符を見つけろ！

火、土、水、風の4枚の護符を手に入れると、……なりの……る。これをテンテンのおじいちゃんに渡せば、塔の中に霊界への入口が出現する……だし、……霊界には行けないのだ。

○学校の体育倉庫にオールがある

そして、大霊界へ

……の真ん中の塔に入口が開くぞ。

○アイテムのある場所、護符の取り方が一目りょう然

火の護符は闘って

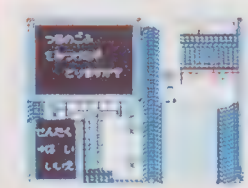
○ショウ花屋の右へ行くとキョンシーが現れる

10連勝で風の護符

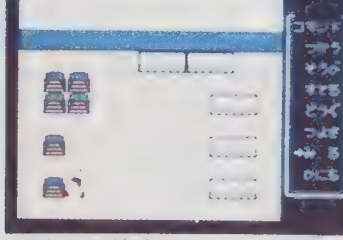
……して倒せば風の護符が。

○……の塔で……連続で倒……

土の護符は下を見ろ

マンホールの下、突き当……

○ここを「みる」と土の護符が見つかるよ

水の護符は町の外に

学校でオールを見つけてやおやでもらえるにんじん……

○……の外に出る

シェラザード

膨大な謎と広大なマップか、遠大な物語を……

Q 特別な日に何かの魔法を使えば、アイテムを増やせると聞いたのですが。
千葉県／平田淳クン

A ワールド1、現在のムールーンの地下迷宮……人に"ふあいさる"と答える……をくれるのだ。……れを使うと、Shopで買え……

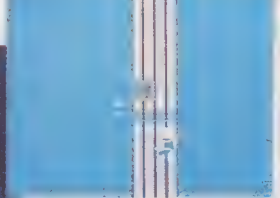
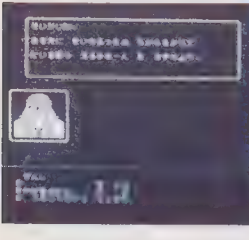
○アララート日食のときに使ってみよう

○ここの地下迷宮の奥深くに、賢者がいるぞ

聖闘士星矢

漫画の登場人物と同化できる、企画の良さがウリ！

Q 聖域へ行ったら、病院のようにダメージを回復できる所は無いのですか？
三重県／中川博之クン

A ……けれど、はっきり言ってありません。……できるだけコスモとダメージを……マガNo.16と17に載ったウル技を使えば、聖域でもコスモを上げることができるから、読み直してほしいな。

○やられてしまった場合、……

○聖域では、他の場所に行く……とができない

ファミコンジャーナル

アイレムのソフトを買うとプレゼントがいっぱい！

9月から11月にかけて発売されるアイレムのゲームを買うと、いろいろなプレゼント [illegible] でもらえる"スペランカーII"キャンペーンを実施中。ゲー [illegible] に撮って送ると、3人の主人公ごとに300名までが「勇者」として認定され、自分の [illegible] レホンカードになっているん [illegible] しましょう。

[illegible] ック外伝"の3本はパッケージ内にあるアンケートハガキをアイレムに送 [illegible] や丸"では開運 [illegible] れる「てんぷうき」と、小坊主が運命を占う「占い小坊主・[illegible] 議にここちよい「妖怪はうすせんぷうき」と、キモチ悪いへびがうじゃうじゃ出てくる「へびだま」が計3000名に。

"ガーディック外伝"では絵柄がとびだして見える「立体3Dホログラムテレホンカード」と広告に使われている絵の、「大型ポスター」が計1500名に。

欲しい人は、ゲームの解説書をよく読むべし。

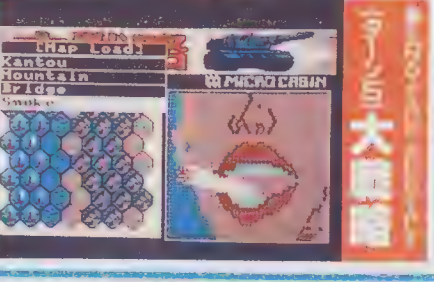
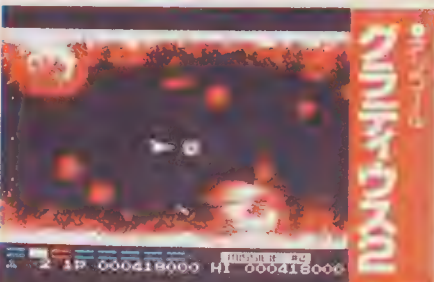
©IREM CORP.　CASIO　COMPILE

New "スーパーコントローラII"は万人の味方なのである

[illegible] ミも、へたっぴいを自認しているキミも、バンダイから12月に発売される予定のコントローラ [illegible] が100倍面白くなってしまいそうだっていうお話。

このコントローラにできることの一部を紹介すると、[illegible] 十字ボタンをロックさせる機能。たとえば、RPGでマップのはしっこで死んじゃった [illegible] ぱなしにしていなくてはいけないってのはなかなかうざったい。そーゆーときにこれを使うとっても便利。

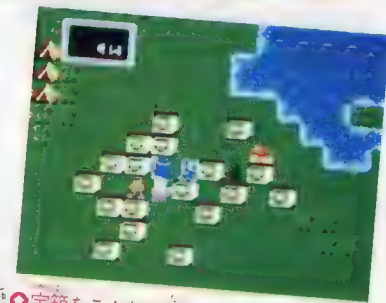
[illegible] んと自分の連射能力を記憶させておくことだってできてし [illegible] ストップモーションをかけるイングゲームは苦手のキミもこれは逆に上手すぎてなみのシューティングゲームじゃつまんないっていう上級者向け [illegible] 者向けの機能。みんなが集まってゲーム大会なんかをするときにも便利かもね。

というように、これはなかなかすごいコントローラでしょ？　3200円の予定です。

壮大なスケールの箱を今、開けてみると……

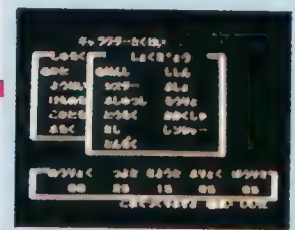
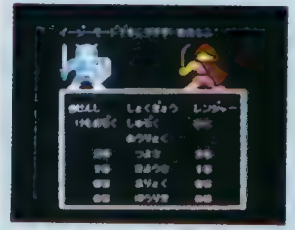
冒険に出かける前に必要な、大切な予備知識が沢山あるソ!

このゲームは、今はやりのRPG。モンスターを倒し、経験値を増やしながら主人公の成長過程を楽しむって趣向のモノだ。

だが、このウルティマ、そこらのRPGとはひと味違う。なんたって元祖。オリジナリティにあふれている。55種類のキャラクタを作れる! 何百種類ものパーティが組める! などなど、ファンならば涙モンにまちがいなし。

今回は初心者向きにわかりやすくまとめてみた。思わずドラクエIIIと叫んじゃうこの画面、とくと見ていってね。

宝箱をこんなに貯めたぞ

キャラクタをつくる

キャラクタ作製モードとイージーモードの2種類ある。前者は種族、職業、能力の3要素を決めてキャラクタを作るが、後者は既製のキャラクタから選べる初心者向き。

普通にキャラクタを作る方法。種族、職業、能力の3つを決める

イージーモード、既に作られている11種類のキャラクタから選ぶ

パーティを組む

55種類のキャラクタから4人だけ選んでパーティを組むことができる。例えば戦士、魔術師、シスター、盗賊の組み合わせなど。もちろん、戦士だけってのもOKだ。

「パーティをへんせいする」というところを選ぶと…

今まで作っておいたキャラクタのリストが出る。4人選ぶんだ!

初心者はイージーモードで

このゲームでは確かに55種類のキャラクタを作れる。でもサ、「種族を決めて下さい」「職業を決めて下さい」「能力のポイントを配分して下さい」とくると、初心者にはもうチンプンカンプン。ちょっとゲームが上手な子でもウーンと考えちゃう。そんな人たちのために簡単にキャラクタが作れるモードがあるんだ。その名もイージーモード。キミは既に種族、職業、能力が決まっているキャラクタ11種類から4つ選ぶだけ。あとは自動的にパーティを組んでくれて、すぐさま冒険できるんだ!

戦士

戦闘に一番強く、全ての武器や鎧を使いこなせる。ただし、魔法はまったく使えない。

魔術師

魔力(攻撃的な魔法)の全ての魔法が使える。武器はナイフ、鎧は布の服しかダメ。

シスター

法力(防御的な魔法)の全ての魔法が使える。武器はこん棒ぐらいしか持てない。

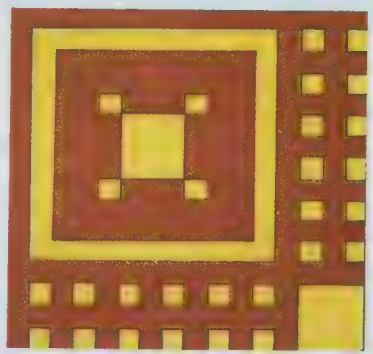
盗賊

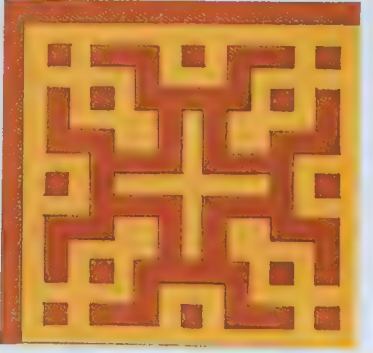
宝箱にしかけられているワナをはずすのが得意。武器は青銅の剣、鎧は革の服まで。

騎士

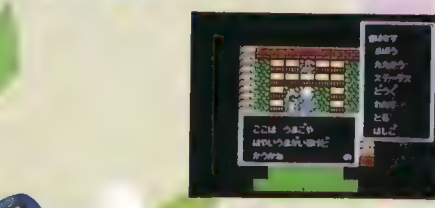
法力系統の魔法16種類のうち8種類しか使えないが、武器は全て使いこなせる。

地下3階

必ずトラップに入らなければ先へ進めない地下3階。この他このダンジョンは地下8階まであって、いろいろなトリックで僕らを楽しませてくれるのだっ!

地下3階

下のダンジョンマップには、キミがこのゲームをやったとき、トラップなどをドンドン書き込んでいって欲しい。でないと同じ失敗を2度繰り返すよ。

謎が謎よぶ今後の展開

今回こんなにたくさん紹介しちゃうともう後がないように見えるでしょ。残念でした。まだまだゲームは始まったばかりなのだ! あんまり詳しくは言えないけど、ダンジョンだって町だってまだまだあるし、ソーサリア大陸と同じくらいの大きさの別の大陸があるらしいし、謎だってまだ山ほどあるんだ。

それじゃ、これからの展開をチョット写真で紹介しよう。何かの役に立つかもしれないよ。

なんと王の印はこんな形をしていた。このあとチョットしたアクシデントが…

容岩を越えていくと、2人の神父がいる。話すと、あるコマンドをもらうことができる!

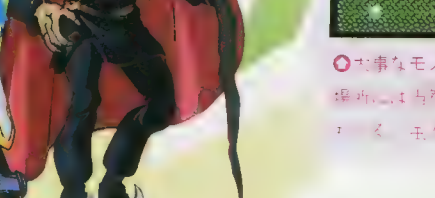
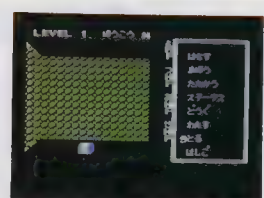
この城は? なぜここに…られたんでしょうね

いきなりこのメッセージ…さてどういうところでしょう

トヒャ～、変わった武器がこんなにたくさん! 普通では決して買うことができない

なんか…場所だけど、…は…なんだ?

…発見! …くれるよ…なる!

大事なモノが隠されている場所には当然強いモンスターが…く、主人公の4倍の体!

ときおり落ちている宝箱 中は宝か、はたまたワナか? 必ず盗賊に取らせるよーに

今度はキミがプレイする番だっ!

1枚のマップは勇者をミステリアスな町に……

ソーサリア大陸、6つの町、2つのダンジョンを大公開だ！

いよいよウルティマのメイン舞台となるソーサリア大陸を冒険するゾ。

ここでは、キミたちの代わりに編集部が選んだ、戦士、シスター、魔術師、盗賊の4人の最強パーティが、左のマップ上の①ロードブリティッシュ城〜⑧黄金の洞窟まで旅をしていくんだ。

道中、イロイロな人に出会って取材するけど、キミたちもこの4人といっしょに冒険するつもりで読んでってね。きっとファンタジックな世界が見えてくるハズだよ。

また、この①ロードブリティッシュ城〜⑧黄金の洞窟までの順番は、実際にゲームをしたときのモデルコースになってるんだ。他のコースでも旅はできるけど、このコースで冒険すれば効率よく旅を楽しめるんじゃないかな？

モンスター図鑑

ここで紹介する敵はすぐには遭遇しないが、レベルがアップすると徐々に出現してくる。魔法を使うヤツや、主人公の4倍もの大きさの敵もいるが恐れることなく攻撃!!

- **オーク** クンテという魔法で倒せる。
- **ゴブリン** クンテという魔法で倒せる。
- **スケルトン** クーンという魔法で倒せる。
- **グール** クーンという魔法で倒せる。
- **ジャイアント** かなりHPの高いモンスター。
- **ゴーレム** レベル2ぐらいになると出現。
- **タイタン** 敵自身も魔法を使いだす。
- **すり** 装備している武器を盗む。
- **山賊** 食べ物や道具などを盗む。
- **ブリギャンド** なんでもかんでも盗んでいく。

Ⓐおにいさん

ねえキミたちエクソダス退治に行くんでしょ。ろうごくの中の囚人には絶対に耳を傾けるべきだよ。㊙情報が聞けるから。

2回話しかけると教えてくれる！

Ⓑかんごく

あんたら何者だあ。ここは囚人を収容してるろうごくだぞ。用のない者は帰った帰った。まあ、お金さえあれば別だがね。

お金と特別なコマンドで通れる

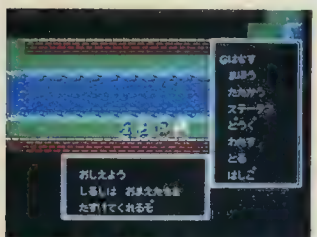
Ⓒ酒屋

だんな、イイ話があるんですよ。お酒でも飲みながら聞きませんか。何やらある島にあるモノが隠されてるんですって。

何杯も飲みなおすと聞けるよ

Ⓓ町の番人

おまえら、レベルがあがらないで困ってるな。王の印を洞窟で見つけ、王様に見せろ。きっとレベルをあげてくれるゾ。

2回話しかけると教えてくれる！

Ⓐおじいさん

こりゃこりゃ、そこの若者よ。あるところで4つの石板を見つけたら、祭だんに順序よく置くのじゃ。きっと奇跡は起こるぞ。

4つの石板はアンブロシアにある

Ⓑおにいさん

勇者さんならきっと持ってると思ったのに。天の剣、これがなければ大蛇エクソダスは絶対に倒せないそうだよ。ガンバッテ。

これはゲームの後半見つかるモノ

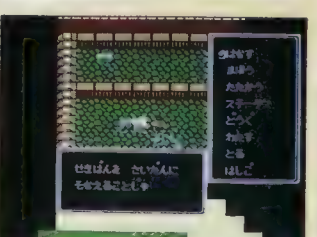
Ⓒ酒屋

ウィッ、いっしょに飲りませんか。おもしろい話があるんです。うずの先には何やら秘密の場所があるそうですよ。

うずとは海のうずまきのことだ！

Ⓓ兵士

私もエクソダス退治に参加したいのだが……。イイことを教えよう。4つの印を体につけると、ある能力が生まれるゾ。

容岩の上を歩けるようになるよ

3Dダンジョンの情報も集まった。印を求め、いよいよ出発!!

こいつはムーンゲートのことだね

ホヨヨ？ うずって何のうずのこと

海に出たけりゃ海賊船を奪え…てさ

A 教会

ここは教会じゃ。灰になった仲間を連れてくれば生きかえらせてあげるぞよ。ただし、お金を900寄付してくれればじゃ。

○さんげもある、リアルな教会

B おにいさん

ぼくは知ってるんだ、あの伝説のヨロイのこと。それがなければ大蛇エクソダスは倒せないらしい。どこにあるかは……。

○このヨロイの名前は大地のヨロイ

C 酒屋

だんな、ここの酒はよくききまっせ。そうそう、何やらフォーンという町に、ヘビに関する情報があるらしいですぜ。

○フォーンの町へは船がないとダメ

D おねえさん

あの……、エクソダスを退治に行く方々ですか？　デスガルチの町は、秘密の入口から入れるって、ことづてがありましたわ。

○デスガルチの町の中は船で移動

A カジノ

お客さん、チョット遊んでいきませんか？　ジャンケンで私に勝てば、あなたの賭けたお金が2倍！　さあ、どうぞどうぞ。

○建物の裏の隠れたところにあるゾ

B 道具屋

さあ、今日は掘り出しモノがたくさんあるよー。特にジプシーの玉はソーサリア大陸のマップがでる珍品。さあ買った買った。

○最初に使える道具屋はココだけ！

C 酒屋

長旅でお疲れでしょう。お酒でもいかがですか？　遊ぶのなら裏でいいことやってますよ。行ってからのお楽しみ……。

○実はこのお楽しみこそ…ムフフ♡

D おじいさん

もし、勇者たちよ。洞窟へは行きなされたか？　洞窟の泉は危険じゃや。毒入りと体力回復の2種類ある。覚悟して飲みなされ。

○町の堀の外にいるおじいさんだよ

アイテムも揃って、戦闘能力アップ！　さらに旅を続けよう!!

○ホラホラ有力な手がかりが出てきた！

○な〜んて言ってるけど、ホントは……

○ちゃんと情報を教えてくれるのでした

①ロードブリティッシュ城

とっても豪華なお城だ。しかし見とれる暇なく、王様の緊急招集に従って、ボクたちは王座にかけよった。

データ ロードブリティッシュ王、セーブアパート、病院、船などがある。鍵のついた扉の中には㊙情報が……。

具体例スタート

パーティは変えられる

最初に組んだパーティで上手くいくとは限らない。そんなときには、途中でパーティを組みかえる柔軟さも大切だゾ。

○戦士だけのパーティでスタート！　完璧な戦闘のエキスパート　絶対負けないハズ

○まず、経験値（EX）とお金を稼せがねば　おーい、モンスターはどこだーい

○いたいた。このモンスター（敵の種類等は外見からはわからない）にぶつかると……

○戦闘シーンになる　さあ、敵モンスターに接近していってバシバシ倒そうぜっ！

上から

○再び戦闘シーンに　戦士なら敵の近くに行って戦わねばならないが、魔術師だと……

○敵と離れたところから、メドラという強力な火の玉で攻撃。敵の攻撃はうけないぜ

○簡単に敵が倒せそうだ！　これなら楽勝みたい　MPに気をつけてドンドン戦おう

○敵を全滅させると、宝箱が出現。この世界では敵を倒すと宝箱(お金)が出るんだ

○よし宝箱を取ろうぜ　でもこの世界でも、甘いものには必ずワナがあるようで……

上から

○なんとワナをうまくかわして、チャンとお金を取ることができたゾ！

○しかし、幾度にわたる戦闘で、全員のHPは激減。でもこの世界には薬草がない……

○HPを増やせずに、遂に力尽きていくパーティ　一体、どうしたらいいんだろう

HPを回復させることができる人が必要なようだ……

○今度は仲間のHPを回復させることができるシスターをパーティに加えてみた

②ロイヤルシティ

旅支度するためにボクたちは城の近くの町に寄った。人々はあふれんばかりの激励と情報を教えてくれた…。

データ 酒場、武器屋、ヨロイ屋、食べ物屋などがある。ここはもう1人王様がいるという重要な証言も。

A バーテン

よっ、だんな、まあ一杯やってってくださいよ。そうそう巷の噂なんですが、アンブロシアって世界があるそうですぜ。

○何杯も飲むと情報がもらえるゾ

B 武器屋

いらっしゃいませ。パチンコですか? お客さん、お目が高い! これは遠くの敵を攻撃できる、お得な武器ですよ。

○まずパチンコはぜひ買っておこう

C ヨロイ屋

イラッシャイマセ。当店では皮の服が好評をいただいておりますが、お客様には防御率No.1の竜のヨロイがよろしいかと…。

○皮の服はとっても安価で役に立つ

D 食べ物屋

ようこそロイヤルポストへ。御注文は何にいたしますか。今食べておかないと、遠出のときに大変お困りになりますよ。

○食べ物はできるだけ食べておこう

具体例スタート

お金を稼いでお買物

お買物するには、お金が必要。で、戦って敵を倒して、お金を稼ぐわけです。ここで戦闘方法を覚えておくことに……。

○町から外へ出ると、イヤッていうほどいるモンスター コイツらに出会うと……

○戦闘シーンになる。基本的には、主人公とモンスターが交互に攻撃をしかけあうんだ

○戦士が攻撃する番。飛び道具を持っていれば、すぐに使って先制攻撃をするのがコツ

○序盤戦なら魔法を使え! 写真ではシスターがクーンという魔法で攻撃している

○攻撃のかなめになる魔術師 戦闘中はMPに常に気を配りつつ、メドラで援護しようね

○盗賊にも飛び道具をもたせ、敵を攻撃するべし。写真は、パチンコを使っている瞬間

○主人公の攻撃が終わると、敵も何か行動ができる。写真では1歩ずつ近付いてきた

敵が近づいてくるまで、魔法、飛び道具で応戦! MPがなくなったら、敵との距離を考えつつ逃げよう。けっして接近してはイケナイんだゾ。

○敵モンスターが近づいてくるあいだも、飛び道具を使い続けるのがポイントだ

下へ

上から

○残りの人数が少なくなってきたら、できるだけ敵に接近しないように移動していき‥

○こっちから決して近づかず、飛び道具のたぐいが敵に集中するように主人公を配置する

○主人公たちを配置しているあいだも、敵をねらえる者はドンドン攻撃すべし

○敵がねらい目に入ったっ! 右下のグールに攻撃できるのは戦士、盗賊の2人もいるゾ

敵はどんな主人公だろうが、1番近いヤツに迫ってくる。これを利用し、敵に攻撃されない所に主人公をおく。

○戦士の攻撃! 見事に決まった。写真で戦士が見えないのは飛び道具を使ったため

○最後の敵。コイツもうまく囲んで、決して敵とくっつくことなく攻撃しようね

○すべての敵を撃破! このように敵と接触せずに戦っていくのが序盤戦のコツなのだ

○すべての敵を倒すと、戦闘シーンから元の画面に戻る。すると宝箱が現れるんだ

○ちなみに敵だけでなく、町の住人とも戦えるんだ 警官が来てこらしめられるけど…

下へ

上から

戦いに勝って、やっとお金が手に入る。これでお買物が楽しめるわけだけど、飛び道具はぜひ買っておきたい。

これらの武器やヨロイを買って、旅支度しよう!

武器

ナイフ	こん棒	パチンコ	石のオノ	吹き矢	青銅の剣	やり		まさかり	弓矢	鋼の剣
飛び道具として1回だけ使える。	攻撃力はあるが接近戦のみ。	飛び道具として何回も使える。	こん棒よりかなり強力な武器。	パチンコよりかなり強い武器。	接近戦で役立つ。かなり強い武器。	序盤戦の中で1番強く、使える。		あるところで買える特別な武器。	値段も強さもお得な飛び道具。	接近戦用で弓矢ぐらいの攻撃力。

ヨロイ

布の服	革の服	青銅のヨロイ	鉄のヨロイ	ハガネのヨロイ	竜のヨロイ
スタート時点で全員着ているゾ。	最初に買えるのはこの服くらい。	お手ごろな値段と防御力だっ!	値段は張るが序盤戦はこれで○。	中盤戦はこれを着て戦おうぜ!	不滅のヨロイ。防御率はNo.1だ。

旅の準備はととのったかな? エクソダスを倒す情報を求めて、遠のりだつ!!

Fantasy Role Playing
覇邪の封印
ボードゲーム版
はじゃのふういん
ショートストーリィゲーム
カード・チップシート
ファミリーコンピュータMagazine
No.18特別付録③
ゲームに使う部品です。きれいに切りとって組み立てて使おう。
昭和62年10月16日発行（毎月2回第1・第3金曜日発行）
第3巻第18号（通巻43号）
© 1987 ASCII CORPORATION © 1986 KOGADO STUDIO
サイコロ
のり
切り取り線
折り線
になってるから
間違えないようにネ！
アーガス（主人公）コマ
この先で今いる所を示すんだ！
経験チップ
0 攻撃力
1 攻撃力
2 攻撃力
3 攻撃力
4 攻撃力
5 攻撃力
アーガス能力カード
攻撃力表示
経験ポイント
咸妖(かんよう) 攻撃力……10
羊力大仙(ようりきたいせん) 攻撃力……8
長阿部(ながーべ) 攻撃力……10 ※勝てば魔術品カードをもらえる。
方天戟(ほうてんげき) 攻撃力……13 ※勝てば魔術品カードをもらえる。
葫芦(ころ) 攻撃力……3 ※勝てば魔術品カードをもらえる。
ギュロール 攻撃力……4
ビッツ 攻撃力……2
アギャーマ 攻撃力……6
ダク・フィグ 攻撃力……5
魔界の冠
ガイ ルールブック53へ
黒の導師 攻撃力……17 ※負けた時は攻撃力が−2。復活の石を使えば下がらない。 ※勝った時は他のガイカードをめくる。
ブラング 攻撃力……15 ※勝った時は他のガイカードをめくる。
聖なる木の実 ※敵の攻撃力から−2
怒の鏡 ※敵の攻撃力から−2
石碑Aの呪文
石碑Bの呪文
石碑Cの呪文
烈地のつえ ※敵の攻撃力から−2
白の魔球 ※このカードを出せば、どの敵にも勝てる。
クロノスの鎧 ※敵の攻撃力を2へらす。
長剣 ※自分の攻撃力が1ふえる。
イリスの戦斧 ※自分の攻撃力が2ふえる。
こうもり仮面
逃げ足の種 ＊経験ポイントを下げずに逃げることができる。
鎧 ※敵の攻撃力を1へらす。
オデッセの盾 ※敵の攻撃力を2へらす。
盾 ※敵の攻撃力を1へらす。
古き兜
復活の石 ※戦いに負けて死んでも復活できる。

No.18特別付録② 昭和62年10月16日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第3巻第18号(通巻43号)

ゲーム版
ALEOIA
村 C
石碑 A
町 C
城 C
城 B
KARNI
MOLOS
KALIRRHOE
村 A
町 B

アスキーからクリスマスプレゼント

覇邪の封印 どきどきキャンペーン

アスキーさんからお知らせ。
異次元獣の司令官TERRALINがホワイトメタルの本格フィギュアになったんだって。「覇邪の封印」のパッケージの中に入っているアンケートハガキに答えて送ると、抽選で1000名のキミ達に、この特製フィギュアがプレゼントされちゃうってワケ。“TERRALIN”が翼広げて、色っぽポーズで待ってるョ！

★締切…昭和62年12月10日(当日消印有効)
★発表…賞品の発送をもってかえさせて頂きます。

ファミリーコンピュータMagazine No.18特別付録①

昭和62年10月16日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)
第3巻第18号(通巻43号)

異次元ソフト

ボードゲーム版

Fantasy Role Playing

覇邪の封印

はじゃのふういん

マスターブック

㉑
なんと相手は、剣を抜いてかかって来た。悪徳商人（攻撃力２）だ！　さあ戦おう。勝てば魔術品がもらえる。

㉒
キミの攻撃をかわすため、黒の導師は空中に浮かび上がった。次の瞬間、彼は光を発し消えてしまった。とっさに投げたキミの剣が導師の胸をつら抜いたのだ。その光をあびたキミの体に力がみなぎってゆく。経験チップを３増やす。キミは勝ったのだ。

㉓
"盗賊だ！　さて、キミは？"
話しかけるなら、サイコロを振り、偶数ならば→❾へ
奇数ならば→❸へ　戦うなら→❸へ

㉔
「伝説の洞窟は、砂漠の中。」

㉕
勝負は、一瞬の内に決まった。男の腹に突き刺さっている剣を抜こうとして、キミは目を疑った。彼の鎧の胸部には、魔獣討伐隊の指揮官の印があった。キミは、彼の遺体を埋葬し、旅を続ける。

㉖
黒の導師（攻撃力17）が目の前にいる。
話しかけるなら、サイコロを振り
偶数なら→㉔　奇数なら→⓯
戦うなら、サイコロを振り
偶数なら→㉒　奇数なら→⓯

㉗
ここは盾の店。「いらっしゃい！　うちの盾は、全部オーダーメイド。同じ値段だよ。」（魔獣カード１枚で売ってくれるらしい。買うなら盾カードを取る。）「またどうぞ。」キミは町を出る。

㉘
剣の店へいって、がく然とした。"剣が１本も無い。"魔獣討伐隊を組織した国に買いしめられたらしい。「どうしてもって言われるなら秘蔵の長剣が一本ありますよ。」（キミは魔獣カード２枚と剣カードを取り替えることができる。）キミは町を出て旅を続ける。

㉙
「石碑に注意しなさい。」

㉚
歩けば歩くほど魂がふえる。"いったいこれは？"しかし何もわからないまま町を出る。

㉛
「あっなんだ、この間の！　それじゃ、ごめんなすって。」キミはコサーマの家へ行く。「新しい知らせがあるぞよ。血を継ぐ者は、西の川と山の町ということじゃ。しかし、血の封印は伝説の武具が無ければ解けないそうじゃぞ。がんばりなされよ。」キミは情報を元に急ぐ。

㉜
その時、空中から１つの巨大な影がおそってきた。とっさに身をかがめ、やりすごす。剣を抜き相手を確かめると…。"ハンジョウ"盾の番人だ！　お返しだ！
ハンジョウ（攻撃力14）勝ったら→㉟へ
負けるか逃げた時には→㊶へ

㉝
「ウワーッ」老人はキミの前に倒れ込む。キミは悔やみながら旅を続けた。

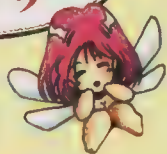
㉞
キミは魔獣の"キバ"を見せる。オオーッ！　城の人々が驚きの声を上げる。「これは、すごい！キバと交換に城に伝わるイリスの戦斧を授けよう。そちこそ、真の勇者じゃ！」その夜は、大宴会。キミも、すべてを忘れて、食べ飲み歌い踊った。次の日、王自らの見送りの元、城を後にした。

㉟
キミの一撃で翼を断ち切られたハンジョウは、回転しながら墜落した。のたうち回るハンジョウに止めを刺し、洞窟を探すと…"見つけた！"ついに、キミは、オデッセイの盾を手に入れたのだ。気を良くしながら洞窟を出る。オデッセイの盾カードをもらう。

㊱
町への１歩と共にキミの体に電流のようなものが走った。別の力に導かれるままに町はずれにある家に着く。「だれだい？」とびらが開き男が出てきた。口からは、石碑に書いてあった呪文が出る。キミはどの呪文をとなえるか？石碑Ａ→57へ　石碑Ｂ→❿へ　石碑Ｃ→㊷へ

㊲
「アルカスには、剣を売る店がある。」

㊳
酒をたのみ、人々の話に耳をかたむけると、２つの情報を得た。"砂漠の魔獣は手を付けられない程強い"、"東の城の主は、すごい宝を持っているらしい"さて、疲れも取れたし旅を続けるか。

㊴
石碑をよく見ると何か書いてあるようだが…読めない。とりあえず、コサーマを探そう。

覇邪の封印を手に入れ、異次元の門を塞ぐ日は来るか!?

そこは、ボク達が暮らしている世界とは全く別の時間と空間に存在する剣と魔法が支配する異世界。

その昔、この世界は大いなる恐怖に支配されていた。そこにはパァンドゥラと呼ばれる異次元への通路が存在し、その通路を通って、邪悪な異次元魔獣が次々とこの地へ侵入してきていたのだ。人々が恐怖と混乱に脅えながら日々を過ごす中、ついに、１人の男が立ち上がった。彼こそやがて伝説の勇者となるイアソンである。彼は自らの命と引き換えにパァンドゥラの通路を塞ぎ、この地に平和を甦らせたのであった。

その後、平和な時代は幾世代にもわたり、ここ聖アルカス公国でも人々は豊かで平和な生活を送っていた。平和な時の流れはいつしか、人々の記憶からパァンドゥラの恐怖を消し去りつつあった。

そして不幸はふたたび襲いかかる―。無知なる者がパァンドゥラの封印を取り去ってしまったのだ。通路は開かれ、凶悪な恐怖を吐き出し始めた。魔獣は世界に蔓延し、豊かなる大地は荒れ果て、人々の平和は一瞬にして消滅し恐怖のどん底にたたきこまれたのである。希望を失った人々にとって残された最後の望みが、アルカス王家の言い伝えにあった。―この世界のどこかにパァンドゥラを塞ぐ方法が隠されており、先史の勇者イアソンのみがそれを手に入れ得たのである―と。

通路を塞ぐ方法"覇邪の封印"を手に入れるべく、１人の若者が立ち上がった。後に覇邪の勇者となるアーガスである。そして彼こそキミなのだ。

城A
キミは、アルカス城の一室に居る。近衛兵が迎えに来た。「いよいよか…」キミは王の前に案内される。
「おう、来たかアーガス！　そちのような者を待っておったぞ。まずは東にある、水と木と岩の町に住むコーサマを訪れるがよい。役に立ってくれるであろう。無事に目的を成し遂げられるものと信じておるぞ！　さあ行くがよい！」キミは城を出る。これから長い旅が始まるのだ。

城B
前方に門がある。キミは門の近くまで行き叫んだ。「私の名はアーガス、この城の王に会いたい！　開門！」門が開き王の部屋に通される。「よく参られた、アーガス殿。貴殿の噂は聞いておりますぞ。」キミは予想外のもてなしを受け、次の日、城を後にした。

城C
キミの前にこの国の王がいる。「遠路はるばるよく来たのう。まあゆっくりしていくがよいぞ。ところで、そちはどれ程強いのであろうか。見せてくれんかのう。」さて、キミは魔獣カードを５枚以上持っているか？
持っている→㉞へ　　持っていない→㊼へ

町A
この町には、剣を売る店があるらしい。とりあえず食事を済ませたキミは？
剣の店へ行く→㉘へ　　酒場で情報を探す→㊳へ

町B
町を歩いていると一人の男が声を掛けて来た。「旦那、この町は初めてですかい？」
初めて来た→⑯へ　　前にも来た事がある→㉛へ

町C
しばらく町を歩いてわかった事は、この町には盾を売る店以外見るべきものは何もないという事だった。→㉗へ

[illegible]
この町には何かがある。魂の奥底で何かを感じる…。キミは町の中へ踏み出した。
イリスの戦斧・クロノスの鎧・オデッセの盾を持っている→㊱へ
持っていない→㉚へ

洞窟A
ズボッ！　砂漠を歩いていると、突然砂の中に吸い込まれていった。ここは、洞窟になっているらしい。
体の砂を払いキミは歩き出す。→㊽へ

[illegible]
山を歩いていると、大きな横穴があった。キミはこの洞窟を調べて見る事にした。→㉜へ

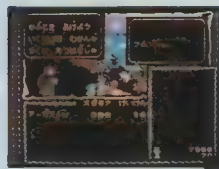
[illegible]
山の天気は変わりやすい。突然の雨で、キミは近くの洞窟に逃げ込んだ。と同時に目の前に閃光が走った。剣を抜く間もなく、喉元にナイフが突き付けられた。「何者だ？」低く力強い声が響く。
「封印を探している者だ」と答える。→❶へ
「貴様に名乗る必要はない」と投げ飛ばす。→⓬へ

石碑/A/B/C
キミは石碑の前に立っている。
古き兜を持っていれば→㊾へ
持っていなければ→㊴へ

村A
キミが村へ入ろうとすると突然コウキンジョウが襲って来た。戦うしかない！
勝った時は→❼へ
負けた時は→この村を逃げ出し、旅を続ける。

村B
目の前に小さな小屋がある。中には人のいる気配だ…。
キミは剣を抜き、用心深く足を踏み入れた。
前にも来た事があれば→㉓へ
「だれじゃ？」しわがれた声が響いた。「剣を引きなされ。」声のした方を見ると、老人が座っている。
おとなしく剣をおさめる→❷へ
こちらから切りかかる→❻へ

村C
無人のはずの村から、怪しげな話し声が聞こえてくる。キミは注意深く、声のする方へ進んでいった。→㉓へ

４ かたりべコサーマに会え

古きカブトがもらえるゾ！

コサーマに会うためには遠出をしなければならない。そこで敵を倒した後などはこまめにセーブしよう。電源を落とさない限りパスワードがなくても、セーブしたシーンからプレイ可能だから。コサーマに会うと「とびらのことかの！ プローニュのもりをさがすがよい」と情報をくれる。そして古きカブトをプレゼントしてくれるんだ。

５ 古きカブトの秘密とは？[メノスの町]

町で長老に聞いてみよう。

黒の導師

白の導師

聖騎士

コサーマからもらった古きカブト。でも、これがどのように役立つのかわからない。そこで、近くにある町で長老に聞いてみよう。するとこのカブトを持っていると「こだいのもじをくるいなくよめるじゃろうて」と教えてくれる。また魔術品を手に入れても、その使いかたを聞きださないと使うことができないぞ。このほかにも時々出会う聖騎士や白・黒の導師などには必ず情報を聞きだしておこう。とりあえず「プローニュのもりはちいさないずみのみなみにある」という情報を聞きだそう。

６ ライセンスを入手だ！[エラスト城]

このゲームの特長の１つに知名度というステータスがあるんだ。これが＋だと善、－だと悪人になる。たいてい悪いヤツを倒せば＋になり、いい人をやっつけちゃうと－になってしまう。基本的には＋のほうがいい。この知名度がある一定の数以上か以下になったらアルカス城以外の城へ行くんだ。王様がライセンスをくれるから。このライセンスをもらった後で魔獣を倒すとキバを手に入れることができるようになるぞ。

マップの地形

アーガスコマが止まった地形とその記号により、ルールブックを見て、その指示に従います。

攻撃力と経験

アーガス(プレイヤー)の状態は、アーガス能力カードに表されます。最初は、攻撃力・経験とも"0"からスタートして、ルールブックの指示や戦闘により、経験チップがもらえます。(この時、経験チップに書かれた数字は関係ありません)経験チップが5つたまったら、攻撃力が1つ上がります。攻撃力表示部分の経験チップを1つ上の数字に取り替え、経験チップを"0"にもどします。

経験チップはもらえるだけとは限りません。もちろん減る場合もあります。

経験チップが"0"の時、攻撃力表示を1つ減らして、経験チップ5つと取り替えることができます。攻撃力も経験も"0"の場合に、経験チップが減ることになってしまった時にはアーガス(プレーヤー)は死んでしまいます。もう一度初めからチャレンジして下さい。

戦闘の方法

ルールブックに従って、魔獣が現れた時や、「戦え」と指示があった時に戦闘が起こります。

①まず、サイコロを振り、出た目の数とアーガスの攻撃力、武器を持っていれば武器の攻撃力をすべて合計します。この数字がアーガスのパワーとなります。

②相手の魔獣の攻撃力からアーガスの持っている盾・鎧の防御力、魔術品カードを使ったならその効力も引きます。この数字が魔獣のパワーとなります。

③アーガスのパワーと魔獣のパワーを比べ、アーガスのパワーが大きいか同じならばアーガスの勝ち、小さければ負けです。

④魔獣カードと戦って勝てば、そのカードはもらえます。(カードに魔術品と書かれていれば、同時に魔術品カードも1枚もらえます)

⑤戦闘で勝った場合は、経験チップが1つもらえ、負けた場合には、持っている経験チップがすべてなくなります。(攻撃力表示は除く)

⑥相手が強すぎる時には、戦う前に逃げ出すこともできます。この時には、経験チップを1つ減らすだけですみます。

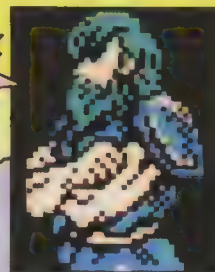
魔術品

ゲーム中に魔術品を手に入れることがあります。(魔術品カードを1枚引く)魔術品のほとんどが戦闘用の物で、その効力は、カードに表示された通りです。戦闘用の魔術品を使うかどうかは、戦闘のサイコロを振る前にきめます。ただし、1回の戦闘で1つの魔術品しか使うことはできません。

★さあ、いよいよ冒険の旅が始まります。まずルールブックの城A(アルカス城)の項を読んでスタートしてください。

9 ガイはカディアの町に!［カディアの町］

ブローニュの森の石碑の呪文を覚え、イリスの戦斧を手に入れたら、情報収集で知ったカディアの町へ。と、その前にもう少し、いやもっとたくさんパワーアップしておこう。いっぱい経験値を上げたらカディアの町に行って市場の主人に呪文をかけるんだ。彼がガイだから。

ガイ見つけ!

アイテム一覧

逃げ足の種

盗賊やリッテイカが持っている。これを使うと敵から無傷で逃げることができる。

イリスの戦斧

牙を??本ためてアレオイア城へ行くと手に入る。ガイ発見の必需品。

聖なる木の実

シャオウホウが持っている。無数のやりを敵に降らせる攻撃用アイテムだ。

クロノスのヨロイ

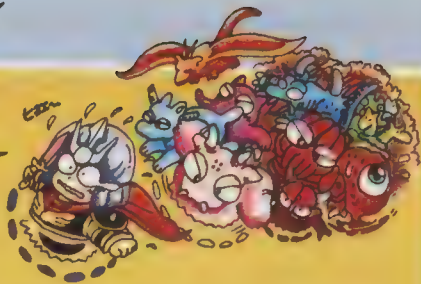
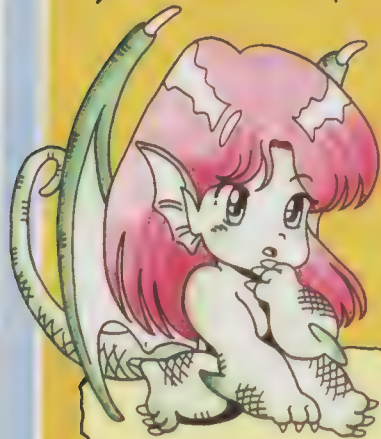
2人目の仲間、メディアを仲間に入れるために必要で、センピが隠し持っている。

白の魔球

山奥にある村で手に入るアイテムで、これを持てばある人物を倒すことができる。

オデッセの盾

3人目のトレモスを見つけるために必要で、ハンジョウの洞窟の1つに隠されている。

発売前から遊んじゃおう!!

発売寸前『覇邪の封印』のおもしろ雰囲気が味わえるボードゲームをインプット。最初の仲間ガイを見つけるまでのストーリーが、ソフトと同じ感覚で楽しめるスグレモノだ。シミュレーションブックの楽しさも合わせてエンジョイしてほしいな。攻略法の部分はソフトにそくしているのでゲームを買った後も参考にしよう！

もくじ

40

体がふるえ、あっというまに初めの城にもどされた。(使ったカードを捨ててスタートへ)。気を取り直し旅を続けよう。

41

"強すぎる！　かなわない。"キミは何とか洞窟を抜け出した。どうやら追っては、こないようだ。疲れた体を奮い立たせ、洞窟を後にした。

42

呪文を唱えた。が、何も起こらない。「何だよ！　あんた。」男は、家の中に入ってしまった。（使った呪文カードを捨てる)。しょうがない、町を出よう。呪文カードが残っているなら→36へ

43

「私を聖騎士と知って剣を抜くのだな。ならばようしゃはせぬ！」聖騎士（攻撃力10)

44

キミが剣を抜くと旅人は叫びながら逃げていった。その声に気付いたプラングがキミに襲いかかって来た。プラング（攻撃力10)

45

「わしに剣を向けるか？　愚か者め！」導師は呪文を唱えた。キミは体が重くなる。キミの攻撃力がこの戦いの間だけ1下がった。
白の導師（攻撃力13）勝てば魔術品がもらえる。

46

「そんじゃ、あっしがコサーマの所へ案内してあげまさあ。」後をついて行くと、小さな家の前で止まった。「じゃ、あっしはこれで。」家へ入ると老婆が1人座っていた。「待っておったぞえ。この旅は一人では辛かろうて。ある町に勇者の血をひく者がおるそうじゃが、魔法により記憶を失っているらしい。まずは、北にあるイアソンの石碑を探すことじゃ。これを持って行きなされ。」キミは古き兜を受け取り、再び来ることを約束し、この町を出た。古き兜カードをもらう。

47

キミは旅の話をして聞かせた。「そんなものか、期待はずれじゃ！もっと強くなってから又訪れるがよい。」キミは一晩この城で休み、次の朝早く出発した。

48

しばらく進むと洞窟の奥に2つの光が見える。キミは剣を握りしめ先へ進んだ。センピが襲いかかって来た。あの光は、センピの目だったのだ。センピ（攻撃力12）勝ったら→50へ　負けるか逃げた時には→41へ

49

古き兜をかぶり石碑を見たキミの頭の中に呪文がうかんでくる。その石碑の呪文カードを取り旅を続けよう。

50

キミは精神を統一する。ヒュン！　「そこだ！」キミの剣はセンピの眉間に突き刺さる。センピを倒したキミは洞窟の奥からクロノスの鎧を見付け出した。クロノスの鎧カードを取り、旅を続ける。

51

呪文を唱えると… 男の体は3つに分かれた。さあ、3枚のガイカードの中から1枚引いてみよう。

52

「どこかの城の魔獣討伐隊は全滅したらしい。」

53

「これだ！　これこそ真の姿だ。アーガス殿、待ちくたびれましたぞ。私の名はガイ。剣の腕ならだれにも負けません。さあ、次の仲間を探しに行きましょう！」
最初の仲間ガイと共にキミは新たな旅に踏み出すのだった。

ショート・ストーリーゲーム　END

54

白の導師がやって来る。キミはどうする？
話しかけるなら→29へ
戦うならサイコロを振り、偶数→6へ　奇数→45へ

55

「山の中にある町で盾をお買いなさい。」

56

聖騎士に話しかけてみるなら→37へ
戦いを挑むなら→43へ

57

旅人たちに話しかけるなら→52へ
戦いを挑むなら→44へ

58

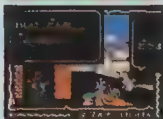
商人に話しかけてみるならサイコロを振り、
偶数→55へ　奇数→21へ
戦いを挑むならサイコロを振り、
偶数→16へ　奇数→21へ

ガイに会うまでの長き道のり

1 まず目的を知れ！[アルカス城]

覇邪の封印を手に入れるためには、3人の仲間の力が必要だ。そこでまず仲間探しから始めなければならない。これは最初の仲間ガイを見つけ出すまでの長く果てしない道標なのだ。スタート地点はマップの上の左下だ。スタート地点のすぐ近くにあるアルカス城へ行って王様に会うことが最初の1歩。そこで、キミは冒険の目的と「エラトスのかたりべコサーマどのをさがすがよい」という情報を得ることができるのだ。

2 町へ行って旅の準備[ガリアの町]

◉ここはガリアの町
◉鍛冶屋へ行って…
◉まじない師から薬を

アルカス城を北北西へ進むとガリアの町があるから、ここに寄って旅の準備をしよう。もし、ここへつくまでに敵と戦っていたら鍛冶屋へいって剣を鍛えてもらってもいいけれど、ここでぜひしてほしいのが、まじない師からくすりを買っておくことだ。これがあれば、途中で負傷しても直すことができるから。

3 まず近場でパワーアップ

悪徳商人

盗賊

旅人

コサーマを見つけだす前にまずパワーアップしよう。相手は悪徳商人、盗賊あたりが最適だ。悪徳商人を倒すと、2000ゴルダも手に入るし、盗賊をやっつければ逃げ足の種というアイテムを落とすこともあるのだ。ただ、良い商人や旅人は攻撃しないようにして、情報を聞きだそう。彼らを倒すと知名度が減ってしまうから。それから、最初は町の近くで戦っているほうが傷ついたとき便利だぞ。

❶
「お前がアーガスか？　これは、失礼なことをした。」男はナイフを引いた。やつれてはいるが高貴な顔立ちをしている。彼は、全滅した魔獣討伐隊の指揮官だったのだ。「たのむ、我らの無念を晴らしてくれ。そうだ、私の鎧を使ってくれ、きっと役に立つだろう。」キミは鎧を受け取り（鎧カードを手に入れる）旅立つのだった。

❷
「ホッホッホッ、なかなか素直な御仁じゃな。で、何故このような所に？」キミは封印を探している事、又その仲間を探している事を話した。→❽へ

❸
「お前は何者だ？」盗賊が叫ぶ／　キミは剣を振りかざし、盗賊団に切りかかって行った。盗賊（攻撃力2）と戦う。勝てば魔術品がもらえる。

❹
「コサーマは、不思議な魔術品を持っているらしい。」

❺
キミは急に睡魔に襲われ、力が抜けていった。霞む目に最後に映ったものは、老人の笑い顔だった。→⓮へ

❻
キミの剣は、確かに老人をとらえたはずであった、しかし、老人は無傷で立っている。サイコロを振り、⚀⚁⚂⚃が出たら→⓫へ　⚄⚅が出たら→⓱へ

❼
村を歩きまわるキミの目の前に、ひとりの老人が現れた。「助けてくだされ。早く魔獣どもを追い返してくだされ。」そして老人は1つの小びんを差し出した。「わしの家に伝わる妙薬ですじゃ、これを差し上げましょう。」
　この薬を飲んでみるなら→❺へ
　老人に投げつけるなら→❿へ

❽
「お主がアーガス殿か。噂は聞いておるぞ、わしは白の導師という者じゃ。そうじゃ、お主にこれを授けよう。」復活の石カードを手に入れた。

❾
「伝説の鎧は魔獣が守っている。そういえばあんたに似合いそうだ。」

❿
「な、何をする／」老人が叫ぶ。キミは言い返す「こんな所にひとりでいるとは…黒の導師か!?」キミは剣を抜きながら切り掛かっていった。
　サイコロを振り、⚀⚁⚂が出たら→⓲へ　⚃⚄⚅が出たら→㉒へ

⓫
「なかなか元気な若者じゃのう。お主、名は何と言う？」老人の問いに、キミは名を名乗る。→❽へ

⓬
男を岩に叩きつけたのはいいが、キミ自信の首にもナイフの傷がついた。「キサマ、魔獣の手先だな／」男は叫び剣を抜いた。キミは弁解の間もない。男（攻撃力3）と戦う。（この戦闘の間、キミの攻撃力から1引かれます。攻撃力が0の時は、サイコロの目から1引きます。）
　勝てば→㉕へ　負ければ→⑳へ　逃げるなら→㊶へ

⓭
「川と森の町に、コサーマが住んでいる。」

⓮
次の朝、目覚めると、体中に力がみなぎっている。キミの前には、昨日の老人が、すでに絶命し倒れていた。老人に感謝し、旅を続ける。攻撃力を1増やします。

⓯
「ふはははは／　わしと張り合うには、十年早いわっ／」黒の導師は、戦いの呪文を唱えた。黒の導師（攻撃力17）と戦え。

⓰
キミは、いきなり、商人に切りかかった。商人（攻撃力1）と戦う。勝っても、めぼしい物は何1つ見つけることが出来なかった。

⓱
「お主、まだまだ修業が足りんようだな。」老人が呪文を唱えると、回りの風景がぼやけ、別の景色に変わった。キミは、アルカスの城へ戻されてしまったのだ。魔術品カード・魔獣カードをすべて山に返し、城Aから旅を再開する。装備カード・攻撃力・経験チップはそのままで良い。

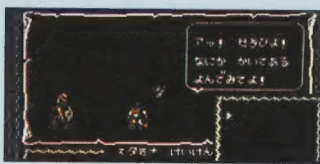
⓲
キミの剣は、黒の導師をとらえた。「うっ／」導師はよろめき後ずさる。止めを刺そうとキミが近よった時、彼の姿は消え、声だけが残った。「ひとまず引き下がることにするが、次は、そうはいかんぞ／」キミは町を後にする。

⓳
長老とすれちがう。さあ、どうする？
話しかけるなら、サイコロを振って
⚀⚁⚂なら→㉔へ　⚃⚄⚅なら→⓭へ
戦うなら、サイコロを振って
奇数が出たら→㉝へ　偶数が出たら→❿へ

⑳
剣と剣が火花を散らす／　技は同等に思われたが、敵のパワーに、キミはふらついてしまった。態勢を立て直す間も無く、敵の一撃／〝ウッ〟キミの肩に鮮血が広がる。〝勝てない〟直観的に悟ったキミは、洞窟を転がり出て、肩の痛みをこらえ旅を続ける。攻撃力が1さがる。攻撃力が0のときは、経験を0にする。

7 イリスの戦斧 [アレオイア城]

ガイを見つけるにはイリスの戦斧が必要である。これは、アレオイア城の王様が持っている。この斧をもらうにはキバをある本数以上ためなければならないんだ。そのためにはひたすら魔獣を倒すっきゃない。ここから魔獣退治の単純作戦が始まるんだけれど、経験値アップにもつながるからがんばるのだ。イリスの戦斧を手に入れれば攻撃力もぐんとアップするぞ。

8 ブローニュの森の石碑の秘密

イリスの戦斧を手に入れたらブローニュの森へ。そこには石碑があり、古代文字が刻まれている。この文字を読むためにあの古きカプトが必要だったんだ。そしてそこにはガイを仲間にするとき必要な呪文が書かれてあるから必ずメモっておくように。

お金をためたら人を雇おう

戦闘を終え、体は傷つき武器は破損し、そのたびに町を探して飛び込む。というのでは時間のロス。そこでお金がたまったら雇い入れたいのがまじない師と鍛冶屋だ。この2人を雇っておけば、いつでもどこでも心おきなく戦うことができるから。

まじない師

10000ゴルダで雇える。持っている薬の効果をアップしてくれる。

鍛冶屋

50000ゴルダで雇える。戦闘が終わるごとに装備を修理してくれる。

平地A(サイコロを振り出た数の指示に従う)

- ⚀ ウンムタクが現れた(攻撃力3)
- ⚁ リッテイカが出現/ (攻撃力2)
- ⚂ 白の導師が近づいて来た。→㉔へ
- ⚃ リッテイカだ/ (攻撃力2)勝てば魔術品がもらえる。
- ⚄ 旅人が来た。→(52)へ
- ⚅ ローバルだ/ (攻撃力2)

平地B(サイコロを振り出た数の指示に従う)

- ⚀ ローバルだ/ (攻撃力2)
- ⚁ シャオウホウだ/ (攻撃力2)勝てば魔術品がもらえる。
- ⚂ 聖騎士が現れた。→⑨へ
- ⚃ ルエックが襲って来た/ (攻撃力3)
- ⚄ 何かが近づいてきた。魔獣カードを引き戦え/
- ⚅ 商人がやって来た。→㊲へ

平地C(サイコロを振り出た数の指示に従う)

- ⚀ 旅人が現れた。→(57)へ
- ⚁ 商人が近づいてきた。→(58)へ
- ⚂ ウンムタクだ/ (攻撃力3)
- ⚃ 何かが近づいてきた。魔獣カードを引き戦え/
- ⚄ 盗賊が出た/ →㉓へ
- ⚅ リッテイカが現れた。(攻撃力2)

平地D(サイコロを振り出た数の指示に従う)

- ⚀ 何かが近づいてきた。魔獣カードを引き戦え/
- ⚁ 聖騎士の姿が見える。→(56)へ
- ⚂ バリューンが襲って来た/ (攻撃力5)
- ⚃ 黒の導師に出会った。→㉖へ
- ⚄ リッテイカだ/ (攻撃力2)
- ⚅ シャオウホウが現れた。(攻撃力2)

森 A(サイコロを振り出た数の指示に従う)

- ⚀ シャオウホウ出現/ (攻撃力2)勝てば魔術品がもらえる。
- ⚁ 商人がやって来た。→(58)へ
- ⚂ 聖騎士が現れた。→(55)へ
- ⚃ ジャーディンだ/ (攻撃力3)
- ⚄ 何かが近づいてきた。魔獣カードを引き戦え/
- ⚅ リッテイカだ/ (攻撃力2)

森 B(サイコロを振り出た数の指示に従う)

- ⚀ バリューンだ/ (攻撃力5)
- ⚁ 何かが近づいてきた。魔獣カードを引き戦え/
- ⚂ スウマーグが襲って来た/ (攻撃力4)
- ⚃ 旅人が近づいて来た。→(57)へ
- ⚄ ジャーディンが現れた。(攻撃力3)
- ⚅ シャウホウが出た/ (攻撃力2)

山 A(サイコロを振り出た数の指示に従う)

- ⚀ 何かが近づいてきた。魔獣カードを引き戦え/
- ⚁ シャウホウだ/ (攻撃力2)勝てば魔術品がもらえる。
- ⚂ 何かが近づいてきた。魔獣カードを引き戦え/
- ⚃ 長老に出会った。→⑲へ
- ⚄ 白の導師が現れた。→(54)へ
- ⚅ デラーサーだ/ (攻撃力4)

山 B(サイコロを振り出た数の指示に従う)

- ⚀ 白の導師に出会った。→⑬へ
- ⚁ 何かが近づいてきた。魔獣カードを引き戦え/
- ⚂ デラーザーが襲って来た/ (攻撃力4)
- ⚃ バリューンが出た/ (攻撃力5)
- ⚄ 何かが近づいてきた。魔獣カードを引き戦え/
- ⚅ 何かが近づいてきた。魔獣カードを引き戦え/

砂漠A(サイコロを振り出た数の指示に従う)

- ⚀ 商人がやって来た。→④へ
- ⚁ コウキンジョウが現れた。(攻撃力7)
- ⚂ 何かが近づいてきた。魔獣カードを引き戦え/
- ⚃ 何かが近づいてきた。魔獣カードを引き戦え/
- ⚄ バリューンが襲って来た/ (攻撃力5)
- ⚅ 長老に出会った。→㉙へ

砂漠B(サイコロを振り出た数の指示に従う)

- ⚀ 何かが近づいてきた。魔獣カードを引き戦え/
- ⚁ ヴォームだ/ (攻撃力9)
- ⚂ 何かが近づいてきた。魔獣カードを引き戦え/
- ⚃ 旅人が来た。→⑨へ
- ⚄ バリューンが現れた。(攻撃力5)
- ⚅ 何かが近づいてきた。魔獣カードを引き戦え/

モンスター大辞典

地元獣

地元獣はみんな漢字の名前がつけられている。アイテムを持っているもの多く、魔界の冠を持っていれば会話ができるヤツもいるんだ。そんなヤツを倒すと知名度が下がってしまうのだ。

異次元獣

異次元獣はみんな悪いヤツばかりだから、問答無用で戦うのみ。ただ、異次元獣はみんな強敵ばかりだから、やられそうだったら無理せず逃げたほうがいい。異次元魔獣の司令官テラリンこそ究極の目的覇邪の封印を隠し持つ。

方天戟

攻撃力…5700
耐久力…6500
カット率…50%
キバ100本
知名度…－5000
砂漠に住む

雲霧沢

攻撃力…800
耐久力…1000
カット率…10%
キバ5本
知名度…－1000
平地に住む

咸妖

攻撃力…2000
耐久力…3000
カット率…30%
キバ25本
知名度…－1000
森に住む

叛浄

攻撃力…3500
耐久力…5000
カット率…40%
キバ0本
知名度…－3000
洞窟内に住む

立帝貨

攻撃力…70
耐久力…150
カット率…0%
キバ2本
知名度…＋5
平地、森に住む

閃緋

攻撃力…2500
耐久力…5000
カット率…30%
キバ0本
知名度…－3000
洞窟内に住む

ビッツ

攻撃力…60
耐久力…100
カット率…0%
キバ1本
知名度…＋10
平地に潜む

テラーザー

攻撃力…2800
耐久力…4500
カット率…30%
キバ25本
知名度…＋15
迷宮内に潜む

ローバル

攻撃力…200
耐久力…400
カット率…10%
キバ4本
知名度…＋25
平地に潜む

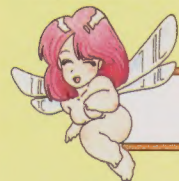
ギュロール

攻撃力…1500
耐久力…2000
カット率…30%
キバ20本
知名度…＋30
地上に潜む

ヴォーム

攻撃力…3200
耐久力…4500
カット率…50%
キバ40本
知名度…＋60
砂漠に潜む

テラリン

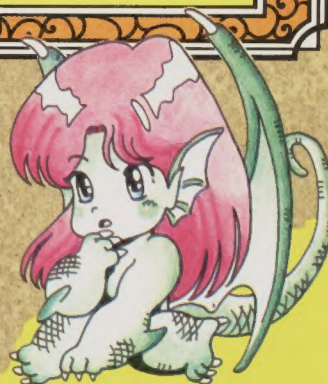
攻撃力…8000
耐久力…7700
カット率…50%
キバ100本
知名度…＋100
覇邪の封印を持っている

アーガスよ、強くなれ!!

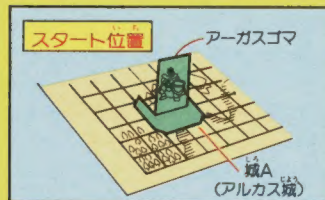
パワーアップするまではなるべく平地を歩くようにしよう。というのは平地には強い相手がそれほどいないから。逆に森や砂漠や山の中にはうようよいるぞ。パワーアップしたら、強いヤツ相手に牙や経験値をアップすればいい。それから海に入るとどこかへ流されてダメージを受けるから気をつけよう。もちろん、船さえ買っておけば、海でも川でも進めるようになる。

スタート時には３×３の視界なんだけれど、遠メガネを買えば３×５に広がるからお金がたまったら買っておくと便利だ。さらに千里の玉を持っていると、町や建物が有視界マップに表示されるようになるよ。

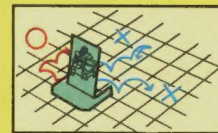
覇邪の封印ショートストーリィゲーム ルールブック

この「覇邪の封印ショートストーリィゲーム」は、ファミコン版「覇邪の封印」の壮大なストーリィの導入部とも言える"最初の仲間ガイを見つけだすまで"をボードゲームとして再現したものです。ゲームの都合上マップの地形やルールは多少変更してありますが、覇邪のファンタジックな世界を十分に味わってもらうことができるでしょう。

このショートストーリィゲームで ガイと 巡り合えたキミ、このつづきはファミコン版「覇邪の封印」でぜひ体験して欲しい!!

ゲームの準備

①付属のカード・チップシートを、切り取り線に沿ってきれいに切り離します。
②サイコロとアーガスゴマをのりづけして組み立て、アーガスゴマは、城A(アルカス城)に置きます。
③魔獣カード、ガイカードをそれぞれよくきり、裏向きにして重ねて置きます。

④武器・防具カードと呪文カードは、表向きにして、分かりやすいように置きます。
⑤魔術品カードの「古き兜」と「復活の石」は表向きに置き、残りのカードは、よくきって裏向きにして重ねて置きます。
⑥アーガス能力カードの攻撃力表示部分に経験チップの"０"を置き、残りの経験チップは手元に用意しておきます。

ゲームの進め方

①プレイヤーは、サイコロを振り、出た数だけ進まなくてはなりません。１回の移動中に１度だけ方向を変えることができますが、後戻りはできません。又、斜めに進むことや海・川に入ることもできません。(図参考)
※ただし、城・町・石碑などの大きなマスには、サイコロの数が余っていても止まることができます。
②止まったマスの記号により、ルールブックを見てその指示に従います。
③ゲームの途中で手に入れた物は、アーガス能力カードの横に置き、使ってしまったら、カードの山に返します。

アンケート回答欄

1 1位（　　）2位（　　）3位（　　）

2 1位（　　）2位（　　）3位（　　）

3 （　　）

4 （　　）（　　）

5 （　　）（　　）

6 （　　）（　　）（　　）

7 1　2　3　4　5　6　7

8 1　2　3　4　5　6　7

9 （　　）

10 （　　）

11 1位（　　）2位（　　）3位（　　）

その他の人はここに具体的に書いてください

（　　）

（キリトリ線）